

Несмотря на бурлящую атмосферу как в сети, так и за ее пределами, Линкольн почувствовал облегчение.

Эти два парня казались вполне разумными, и краска попала только на стену, а не на людей, что было совсем не страшно.

Хотя в зале прямых трансляций с сотнями тысяч зрителей и огромной толпой, держащей в руках мобильные телефоны и ведущей онлайн-трансляцию, это выглядело как грандиозная драма, на самом деле это было простое дело, связанное с общественной безопасностью.

Так что в конечном итоге дело ограничилось бы штрафом в несколько сотен долларов. В конце концов, они только брызнули краской на стену, а не на людей.

Это имело огромное значение.

Даже если бы "Игровое звездное небо" захотело преследовать их, было бы трудно добиться задержания по соображениям общественной безопасности. Максимум - штраф в несколько сотен долларов.

Ничего особенного.

В конце концов, приехала полиция, и комната для прямых трансляций была закрыта.

Мэвис щедро одарила их десятью ракетами, а Линкольн также игриво подарил десять ракет. Этими подарками они компенсировали свои расходы.

После этого Линкольн перестал обращать внимание на это дело.

Вместо этого он вспомнил о ведущем, который вчера поклялся не заканчивать прямую трансляцию, пока не закончит сбор средств, и решил навестить их и вручить ракетные подарки, как и обещал.

Ему нужно было сдержать свое слово.

Кроме того, стоимость этой рекламы была крайне низкой.

В этот момент ведущий по имени И успешно завершил сбор, оправдав свой волевой ID.

Однако вместо того, чтобы быстро выйти из системы после завершения марафона прямых трансляций, он стоял на исходной точке и размышлял, словно вступил в короткое время мудреца.

Но когда он открыл рот, то сказал: "Братья, есть ли способ найти человека, который играл со мной некоторое время?"

Поскольку он собирал полную коллекцию, то проводил много времени на каждом уровне, изредка встречая других игроков, но они обычно быстро заканчивали уровень и шли дальше, а он отказывался идти дальше, не найдя всех рун, поэтому они быстро расставались.

Лишь один игрок не ушел сразу. Этот игрок достиг монумента, чтобы завершить уровень и двигаться дальше.

Но когда И увидел, что на памятнике четыре слота для рун, и только два из них горят, он, перекликаясь, попрощался с игроком и повернулся, чтобы поискать недостающие руны.

К его удивлению, тот игрок последовал за ним и помог найти оставшиеся руны.

Они еще долго играли вместе, но в конце концов тот игрок не выдержал и вышел из игры первым.

Теперь, когда И завершил игру, он хотел найти того игрока, который сопровождал его в части пути, выразив свое восхищение тем, какое глубокое впечатление произвела на него игра.

Зрители в зале также высказывали ему свои пожелания.

Но в итоге это было не более чем видеообращение к фанатам с просьбой переслать его и надеждой, что человек его увидит.

Некоторые даже говорили, что нужно написать в Cloud Dream Studio, потому что на сервере должны быть данные игроков.

В этот момент появился Линкольн, подарил 20 ракетных подарков и оставил сообщение: "Не думайте об этом, невозможно помочь найти людей. Просто думайте об этом как о короткой встрече с незнакомцем, ведь это тоже хорошо?"

Появление Линкольна, несомненно, разожгло энтузиазм зрителей в зале прямых трансляций.

"Босс появился! Посмотрите на мой Мастер-бал!"

"В первом ряду поглаживают босса! Как продвигается производство консолей? Я умру, если не смогу купить консоль!"

"Прошел уже день, а новая партия консолей еще не выпущена? Ослы производственной

команды не смеют так отдыхать!"

"Босс Лин, я видел, как многие ведущие и игроки пишут в интернете, чтобы найти игроков, с которыми они столкнулись в "Ветер-путешественник". Неужели вы не можете предоставить возможность добавлять друзей?"

Линкольн просто оставил сообщение: "Получайте удовольствие от коротких встреч". Затем он скрылся, так как с публикой было слишком сложно справиться.

Это было правдой. Хотя в первой партии было всего 200 000 экземпляров и даже менее десятой части быстро завершили игру, количество сообщений на тему "ищу незнакомца, встреченного в путешествии" все равно быстро росло.

Многие запускали онлайн-кампании, надеясь, что Линкольн добавит функцию добавления встреченных в игре игроков в друзья.

Линкольн делал вид, что не замечает.

В любом случае, во втором раунде игры будет функция добавления друзей, а что касается первого раунда, то оставлять сожаления - это самое прекрасное, не так ли?

В последующие дни Линкольн наконец-то провел время спокойно и неторопливо.

Время от времени он проверял ход работ на беспилотном заводе и смотрел прямые трансляции с Мэвис в социальных сетях.

Единственная настоящая работа была по просьбе Лян Тяня, когда официально открылся магазин Cloud Dream Experience Store.

При полной поддержке Линкольна, движимый огромным энтузиазмом, Лян Тянь действовал невероятно эффективно, каждый день посещая пять мест для поиска витрин и резервируя места.

Наконец, всего за два дня они определились с местом и в тот же день нашли очень сильную команду декораторов. С момента утверждения чертежей до завершения ремонта прошло всего три дня.

Место было отличное: почти 300 квадратных метров в городе Сяцзин, что весьма впечатляло. Ведь коммерческие помещения с хорошим расположением не всегда можно было арендовать.

Декор был простым, в центре находилась большая выставочная зона, которую Линкольн оставил пустой.

Линкольн заранее привез с фабрики 100 комплектов оборудования и научил Лян Тяня пользоваться и обслуживать их. Затем он попросил его начать набирать людей, сначала для обучения, а затем начать пробные операции, когда придет время.

Лян Тянь спросил, когда наступит подходящее время.

Линкольн проверил время выхода "Blaze 3" от NetDragon и сказал только одно предложение: "Скоро, очень скоро".

"Вам лучше поторопиться".

"Без проблем!" - Лян Тянь был полон энергии с ног до головы!

Когда время открытия магазина опыта было определено, Линкольн отправился домой, на свое рабочее место.

Раньше это был самый большой из трех кабинетов в доме, но Линкольну казалось, что три кабинета ему не нужны, по крайней мере, сейчас.

Дизайн кабинета в доме был рассчитан на семью из трех человек: один кабинет для отца, один для матери и один для ребенка.

Линкольну показалось, что у дизайнера есть проблемы, поэтому он купил кучу оборудования и превратил помещение в свою рабочую зону.

Однако теперь в рабочем пространстве не было никаких высокотехнологичных или даже электронных устройств.

Вместо этого там находилось высококлассное оборудование XIX века - ткацкий станок.

Созданный по образцу "Ткача Судьбы" из "Альянса Ассасинов", он был слегка изменен и миниатюризирован.

Сейчас Линкольн вносил последние коррективы в чертежи, а когда все будет готово, он принесет материалы и оборудование в Experience Store, чтобы создать копию оригинального изделия.

Таких вещей больше никто не делал, поэтому Линкольну пришлось изготовить ее самому.

Для этого была отведена большая выставочная площадка в центре магазина опыта. Прошел еще один день.

День, которого так ждали Рэндалл, Ричард, Линкольн и игроки, наконец настал.

Этим утром. NetDragon официально объявила о выходе игры:

Последняя часть серии Blaze - "Blaze 3" - теперь доступна по всему миру!

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3672758>