

Рэндалл только что закончил переговоры с фабрикой и в основном определился с партнерами.

Оставалось только все уладить и отправить на утверждение Линкольну, прежде чем они смогут начать производство.

На обратном пути он заметил трейлер к "Blaze 3", выпущенный NetDragon.

Это его очень удивило!

Не то чтобы он удивился, что Линкольн был прав насчет того, что NetDragon хочет продвигать "Blaze 3", конкурируя с "Ветер-путешественник" Линкольна, - это было совсем не удивительно.

Его удивляло то, что "Blaze 3" выходит так скоро!

Это было невозможно!

Он был бывшим главным планировщиком серии "Blaze" и был хорошо знаком со всей производственной командой и ходом проекта.

Перед отъездом он передал ему проект, а также заново составил подробные планы и графики.

Согласно их графику, на завершение "Blaze 3" уйдет еще полгода!

Даже если NetDragon массово перераспределит членов других команд по производству игр, чтобы помочь Flame Group ускорить прогресс, это не займет меньше трех месяцев!

Он связался со своим бывшим подчиненным, который был в хороших отношениях с ним, и с удивлением узнал, что NetDragon планирует отложить незаконченные части и продавать их как DLC. А та часть, которая будет запущена сейчас, даже не достигла той сюжетной концовки, которую он изначально планировал!

Рэндалл не мог понять, зачем NetDragon это делать, ведь это сильно повлияет на продажи и репутацию игры.

В конце концов, у NetDragon не должно быть проблем с зарабатыванием денег, верно?

Он знал, что при планировании игры на ранней стадии в ней было много депрессивных сюжетных линий.

И только в последних трех главах сюжет постепенно доходил до кульминации, позволяя главному герою сеять беспрецедентный хаос в открытом окружении, используя грандиозный

финал для разжигания ранее подавляемых эмоций игроков.

Эта грандиозная сцена должна была быть достаточно захватывающей и стимулирующей, чтобы игроки в полной мере насладились острыми ощущениями и почувствовали, что все их предыдущие усилия стоили того!

Поэтому создание такой грандиозной сцены было невероятно трудоемким и требовало много времени.

А теперь NetDragon просто вырезала эту часть?

"Может, новый босс и не поймет, но разве никто из вас не объяснил ему недостатки этого?" - недоумевал Рэндалл.

"У нас не было ни единого шанса. Теперь это высокопоставленный главный специалист по планированию, который просто не прислушивается к нашему мнению. Они просто объявили нам решение компании, и мы должны подчиниться" - реакция была полна репрессий.

Но Рэндалл тоже был беспомощен. Ему небезразлична судьба "Blaze", ведь это был проект, который он создал своими руками.

Но он уже подал в отставку, что он мог сделать? Броситься обратно в NetDragon, чтобы объяснить все "за" и "против" и попросить отменить план выпуска?

Скорее всего, его сочтут "кротом" Cloud Dream, пытающимся подорвать моральный дух NetDragon...

Ему оставалось только вздохнуть и повесить трубку.

Затем он открыл Spiritual Rhinoceros, посмотрел на профиль "Главный планировщик серии NetDragon 'Blaze'" и начал его редактировать.

[Игровой планировщик студии Dream Cloud, бывший главный планировщик серии "Blaze"].

Внеся изменения, он перестал следить за реакцией в интернете и поехал домой.

В сети игроки уже увлеченно обсуждали содержание "Blaze 3". Как только Рэндалл, известный "отец Blaze", сделал шаг, его тут же заметили.

Затем игроки с изумлением узнали, что прямо перед выходом "Blaze 3" и во время запуска "Путешественника ветра" от Cloud Dream Studio "отец Блейза" перешел на сторону

противника?

??

"Человек, в такой ответственный момент Рэндалл переходит на другую сторону?"

"Будет ли это считаться предательством? /собачья голова/"

"NetDragon: Мы были готовы сражаться до смерти, почему же Ваше Величество сдалось первым?"

"Так что же здесь происходит? Когда именно Рэндалл подал в отставку? Может ли "Blaze 3" сохранить свой прежний уровень? Не пугай меня!"

"Я смотрел интервью Рэндалла, он кажется ответственным человеком. Вероятно, он закончил "Blaze 3" перед тем, как уйти в отставку, верно?"

"@Randall, что происходит? Почему ты ушел в отставку? NetDragon сделал что-то не так?"

"@NetDragon, выйди и объясни!"

Конечно, Рэндалл не ответил, так как в это время он ехал домой.

Хотя было еще рано, он беспокоился о том, что Малышка Чун осталась дома один. Все, о чем он мог думать, - это поскорее вернуться домой и увидеть свою девушку.

Что касается NetDragon? Главный планировщик Генри с мрачным лицом отправился в отдел по связям с общественностью, нашел Гэри и попросил его быстро придумать, как контролировать направление общественного мнения в интернете, чтобы не допустить негативного влияния на запуск "Blaze 3"!

Гэри был полон ругательств, и ему хотелось осыпать ими бесстыдника, стоящего перед ним.

Ты просто хочешь привлечь внимание к 'Blaze 3' и получить выгоду, но никогда не задумывался о возможной реакции Рэндалла?

Когда Генри пришел к идее привлечь внимание, Гэри уже думал о том, что Рэндалл может вызвать неопределенность.

Однако, поскольку Рэндалл не назвал причину своего ухода, Гэри не знал, что Рэндалл отправится в Dream Cloud Studio, что приведет к нынешней проблематичной ситуации.

Не успели они прийти к какому-то выводу, как направление ветра в Интернете снова изменилось.

Появилась любимая "шишка" бесчисленных нетизенов - принцесса Камилла Виктория!

Короткое видео с появлением Камиллы Виктории с бешеной скоростью вырвалось в лидеры "Горячего поиска".

Видео было коротким, снятым лучшей подругой принцессы Шуйхуа, которая зарегистрировала новый аккаунт, чтобы не раскрывать свою личность.

Содержание видео было простым:

Шуйхуа стояла за камерой и только показывала пальцем на Камиллу Викторию, ревниво говоря: "Она теперь заиклена на игре и не смотрит на меня!".

Объектив переместился, чтобы показать на внешнем дисплее игру Камиллы Виктории "Ветер-путешественник", а затем прошептал: "Как ты думаешь, если я подкрадусь прямо сейчас и ущипну ее за лицо, она заметит? "

Пока она говорила, она на цыпочках медленно подошла к увлеченной Камилле Виктории, и тут... Видео внезапно закончилось!

Поначалу мало кто видел видео с этого неизвестного аккаунта. Однако профессиональный игрок в эспорт 'Lance' перепостил видео в твиттере.

"Некоторые люди уже получили устройства раньше времени, а я все еще смотрю на это с завистью. Лимонный сок падает из уголка моего глаза...".

Многие игроки были удивлены тем, что кто-то получил устройство виртуальной реальности раньше времени, выражая зависть, ревность и ненависть. Они также хотели узнать, кто обладает такой божественной связью.

И тут кто-то сразу же заметил, что это принцесса Камилла Виктория.

Это стало большим событием! Почти мгновенно на сцену вышли "мамочки-поклонницы" принцессы. Количество "лайков", комментариев и просмотров видео взлетело до небес, увеличиваясь с каждым обновлением на десятки тысяч.

Как обычно, сначала они хвалили принцессу за ее неизменную красоту и миловидность, затем обсуждали, какая на ней повязка и в какую игру она играет, а после завидовали девушке, снявшей видео, желая поменяться с ней местами...

Словом, из этого короткого видео они могли найти бесчисленное множество тем для обсуждения.

А потом они прыгнули с парашютом в "Горячие поиски"!

Эта боевая мощь была совсем не на том уровне!

Одних только "фанатов-мамочек" Камиллы Виктории было, наверное, больше, чем всех геймеров в Даксии, не говоря уже об игроках серии "Blaze"!

Гэри прекратил размышлять.

Отныне направление темы было не в их власти.

Неважно, хотел ли Генри бороться или нет, он уже решил отпустить его.

Пусть судьба решает!

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3656581>