

Извините, но игроки настолько реалистичны.

Вы же не можете рассчитывать на то, что игроки оплатят ваш провал, верно?

Итак, комнаты прямых трансляций различных игровых стримеров внезапно наполнились бурным энтузиазмом.

Стримеры, видя растущее число зрителей, естественно, продолжают вести прямые трансляции с энтузиазмом. Даже если раньше они могли транслировать только 3 часа в день, теперь им приходилось стремиться к тому, чтобы транслировать не менее 6 часов.

И, известный как стример-марафонец, естественно, был в числе лучших, с удовольствием наслаждаясь всплеском трафика.

Это было волнующе, как празднование Нового года заранее.

Но он знал, что все собрались здесь, чтобы посмотреть игру, поэтому не болтал без дела, а всерьез занялся сюжетом.

Он быстро погрузился в мир сюжетной линии.

Сюжет "Blaze 3" не имеет прямой связи с первыми двумя частями, и история начинается в глухой деревне.

Взяв с собой охотничью гончую и следуя за своим дедом, старым охотником, он встречается жителей деревни, направляясь в лес. Время от времени вокруг него бегают маленькие дети.

Далее следует относительно спокойный охотничий сюжет, который служит обучающим этапом, обучающим игроков различным действиям.

УИ, играющий главного героя, удачно поохотился на оленя и вернулся в деревню вместе с дедом, но тут вдалеке завывала охотничья гончая. Присмотревшись, они обнаружили, что деревня горит.

"Что происходит?" - он поспешно бросил добычу и вместе с дедом побежал к деревне, пытаясь потушить огонь.

С первого взгляда он увидел свой собственный дом, охваченный пламенем, и подсознательно выругался: "Мой дом! Проклятье!"

Однако его тут же повалили на землю и спрятали от старого охотника.

Только тогда он заметил группу полностью вооруженных людей в камуфляже, которые что-то искали. Если бы они нашли хоть одного живого человека, то убили бы его на месте.

Среди них были все старики, слабые, женщины и дети; вся деревня была уничтожена, оставив после себя лишь кровь, пламя и обломки.

Разгоряченный УИ хотел вырваться, но его удержал дед.

Вспомогательный тяговый компонент всенаправленной беговой дорожки эффективно передавал огромную силу, прочно удерживая его на месте.

Он мог только наблюдать за разворачивающейся перед его глазами сценой.

"Черт возьми, вы, ребята, как мертвые. Я серьезно!" - УИ запылал от гнева.

Но, имея в руках лишь старомодное охотничье ружье, выходить на улицу сейчас было самоубийством.

Только когда эти таинственные нападавшие ушли, они вылезли из своего укрытия.

"Настало время для финальной схватки!"

К сожалению, едва ступив на порог оружейной, он заметил, что поле его зрения покинуло главного героя и начало подниматься вверх.

Он мог только наблюдать, как протагонист медленно входит в оружейную.

Затем экран постепенно потемнел, и начались титры продюсеров игры.

"Что за черт?!" - УИ не мог поверить в происходящее.

Он был полон ярости и убийственных намерений, готовый вступить в схватку на жизнь и смерть с врагом, которого он преследовал уже более десяти часов, чтобы положить конец их вражде.

Но игра вот так просто закончилась?

Он больше не мог сдерживать свой гнев и внезапно пришел в ярость.

"Ублюдок! После всего этого! Мой гребанный дом сгорел! Я потерял родителей! Даже мой

дедушка умер! Даже гребаная собака пропала! С болью в мышцах и скрежетом зубным я гнался за ними до самого конца, просто чтобы отомстить! Что за хрень! Ты закончил игру вот так!!!"

Из уст стримера безостановочно вырывалась вереница ругательств, гнев, вырывавшийся из каждого слова, просто шокировал.

Но никто из зрителей не пытался остановить его от ругательств.

Потому что они чувствовали то же самое, даже находили это абсурдным: неужели все так закончилось?

Неужели у разработчиков игры совсем нет мозгов?

Неужели они действительно не понимают? Но высокий уровень повествования в предыдущих частях игры, кажется, не предполагает этого.

Неужели они намеренно издеваются над игроками?

Это очередная часть известной серии "Blaze"?

И это все? Правда?

Я так рад, что не купил ее!

Если бы я купил и играл, а потом обнаружил, что концовки нет, даже если бы я взорвался от злости, это было бы бесполезно - срок возврата денег уже истек.

Как и YI, который чувствовал себя так, словно его накормили дерьмом из-за этой внезапной концовки. Все, что он мог сделать, чтобы выплеснуть свое разочарование, - это ругаться и ставить низкие оценки. Он не мог получить возврат денег, поэтому ему пришлось проглотить горечь.

В результате, после вчерашнего недовольства новых игроков, основная группа игроков также начала выражать широкое недовольство.

Все самые яркие моменты игры были сведены на нет таким резким завершением. Чем лучше были предыдущие события, тем сильнее их раздражала эта внезапная концовка!

Ответный всплеск низких оценок начал стремительно снижать рейтинг игры "Blaze 3".

"Список публичных рейтингов игр RANK"

Рейтинг игры "Blaze 3", начавшийся с 9 баллов, теперь стремительно падает вниз!

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3676296>