

Открыв сообщение, Су Нан увидел скриншот игры и фотографию.

На скриншоте было не так много информации, только игровое предупреждение.

[Предупреждение: Вторая родословная, с которой вы объединились, конфликтует с первой. Через 42 часа она выйдет из-под контроля. Пожалуйста, найдите решение как можно скорее].

Что касается фотографии, то на ней изображена ладонь, полностью покрытая темными волосами, на первый взгляд похожая на медвежью лапу.

Странно только, что рука за медвежьей лапой принадлежит человеку!

"Медвежья лапа? Навыки фотошопа у вас очень хорошие, я почти поверил!".

"Вторая родословная вышла из-под контроля? Эта игра вышла всего неделю назад, а многие люди еще даже не закончили задания для новичков. Как тебе удалось получить вторую родословную, брат?!"

"Да здравствует мастер! Пожалуйста, поделись своей стратегией!"

Игроки на форуме не обратили особого внимания на отфотошопленную медвежью лапу, но многие были удивлены тем, как быстро кто-то смог слиться со второй родословной.

Однако Су Нан смотрел на фотографию со странным выражением лица.

Он только что видел, как белокурый юноша потерял контроль над игрой, и это произвело на него сильное впечатление. Теперь, видя эту фотографию, он не мог отделаться от ощущения, что снова стал свидетелем потери контроля над собой. Взглянув на фотографию еще раз, Су Нан понял, что имя пользователя - "Сяо Фэйпао", и, по совпадению, они живут в одном городе.

"Тот, кто отфотошопил это так реалистично – красавец! Должно быть он тоже видел, как NPC теряет контроль в игре".

"Насколько я знаю, родословные можно получить только в заданиях для новичков и в заданиях основной сюжетной линии. Может ли быть так, что этот парень уже выполнил основное задание?"

"Потрачено! Приготовьтесь удалить аккаунт и начать все сначала. Уж если даже NPC в игре не могут найти решение проблемы потери контроля, то как же его может найти обычный игрок?"

"Все очевидно из предыстории - выйдя из-под контроля, вы превратитесь в бездумного монстра. Очевидно, что если вы хотите продолжать играть в эту игру, то вы должны следить за тем, что прокачиваете!"

"Удачи, дружище! Я буду ждать и надеяться, что вы найдете решение!"

"Трехминутное траурное молчание для Сяо Фэйпао!"

Большинство ответов в этой теме были бесполезны, и Су Нан не обратил на них особого внимания.

Потеря контроля сейчас не была его насущной проблемой; его больше интересовало, как награды за выполнение заданий для новичков могут помочь игрокам.

Он подозревал, что игровая карта, на которой он сейчас находился, была более высокоуровневой, и, чтобы сбежать, ему нужно было как можно скорее укрепить свои силы.

"Награды за выполнение заданий в игре в основном состоят из родословных, демонических сутр и демонических сил".

"Родословные и сутры дополняют друг друга: только получив родословную, вы сможете культивировать соответствующую сутру. Повышение уровня сутры увеличивает силу родословной и тем самым усиливает общую силу игрока".

"Сила Демона играет более простую роль. Насколько нам известно, ее можно использовать для улучшения демонических сутр - это как очки опыта в других играх".

Из-за отсутствия большого ажиотажа вокруг игры, на форуме было не так много полезной информации. И после всего лишь десяти с лишним минут просмотра Су Нан наконец нашел полезную информацию.

Теперь он понимал механику игры.

Чтобы выжить в игровом мире, главной целью было повышение своей силы, которая зависела от трех аспектов: родословной, сутры демона и силы демона.

Родословные и сутры было трудно получить - они были доступны только через стартовые задания и задания основной сюжетной линии.

Что касается демонической силы, то способов ее получения было больше.

Ежедневные задания были основным источником демонической силы. Однако награды в ежедневных заданиях были минимальны - жалкий один балл за задание с одной звездой, и даже за задание с двумя звездами можно было получить всего три-пять очков силы.

Более того, большинство игроков считали эти двухзвездочные задания слишком сложными для выполнения.

"Оказывается, я действительно сорвал джекпот, выполнив задание с четырьмя звездами в самом начале игры" - в глазах Су Нана мелькнула улыбка.

Если бы он не полез искать информацию об игре, то никогда бы не узнал, насколько невероятным было его вознаграждение.

30 очков Силы Демона - другим игрокам пришлось бы выполнить от 6 до 10 двухзвездочных ежедневных заданий, чтобы получить их.

"Семидневный срок, и вот чего я уже достиг! Я планирую создать гильдию в игре. Кому интересно, добавляйте меня в друзья!".

Когда Су Нан уже собирался покинуть форум, его внимание привлекла новая тема.

Автора сообщения звали Чжоу Чэн.

Под сообщением был скриншот, на котором было хорошо видно, что Чжоу Чэн владеет демонической сутрой "Сутра Зеленого Волка" с префиксом "Великая".

"Это он!" Су Нан сразу же понял, кто это.

Он видел предыдущее сообщение Чжоу Чэна перед тем, как войти в игру. Это сообщение было опубликовано три дня назад, когда Чжоу Чэн только-только достиг Великого уровня с помощью своей демонической сутры.

"Я не знаю, сколько очков демонической силы потребуется, чтобы подняться с Великого уровня до Совершенства, но одно могу сказать точно - сумма будет не маленькая".

"Чжоу Чэн действительно не прост, его скорость очень высока" - в глазах Су Нана появилось другое выражение.

Теперь он знал, что получить Силу Демона в игре было не так-то просто: обычным игрокам было довольно сложно получить даже одно очко Силы Демона.

"Великий Бог - это слишком невероятно. Я уверен, что сейчас никто не сможет превзойти Великого Бога Чжоу!".

"Великий Бог, возьми меня с собой!"

"Добавь меня, Великий Бог. Пожалуйста, соглашайся!".

Чжоу Чэн уже стал знаменитостью на форуме. Всего лишь один призыв, а на его сообщение уже через мгновение ответили десятки игроков.

Достижения Чжоу Чэна не вызвали у Су Нана зависти. Напротив, он с нетерпением ждал, до какого уровня сможет поднять он сам, за свои 30 очков силы.

"Уже десять часов. Пора ложиться спать".

Выйдя из форума и проверив время, Су Нан не стал дожидаться нового входа в игру.

На следующий день ему предстояло работать, поэтому нужно было отдохнуть. Засиживаться допоздна, пусть даже ради развлечения, было не самой лучшей привычкой.

...

"Доброе утро, брат Нан!"

В 7:30 утра Су Нан вовремя прибыл в отель, где работал.

Как только он появился, его с улыбкой встретил высокий молодой человек.

Молодому человеку было около двадцати лет. Сейчас он спешно ел блинчик, запивая его соевым молоком. Кроме того, он держал в руках кекс и миску с завтраком из ближайшей кафешки. И эти порции предназначались не для кого-то другого, а для его собственного завтрака. Двойную порцию завтрака съедал коллега Су Нана - Ван Чонг.

Посмотрев на завтрак в его руках, Су Нан заметил: "Такими темпами ты растолстеешь".

"Одной порции просто недостаточно" - Ван Чонг рассмеялся и протянул надкушенный кекс Су Нану: "Брат Нан, хочешь?"

"Не нужно, я уже поел" - Су Нан махнул рукой, выдержал паузу и продолжил: "Уже почти время перекулички. Ешь быстрее, а потом иди переодевайся. Если Толстяк Ли увидит тебя в таком виде, то обязательно отругает".

Услышав это, Ван Чонг немного оживился: "Думаешь, я его боюсь? Меня давно раздражает этот толстяк. Если бы вы меня не сдерживали, я бы его уже избил!".

Толстяк Ли, о котором они говорили, был начальником команды охраны отеля. На самом деле Толстяк Ли не был толстым, точнее, он был очень хорошо сложен. Он был известен в отеле как любитель фитнеса и имел довольно мускулистое тело.

"Да-да, я знаю, что ты крепкий. Но ешь-ка побыстрее" - Су Нан улыбнулся и вместе с Ван Чонгом направился в раздевалку.

Переодевшись в форму охранников, они прибыли перекличку. Приняв обязанности коллег из ночного патруля, они приступили к работе.

Их работа была проста: в основном они отвечали за патрулирование внутренней территории отеля. Иногда, в связи с нехваткой персонала, им приходилось отвечать и за внешнюю безопасность. При нормальных обстоятельствах их работа была бы очень размеренной и монотонной.

В полдень Су Нан обедал в кафетерии для персонала, а Ван Чонг сидел рядом с ним, ел и смотрел в свой телефон.

Вдруг Ван Чонг увидел что-то и протянул телефон Су Нану: "Брат Нан, кто-то утонул в той реке, где ты бегаешь каждую ночь".

"Кто-то снова умер? Очередное самоубийство?" - Су Нан не особо интересовался подобными новостями и даже не взглянул на экран.

Маршрут, по которому он совершал ночные пробежки, пролегал вдоль реки. И то ли из-за слишком напряженной жизни людей, то ли по другим причинам, но всегда находились персонажи, прыгавшие в реку, чтобы покончить с собой. Последний случай самоубийства как раз произошел всего три месяца назад.

"Самоубийство. Говорят, что она утонула вчера между восемью и двенадцатью часами ночи. Ее обнаружили только сегодня утром, когда кто-то шел на работу".

"Какая жалость, она была красавицей" - Ван Чонг покачал головой и вздохнул.

"Красавица? Утонула прошлой ночью?" - Су Нан насторожился.

Внезапно он вспомнил о чем-то и все-таки посмотрел на экран телефона Ван Чона. Это была фотография, которую кто-то выложил в общем чате друзей Ван Чона.

На фотографии несколько полицейских на берегу реки выставляли оцепление, оттесняя зрителей, а два человека в белых халатах проводили предварительный осмотр труп.

Фотография была сделана издалека, и можно было лишь смутно разглядеть, что погибшая - это женщина в черной одежде.

"Это она!" - как только Су Нан увидел труп, он сразу узнал женщину.

Это была та самая женщина, которая столкнулась с ним вчера вечером. Женщина, которую он подозревал в том, что она подбросила ему игровой браслет.

"Но как это может быть? Она действительно умерла!"

Сердце Су Нана бешено заколотилось, когда он вдруг вспомнил подсказки игры при вчерашней регистрации.

<http://tl.rulate.ru/book/103091/3696774>