

В конце концов Линкольн обсудил с Рэндаллом стоимость материалов и цену продажи оборудования, дал ему понять, чего ожидать, и отправил его проводить время со своей девушкой.

Узнав стоимость, Рэндалл был потрясен. Он и не предполагал, что такая высокотехнологичная технология может стоить так дешево!

Когда он узнал, что Линкольн планирует установить цену на устройство всего в 10 000 юаней, он был удивлен еще больше. Он прямо заявил, что цена может быть и выше, и даже если бы она была в несколько раз выше, игроки все равно были бы в восторге.

Ведь даже если цена будет увеличена в три раза, она все равно будет меньше половины той, что берут производители виртуальных устройств.

Более того, повышение отпускной цены, несомненно, существенно повлияет на скорость роста компании.

Чем больше устройств продается, тем быстрее компания накапливает богатство, а чем больше богатство, тем больше устройств она может производить для быстрого расширения.

В противном случае, какими бы хорошими ни были игры, если масштабы компании не растут и она продает только 100 000 устройств, то максимальное количество игроков составит 100 000 человек.

Вторая партия составит 200 000 устройств, третья - 400 000, четвертая - 800 000...

Однако если они поднимут цену, пусть даже на один раз, то после продажи первой партии в 100 000 устройств они смогут произвести 400 000 устройств для второй партии! Третья партия будет насчитывать 1,6 миллиона единиц! Четвертая партия - 6,4 миллиона единиц!

Это экспоненциальный процесс роста!

Он не понимал, почему Линкольн отказался от такой стратегии.

"Старина Цинь" - вздохнул Линкольн: "Разве ты не замечал, что ты особенно одержим временем?"

Лицо Рэндалла внезапно стало пустым.

Линкольн продолжил: "Ты прав, что начальное ценообразование определяет скорость нашей экспансии. Но сколько всего игроков будет на этом рынке?"

"Около 20 миллионов отечественных игроков приобретут игровое оборудование VR" - подсознательно ответил Рэндалл.

"Да, 20 миллионов человек. Мы не сможем монополизировать всех этих игроков. С появлением VR-игр не произошло монополизации игроков на консолях и персональных компьютерах. В данном случае, достигнем ли мы потолка через год или через 3 месяца, особой разницы нет. Поэтому наша цель - не урвать эти 20 миллионов игроков, а полностью расширить эту группу. Наши устройства можно продавать не только игрокам, но почему мы не можем продать 30 миллионов, 40 миллионов, 50 миллионов или даже... сто миллионов устройств? Более того, мы не должны сначала продавать их по высокой цене, а затем резко снижать цену в тщетной попытке сбалансировать обе цены. Это нанесет серьезный ущерб и нашему имиджу, и впечатлениям игроков. Я верю, что ты не способен думать о таких вещах, просто ты неосознанно стал слишком заиклен на времени".

Слова Линкольна оставили Рэндалла в молчаливом раздумье. И правда, когда это он стал настолько заиклен на времени, что все, что он делает, сопровождается подсознательной спешкой?

Кажется, это началось... в тот день, когда Малышки Чун поставили диагноз...

Увидев, что Рэндалл погрузился в раздумья, Линкольн похлопал его по плечу и сказал: "Ладно, не думай об этом слишком много. Иди и проведи время со своей девушкой".

Рэндалл подошел к неугомонному Малышки Чун, и они, взявшись за руки, зашагали прочь.

Линкольн не мог удержаться от вздоха: "Дорожи человеком, который перед тобой, больше, чем цветущим весенним ветром и дождем".

Вернувшись на космический корабль, Линкольн и Мэвис с интересом наблюдали за прямыми трансляциями игроков.

Принцесса и ее лучшая подруга продвигались быстрее всех, и принцесса была очень сосредоточена на достижении прогресса. Часто бывали моменты, когда ее лучшая подруга Шуйхуа хотела побродить вокруг, но Принцесса тащила ее вперед, чтобы продвинуться.

Медиум и Камилла Виктория, напротив, не торопились с прохождением. Они тщательно обыскивали каждый уголок каждого уровня, пытаясь найти все руны и фрески.

Остальные играли более непринужденно, и Линкольн не следил за ними постоянно. Понаблюдав за ними некоторое время, он вернулся к работе с Мэвис.

Линкольн упомянул, что сюрприз для игроков - это то, что он придумал на полпути: они могли бы выпустить демоверсию игры, совместимую с существующими на рынке устройствами

виртуальной реальности, консолями и персональными компьютерами, чтобы игроки со всех платформ могли играть в первые два уровня.

Позже, когда появятся устройства виртуальной реальности, даже если игроки захотят поиграть в более поздний контент, их желание купить устройства будет еще сильнее.

Несмотря на то что в течение длительного времени будет наблюдаться дефицит поставок устройств, всегда лучше сделать больше.

Более того, это дело несложное.

Если бы этим занялся обычный программист, это, естественно, вызвало бы массу проблем. Одна лишь разница в среде выполнения может породить кучу ошибок.

Но для Мэвис, имевшая в качестве ориентиров существующую виртуальную среду и версию в памяти Линкольна, это было проще простого.

Даже с учетом нынешних ограничений вычислительной мощности компьютера часа было более чем достаточно.

Единственной издержкой было то, что на этот час Мэвис пришлось временно прекратить интенсивный просмотр социальных сетей.

Что ж... Линкольн решил, что это хорошо: не стоит такому маленькому ребенку целыми днями сидеть в социальных сетях.

Так могут поступать только взрослые!

Мэвис надулась, пока работала, и посмотрела на Линкольна, сказав: "Хм! Мэвис изменит параметры оценки внешности! Чтобы снизить оценку внешности мастера до нижних 5%!"

"Тогда опустим" - Линкольн небрежно махнул рукой, не думая о том, что оценка внешности Мэвис может как-то повлиять.

Неторопливое послеобеденное время медленно пролетело мимо.

Поскольку Линкольн значительно увеличил радиус действия карты в версии с виртуальной средой, никто не смог завершить ее во второй половине дня.

Даже Принцесса, которая уже добралась до входа в подземелье, была прервана своим лучшим другом Шуйхуа, которая хаотично таскала ее за собой, едва добравшись до конца храмового контрольного пункта.

Остальные продвигались вперед, но не дошли даже до подземной части.

Однако, выйдя наружу, все они заявили, что все еще взволнованы и не могут поверить в то, что пережили, и это до сих пор сохраняется на их лицах.

Особенно одноногая девушка, Камилла Виктория, даже покинув виртуальный мир, время от времени подсознательно прикасалась к своей правой ноге.

Правда, теперь это был металлический протез.

Несмотря на то что всем было весело, они не столкнулись ни с какими проблемами, ни с какими-либо дефектами, требующими доработки.

Поэтому Линкольн просто выразил им свою благодарность и отправил их одного за другим.

Отправляя Рэндалла и Малышки Чун, Линкольн подарил им по два комплекта снаряжения. Они оба горячо и обильно поблагодарили его.

Линкольн лишь махнул рукой, небрежно сказав: "Это просто особое отношение к сотрудникам, считайте это подарком за работу, и будьте осторожны на дороге".

Когда Принцесса уходила, Линкольн также вручил ей набор оборудования, с которым она играла, сказав, чтобы она взяла его домой и поиграла с ним.

Принцесса удивилась: "Можно?"

"Если бы не твоя помощь, я бы не справился так быстро, верно?" - Линкольн с благодарностью сказал: "И благодаря тебе решена важная проблема с текстурами в "Ветер-путешественник". Так что один комплект снаряжения - ничто по сравнению с той огромной услугой, которую ты оказала, просто возьми его и играй!"

Только после этого Принцесса с радостью приняла снаряжение, едва не поклонившись Линкольну от восторга.

Она ушла вместе со своей завистливой лучшей подругой.

Линкольн тоже не дал лучшей подруге Принцессы набор оборудования. Во-первых, они не были настолько знакомы, чтобы обмениваться подарками.

Что касается второй причины, то нужно удовлетворить тщеславие маленькой девочки, верно?

Торопиться некуда, и Линкольн задумался о том, стоит ли завтра снова заняться стрельбой после регистрации компании.

Проведя полдня, Линкольн почувствовал легкий зуд.

Определенно не потому, что ему хотелось поиграть, а чтобы подготовиться к следующей игре!

Верно, как говорил его любимый писатель?

За вдохновением!

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3649763>