

"Если бы за всю вашу жизнь вы могли сыграть только в одну игру, надеюсь, вы выбрали бы эту!"

Достигла ли она уровня единственной и неповторимой игры на всю жизнь?

Линкольн чувствует себя немного неловко, когда читает это, но, глядя на комментарии нетизенов, большинство из них, похоже, согласны.

"Неделю назад я подумал, что "Game Base" тоже подкупили, дав высокую оценку "Ветер-путешественник", когда никто другой этого не сделал. Я приношу свои извинения!"

"Разве извинения не должны сопровождаться демонстрацией живота? Разве это не общеизвестно?"

"Разве извинения не должны включать в себя демонстрацию груди? Разве это не общеизвестно?"

"Вы что, слишком отчаянные? Хотя бы проверьте пол ID на странице профиля! Это парень!"

"Разве это не лучше?"

"Я часто чувствую себя не в своей тарелке с вами, ребята, потому что я недостаточно извращен..."

"Не уходи от темы! Повторяйте за мной: Что такое профессионализм? Что такое отношение? Что такое медийная совесть?"

Если не брать в расчет комментарии тех нетизенов, которые просто дурачатся, остальные комментарии почти единодушно хвалят "Game Base".

Это потому, что неделю назад почти весь интернет был заполнен неблагоприятными мнениями.

В мире игровых СМИ всегда существовал механизм "предварительной оценки". До официального релиза игры для предварительной оценки учитывается команда разработчиков игры, будь то сиквел, затраченное время, раскрытая информация, трейлеры, демо-версии и т.д.

Номинально это делается для того, чтобы заранее сориентировать игроков на покупку и не дать им обмануть разработчиков и купить игры, которые хороши снаружи, но гнилые внутри.

Однако Линкольн всегда подозревал, что на этот механизм предварительной оценки влияют

некоторые крупные корпорации. Просто с появлением все большего числа игровых изданий крупные корпорации перестали монополизировать небо.

Но если вы готовы платить, вы все еще можете в определенной степени влиять на многие средства подсчета очков.

На этот раз "Ветер-путешественник" Линкольна получил среднюю предварительную оценку менее 5 баллов, а многие СМИ поставили ему 2 или 3 балла.

Более того, из-за неоднозначного отношения онлайн-игроков эти СМИ без всякого стеснения ставили еще более низкие оценки.

Однако среди этого шквала низких оценок выделился "Game Base", поставивший игре оценку 10 баллов, а в своей статье безоговорочно похваливший ее.

Они даже получили жалобы от многих нетизенов и язвительные комментарии от других СМИ, но это не изменило их отношения.

Теперь, когда рейтинги в Интернете изменились в одночасье, стало еще более очевидно, что "Game Base" проявила похвальное упорство перед лицом массовой волны сомнений и давления со стороны общественного мнения.

Получать похвалу и аплодисменты, как горы и моря, теперь считается наградой за их упорство.

"Но..." - сомневался Линкольн: "Это всего лишь второй день с момента выхода игры. Неужели вы, ребята, уже так воодушевлены игрой?"

"Мэвис знает, что происходит!"

На любой вопрос Линкольна об Интернете у Мэвис всегда найдется ответ.

"Super Tomato, ведущий на P Video Station, также купил игру. Консоль доставили в Magic City посреди ночи, и он поспешил на станцию доставки, чтобы забрать посылку во время прямого эфира. А после того, как он забрал консоль домой, он начал вести прямую трансляцию и не отдыхал, за исключением нескольких коротких перерывов на еду и питье".

P Video Station, также известная как Bilibili или Little Video Station, - это видеосервис.

Несмотря на то, что эта платформа наиболее известна благодаря загрузке видео, ее прямые трансляции также набрали популярность, а ведущие имеют огромное влияние.

"А? Неужели в индустрии прямых трансляций такая конкуренция? Как далеко он зашел?" - любопытствовал Линкольн.

Он думал, что "не заканчивать стрим до окончания игры" - это что-то, что делают мелкие ведущие для привлечения внимания, или что-то вроде того, что делал вчерашний "YI" из-за необходимости, из-за своего уникального стиля.

Он не ожидал, что топовые ведущие тоже так поступают?

"Мэвис тоже считает, что это потрясающе!" - Мэвис кивнула в знак согласия со словами Линкольна: "Он уже прошел его, но еще не ушел в офлайн. Он уже работает над тем, чтобы собрать все руны во втором прохождении".

"Многие ли остались допоздна, чтобы посмотреть вчера вечером?"

"Очень много!" - Мэвис удлинила голос, чтобы подчеркнуть свое утверждение: "В комнате прямой трансляции был установлен рекорд, а реальное число зрителей, возможно, достигло миллиона".

"Значит, миллионы людей не спали всю ночь, чтобы посмотреть его прямую трансляцию завершения игры!? Разве эти люди не спят?!"

"Мэвис не знает. Но Мэвис знает, что этот ведущий сразу набрал идеальный балл в списке "Рейтинг популярных игр" для "Ветер-путешественник". Его зрители и поклонники бросились на этот сайт голосовать, и оценка уже поднялась до 9,8 балла, что является беспрецедентно высоким показателем с момента создания сайта!"

"Как этот сайт подсчитывает баллы?" - любопытствовал Линкольн.

"Рейтинги пользователей с реальными именами и более длительным временем активности на аккаунте имеют больший вес при выставлении оценок. Кроме того, пользователи, которые играли в игру, предоставив доказательства, получают значительно больший бонус к рейтингу".

"Какой была оценка раньше?"

"Всего 3-5, но количество рейтингов составляло менее одного процента от того, что есть сейчас". Мэвис прошептала ему ответ."

"Ого, скачок на 6,3 пункта за один раз? Это и есть легендарный лидер мнений?"

"По сути, все ведущие, которые играли в эту игру, призывали своих поклонников и зрителей ставить высокие баллы!" - с гордостью сказала Мэвис: "Это все благодаря помощи Мэвис!"

"Хе-хе!" - Мэвис радостно захихикала, услышав похвалу.

В отличие от неторопливого счастья Линкольна и Мэвис, Ричард, сидя в зале заседаний с ледяным выражением лица, чувствовал, что вот-вот взорвется.

"Кто-нибудь может мне объяснить, почему, потратив за последнюю неделю более миллиона на наем Водных армий и вброс денег в СМИ, все было потрачено впустую всего за один день? Неужели эти деньги должны были быть брошены в воду для шоу мыльных пузырей?"

"Шоу мыльных пузырей должно было хотя бы издавать звук!"

Генри, которому наконец-то удалось занять место главного планировщика "Blaze 3", тоже был в ярости. Но в то же время он был в некоторой панике.

Он начал беспокоиться, что и эта последняя возможность будет испорчена.

Если это случится, то, не говоря уже о том, чтобы добавить перо в свою шапку, ему, возможно, придется разделить вину, тем более что теперь он главный планировщик. Именно он предложил "Blaze 3" воспользоваться известностью "Ветер-путешественник", что и привело к нынешней ситуации.

Теперь, когда репутация "Ветер-путешественник" резко изменилась в лучшую сторону, и его стали называть раем на земле, давление внезапно переместилось на "Blaze 3".

Когда выйдет "Blaze 3", если оценка будет не такой высокой, как у "Ветер-путешественник", игроки почти наверняка обрушатся на игру.

Но как они смогут победить? Как им превзойти оценку 9,8 балла?

Могут ли люди достичь такого результата?

Если бы Линкольн создал еще одну игру, смог бы он снова достичь этого показателя?

Если бы Линкольн присутствовал при этом, он бы обязательно сказал ему: Я тоже не могу.

Игра "Альянс Ассасинов" изначально создавалась не в погоне за высокими результатами.

Однако раз уж ситуация сложилась таким образом, то, несмотря на все обиды и разочарования в сердце Генри, он не мог их высказать. Он мог лишь присоединиться к остальным, спокойно выслушивая гнев босса.

"Ускорьте работу над "Blaze 3"! - Дэвид наконец сказал: "Мы не можем допустить, чтобы репутация "Ветер-путешественник" продолжала бродить. Постарайтесь запустить ее до того, как вторая партия консолей Cloud Dream поступит в продажу. Мы должны переключить внимание игроков как можно скорее! Заставьте их отвлечься от новой консоли."

"Все! Поднимайтесь! За каждую новую консоль, которую Cloud Dream продает сейчас, мы можем продать на одну меньше "Flying Dragon " в будущем! Владение консолью - это наш прочный фундамент!"

"А теперь наш фундамент дрожит!"

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3667417>