

Нью-Йорк, Манхэттен.

В зоомагазине под названием "Питомцы" несколько кошек и собак дремали в клетках под палящим солнцем. Перед прилавком стоял молодой человек с черными волосами и черными глазами, тяжело вздыхая.

— Как такое могло случиться... — его голос звучал обеспокоенно.

— Скажи мне, что переселенцам полагаются какие-то привилегии, — пробормотал он что-то непонятное.

Ашер Оукс, киноман и немного поклонник комиксов, узнал, в какой мир он попал, уже на следующий день после своего перерождения. Это было довольно просто: он обнаружил в своей комнате альбом с пропагандой Капитана Америки, а по телевизору передавали новости об атаке мутанта с магнетическими способностями.

Так Ашер быстро понял, что это вселенная, основанная на Marvel, более конкретно — альтернативная Земля, связанная с киновселенной Marvel (MCU) с добавлением элементов из комиксов, что делало ее более опасной и непредсказуемой.

Его новая личность была такой: молодой человек, который рано повзрослел и открыл зоомагазин в Манхэттене, унаследовав деньги от родителей. Конечно, говорят, что спокойная жизнь, связанная с воспитанием кошек и кормлением собак, может быть весьма приятной. Но Ашер не мог перестать мечтать о великих приключениях, путешествиях по космосу, встречах с бессмертными богинями. В таком хаотичном мире спокойная жизнь может быть мечтой многих, но не тех, кто вырос на комиксах и телевизионных шоу, полных приключений.

Какие чудеса может предложить вселенная Marvel, о которых он еще не знает? Это опасный мир, где сверхлюди ходят повсюду, и часто случаются вторжения из других измерений или от инопланетян. Не говоря уже о том, что через несколько лет некий фиолетовый психопат, страдающий от платонической любви к мультивселенскому концепту, придумает блестящую идею щелкнуть пальцами и отправить половину созданий навстречу создателю. 50% шанс превратиться в космическую пыль — это не та ставка, которую вы хотите делать в мире, где абстрактные концепции могут иметь сознание.

Поэтому Ашер уже с самого начала понимал, что ему нужно стать сильным, иначе как выжить в этих будущих катастрофах?

— Вы действительно не хотите, чтобы я пошел к пауку и дал себя укусить? — пробормотал он, кормя щенка в клетке перед собой.

Но в этот момент...

[Адаптация мира завершена, общее время заняло 3 месяца, и 'Система Мифического Призыва' активирована].

[Пользователь успешно связан...].

[Связь успешна, панель призыва открыта].

[Призыватель: Ашер Р. Оукс].

[Призванные существа: Нет].

[Навыки: Нет].

[Очки: 0].

— Что? — услышав голос в голове, Ашер был ошеломлен.

Система действительно приветствовала его? Его золотой палец казался ненадежным — 3 месяца, это все же много, даже если она немного опоздала. Однако, несмотря на жалобы, Ашер ясно понимал, что ему нужно делать. Прежде всего, важно выяснить, каковы функции этой системы!

Изучив систему, он нашел способы усиления себя, особенно для того, что предстоит в ближайшие годы. Система мифического призыва, как и следует из названия, позволяла Ашеру призывать всевозможные божественные существа. Однако эти существа не были драконами и другими фантастическими существами, к которым он привык, а были легендарными и мифическими покемонами из игровой франшизы Pokémon.

Еще одним преимуществом было то, что каждый раз, когда призывается покемон, сам Ашер может случайным образом получить способность этого покемона, а также соответствующее бонусное свойство. Конечно, система также может случайным образом призывать мощные предметы, связанные с миром покемонов.

— Фантастика! — воскликнул Ашер, ведь он прекрасно знал покемонов, и сила легендарных и мифических покемонов, если перенести их в реальный мир, была бы на уровне великих мифологических божеств. Даже легендарные птицы, которые относительно слабы в концепции, могут легко вызывать бури, метели и пожары, по крайней мере на уровне мутантов омега-класса. А самый мощный покемон Арсеус — создатель покемонского мира, и он, возможно, ничем не отличается от пяти богов Marvel.

— Система, как я могу призвать? — спросил он.

[Пользователь может выполнить пять начальных призывов бесплатно, и шанс успешного призыва увеличен на 20%.]

[Каждый последующий призыв стоит очков, и 100 очков достаточно для одного призыва].

Он пошел в ванную, чтобы умыться и убедиться, что не спит — как рабочий, который вот-вот получит полный выигрыш в лотерее.

— Система! Начни призыв!

[Призыв начинается!]

Система немедленно откликнулась, и перед Ашером появился иллюзорный световой барьер. На конце иллюзорного барьера мелькали многочисленные силуэты.

Был силуэт огромного кита, который олицетворял океан, "Киогр". Был силуэт огромного динозавра, который был воплощением земли, "Гроудон". Был силуэт с угловатым телом — бог пространства "Палкия". Помимо силуэтов этих покемонов, в пространстве призыва были силуэты уникальных предметов. Огненная плита бога-создателя Арсеуса, которая обеспечивает иммунитет к огненным атакам. "Мега-камни" и "Ключевые камни", которые позволяют покемону достичь мега-эволюции.

Когда начался розыгрыш, эти силуэты мгновенно начали мигать и меняться.

[Неудача, попробуйте еще раз.]

[Неудача, попробуйте еще раз.]

[Неудача, попробуйте еще раз.]

[Неудача, попробуйте еще раз.]

— Обман! Может ли улучшенный шанс на призыв привести к стольким неудачам? Наверное, мои добрые дела не принесли мне удачи в следующей жизни.

Увидев, что четыре призыва подряд не удались, Ашер почти готов был выплюнуть кровь от разочарования. Однако...

— Что?

Когда Ашер уже отчаялся, из-за своего невезения, теория вероятностей все же не сдала его.

[Поздравляем, пользователь, призыв удался!]

С этими словами один из многих силуэтов постепенно стал четким перед Ашером. Когда звук системы стих, силуэт превратился в маленькое существо. Это было фееподобное создание с зелёным телом и большими глазами.

[Пользователь получает мифического покемона — Селеби!]