

Смутное предчувствие Гэри вскоре сбылось.

Встреча в NetDragon прошла очень негладко.

Как только он предложил извиниться перед Линкольном, чтобы попросить прощения, это сразу же вызвало бурное сопротивление со стороны присутствующих руководителей высшего звена.

Босс был так зол, что его лицо побагровело.

Не успел босс заговорить, как директор департамента исследований и разработок пришел в ярость.

"Если студент колледжа может это сделать, значит, технология не является недостижимой. Скорее всего, наше мышление попало в ловушку и временно выбрало неверный путь! Если мы скорректируем направление, то сможем добиться технологического прорыва в кратчайшие сроки! Нет необходимости покупать чужое разрешение, ведь тогда мы окажемся в зависимости от него!"

"Даже если мы сделаем шаг назад, как всем известно, самая сложная часть новой технологии - это первый шаг. Пока есть успешные примеры, трудности с их воспроизведением будут значительно меньше! Идти своим путем и держать патент на технологию в своих руках - самый мудрый выбор!"

Главный программист поддержал его: "В наше время цикл разработки крупных игр исчисляется годами. Отставание на один-два месяца в освоении новых технологий не окажет существенного влияния на производство игры."

Главный планировщик также вмешался: "Верно, и пока мы ждем технологических новинок, мы можем заранее провести подготовительную работу, которая не вызовет никаких задержек."

Арт-директор: Сотрудники отдела исследований и разработок, главный программист и планировщик правы.

Видя, что столько руководителей высшего звена выступают против примирения и их аргументы имеют смысл, босс заколебался.

Главный планировщик заговорил снова: "Нас не могут испугать временные технические пробелы, а технология - это еще не вся игра."

Несмотря на то что сейчас эпоха виртуальных игр, все еще существуют компании, выпускающие компьютерные и консольные игры, управляемые с помощью клавиатуры и мыши, и их прибыль не так уж плоха".

Просто у этих компаний не было сил выйти на ведущие позиции в индустрии. Он задумался об этом, но решил не говорить об этом вслух.

"Даже если его технологии на время опередили нас, это не значит, что он сможет повлиять на наше преимущество в игре. Репутацию NetDragon, созданную за долгие годы, не так-то просто пошатнуть, особенно если учесть, что все, что он сделал, - это бессмысленный симулятор ходьбы!"

Босс поднял свой вопрос: "Итак, есть ли у него возможность создать крупномасштабную виртуальную игру, угрожающую нашему положению?"

Старый босс, основавший NetDragon, уже отошел от дел, а новый, получив всестороннее элитное образование, играл лишь в несколько самых продаваемых на рынке игр, но не понимал их сути, когда пришел в NetDragon, чтобы принять наследство отца.

Для него игра - это всего лишь продукт, а детали производства продукта не требуют от такого босса, как он, личного исследования. Поэтому, когда он сталкивается с подобной проблемой, ему необходимо, чтобы подчиненные высказали свое профессиональное мнение.

Однако внутренняя гордость не позволяла ему вот так просто признать поражение.

Были и такие фразы, как "виртуальная реальность", "здорово" и "наконец-то дождался этого дня".

Камилла Виктория открывает Spiritual Rhinoceros, основываясь на информации, предоставленной сообществом live-стримеров, и смотрит видео, которое выложил Линкольн.

На середине видео она не могла удержаться от слез, и чем больше она плакала, тем грустнее становилась, не в силах остановиться.

Зрители безостановочно пытались ее утешить.

Все потому, что у Камиллы Виктории есть особый ярлык: инвалид.

Она - одноногая женщина-ведущая.

И самая популярная ее работа - это не геймплей и не ролики с прямых трансляций, а очень волшебный влог.

Однажды она отправилась с друзьями играть в эскейп-рум, и, надев штаны, никто не заметил разницы.

Однако в темном коридоре сотрудник, играющий NPC, оторвал ей протез ноги...

Они оба одновременно закричали.

Девушка заплакала и поползла по земле к NPC, крича: "Моя нога! Моя нога! Верните мне мою ногу!"

А крики сотрудника были в тысячу раз хуже ее криков...

После того как ей надели протез, она все еще заикалась и извинялась перед остальными.

Когда это видео только появилось, оно мгновенно стало вирусным, и она испытала чувство односторонней славы.

Но слава пришла быстро и так же быстро угасла.

Из-за ограничений ее протеза ей было трудно заниматься интенсивной физической активностью, не говоря уже о том, чтобы играть в VR-игры на всенаправленной беговой дорожке.

Теперь она наконец-то увидела проблеск надежды.

Но она плачет не только о себе.

Благодаря своей уникальной ситуации она знает многих игроков-инвалидов, которые по разным причинам утратили часть своих физических способностей. Они сталкиваются со многими неудобствами в жизни и еще большими трудностями в играх.

Мысль о том, что в будущем эти люди смогут пользоваться этим оборудованием, попадут в абсолютно реалистичную виртуальную среду и снова почувствуют себя полноценными людьми, заставляет ее плакать неконтролируемо и еще громче.

Как будто она хочет выплеснуть все обиды и слезы, которые подавляла в себе годами, одним махом.

<http://tl.rulate.ru/book/103087/3647082>