

Камилла Виктория проследила за UID и нашла аккаунт загрузчика, который выглядел как недавно зарегистрированный аккаунт без видео и сообщений.

Она попыталась отправить личное сообщение, чтобы поприветствовать его: "Здравствуйте, это вы передо мной?".

Она быстро получила ответ: "Вау, это действительно работает! Ты потрясающая! Я боялась, что такой сигнал будет слишком хаотичным, и ты не сможешь его запомнить".

"Э-э..." - Камила Виктория задумалась на мгновение, прежде чем решила пропустить эту тему: "Это все судьба, все судьба".

"Да, это так судьбоносно! Давайте продолжим. После этих ворот меня ждет самое интересное!"

Камилла Виктория поняла, что человек на другой стороне, похоже, участвовал во внутреннем тестировании и прошел дальше, чем она.

Но она не знала, что этот человек на самом деле Шуйхуа.

Эта учетная запись на Little Video Station тоже не была недавно зарегистрирована, поскольку Шуйхуа был заядлым интернет-серфером с несколькими учетными записями на разных платформах: "Раз уж ты об этом заговорила, я с нетерпением жду этого. Пойдем!" - Вдвоем они приступили к расшифровке.

Линкольн не создал для игроков никаких препятствий в плане сложности, поэтому они быстро прошли этот участок, проскочили через ворота и вошли во вторую половину зыбучих песков.

Музыка стала оживленной, а заходящее солнце из расплавленного золота окрасило все песчаное море в золотой цвет. Над головой летали коршуны, следя за ними, каменные ворота сменяли друг друга, а зыбучие пески вздымались, как волны.

Камилла Виктория была полностью погружена в происходящее, чувствуя, что это поистине чудесно.

Даже непрекращающийся шквал комментариев утих, поскольку все внимание было приковано к этой сцене и не могло не замолчать, чтобы оценить все это.

В этой безмятежной атмосфере Камила Виктория и Шуйхуа, следуя за зыбучим песком, наконец достигли конца спуска, свернули за угол и оказались в горизонтальном коридоре, тщательно продуманном Линкольном.

В начале поворота Камилле Виктории и зрителям показалось, что они уже увидели самое

прекрасное зрелище. Но они не ожидали, что за углом Линкольн без всякого предупреждения развернет перед глазами игроков еще более изысканный, неземной и безупречный пейзаж.

Все на мгновение замолчали, потрясенные силой самой "красоты". Когда "красота" достигает определенного уровня, она преодолевает язык и расу, возраст и класс.

"Это не игра..." - Камилла Виктория почти стонала: "Это искусство".

Никто не оспаривал это утверждение.

До сегодняшнего дня никто в мире никогда не связывал вместе не связанные между собой понятия "игра" и "искусство".

Но после сегодняшнего дня каждый, кто играл в "Ветер-путешественник", должен признать, что Линкольн построил мост между "игрой" и "искусством", соединив эти два понятия!

И главное, что эту сцену увидели миллионы игроков, которые будут продвигать ее дальше, и уровень принятия казуальных игр быстро повысится в геометрической прогрессии.

Если предыдущие казуальные игры не могли набрать обороты, то это было связано с тем, что большинство игроков привыкли к конкуренции и противостоянию, привыкли к оружию и насилию, и какое-то время не могли привыкнуть к режиму казуальной игры.

Это приводило к тому, что иногда производители создавали казуальные игры из любви, но существующие игроки их не принимали, а новые игроки не могли их привлечь, потому что они были недостаточно хороши. Как следствие, их продажи часто оказывались плачевными.

Плохие продажи приводили к уменьшению количества производителей, что еще больше усложняло задачу создания выдающихся казуальных игр без должного фундамента.

Так образовался замкнутый круг: казуальные игры становилось все сложнее создавать, а игры-стрелялки становились все более конкурентоспособными на внутреннем рынке.

Однако "Ветер-путешественник" разорвал этот круг.

Во-первых, к игре присоединилась принцесса Виктория, что привело к появлению огромного количества потенциальных игроков в казуальные игры.

Во-вторых, "Ветер-путешественник" достаточно зрелый и яркий, чтобы идеально захватить внимание и превратить этих потенциальных игроков в реальных.

Без внимания, привлеченного принцессой, даже если "Ветер-путешественник" приобретет значительную известность, ему будет трудно продвигать продажи устройства, если игроки не узнают его. Брожение молвы потребует гораздо больше времени, а это полная неопределенность.

Если внимание есть, но игра недостаточно хороша, все внимание будет мимолетным, как ветер, и даже может иметь негативные последствия.

К счастью, ничего подобного не произошло. Для Линкольна нынешняя ситуация - лучший из возможных исходов!

Благодаря новым игрокам, получившим такой импульс, даже разработчики казуальных игр могут надеяться на улучшение продаж.

Одним словом, условия выживания отечественной индустрии казуальных игр значительно улучшились благодаря непреднамеренным действиям Линкольна и Камиллы Виктории.

Вскоре Bluebird Alliance выпустит пространное заявление, объясняющее значение "Ветер-путешественник".

"Мы от всей души поздравляем @Lincoln и @DreamCloudStudio с фантастическими продажами их новой консоли. Технология виртуальной реальности с погружением в сознание" - это благо для миллионов игроков, которое, несомненно, принесет огромные и благотворные изменения во всю индустрию.

Мы поражены тем, что у игр появился еще один яркий путь, но сложный старт и высокие требования к таланту всегда приводили к убеждению, что этот путь - тупиковый.

Однако сегодня наконец-то появился гений, соответствующий этим критериям! "Ветер-путешественник" доказал нам, что этот путь действительно жизнеспособен! Бесчисленные разработчики игр должны запомнить этот день и быть благодарными за существование этой игры!

Появление "Ветер-путешественник" - это чудо, цветок, распустившийся на песчаном поле без почвы, безупречный и совершенный цветок, который одной своей силой возносит игру в ранг искусства.

Любой игрок, у которого есть шанс сыграть в эту игру, не должен упускать его - это, несомненно, самая стоящая игра этого года. Независимо от того, какие игры появятся во второй половине года, это утверждение не изменится!"

Предвидя грядущие события, босс NetDragon Зак не раз связывался с Альянсом Синей Птицы, надеясь на сотрудничество против Линкольна и Cloud Dream.

Но Альянс Синих Птиц так и не согласился.

Ведь Альянс Синей Птицы был создан для борьбы с давлением и преследованием крупных компаний, как же они могли объединить усилия с крупной компанией, чтобы угнетать и преследовать других?

Однако в данный момент статья, которая, скорее всего, приведет в ярость молодого босса NetDragon, еще не появилась, и Линкольн все еще не осознал, какое значительное влияние окажет "Ветер-путешественник".

Сейчас он смотрит прямую трансляцию.

Не в комнате прямых трансляций Камиллы Виктории, а в еще более маленькой. Хотя ведущий приобрел игровую консоль Cloud Dream Mirage и начал ее использовать, зрителей очень мало, поскольку ключевое слово не было упомянуто в названии.

А все потому, что в прямой трансляции участвует не профессиональный ведущий, а мать-одиночка.

Эта мать-одиночка в одиночку воспитывает свою слепую дочь и пережила много трудностей в жизни.

Чтобы заработать больше денег и задокументировать развитие дочери, она зарегистрировала видеоаккаунт и часто выкладывала в него их повседневную жизнь и моменты взросления дочери.

У маленькой девочки, которой всего восемь или девять лет, врожденная неврологическая слепота. Ее прекрасные большие глаза никогда не видели мир.

Поэтому, когда мать увидела первое объявление Линкольна, она каждый день с тревогой искала соответствующую информацию. Вероятно, по божьей милости ей удалось получить консоль при первой же возможности.

Сначала она сама протестировала ее и, убедившись, что проблем нет, переключилась в родительский режим и помогла дочери надеть ее, запустив устройство. Затем она общалась с дочерью в виртуальном мире через внешнее устройство.

Когда Линкольн обнаружил эту прямую трансляцию, девочка в виртуальном мире в недоумении расширила глаза, глядя на окружающий мир.

Тем временем ее мать сидела на полу у входа, ее лицо было залито слезами, когда она наблюдала за дочерью на экране, пытаясь сдержать свои эмоции. В конце концов она не смогла больше сдерживаться и разрыдалась.

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3664779>