Глава 13: Прятки

— S-ранг... — Хаширама слегка сузил глаза, чувствуя, что этот уровень сложности не так уж прост. Иначе эта бесполезная система не стала бы так акцентировать на нем внимание.

— Задание можно оценить только после его выдачи, верно? — размышлял Хаширама. Учитывая его нынешний статус, другие награды за задания были малопривлекательны; только клетки Хаширамы были ему полезны.

Если бы не упоминание о клетках Хаширамы, он бы вообще не стал заниматься этой ерундой.

Даже 1% прибавки стоил бы того! «Иньин~» «Вы не обычный, хозяин!»

«Ваши вопросы слишком сложны!» «Я...»

«Я не знаю, мяв~!»

Иньин уставилась на свой очаровательный розовый телефон-раскладушку, не в силах найти нужную информацию. Она невинно моргнула своими большими глазами.

«...»

Хаширама, видя нарочитую миловидность Иньин, хотел было возразить:

— Что за бесполезный хлам?

"А... А хотя в прочем, какая разница!"

В конце концов, это сделало его Хаширамой.

Из уважения к максимальному уровню он решил проявить минимальное уважение.

— Иньин, ты — система, или этот телефон?

Хаширама все больше чувствовал, что с этой системой что-то не так.

Она даже не знала своих собственных функций.

С самого начала она была практически бесполезна, а теперь, после некоторых усилий, она едва функционировала.

Результат не поддавался описанию!

Хаширама вдруг почувствовал, что система боится, как бы он не стал слишком непобедимым, и остается здесь только для того, чтобы мучить его.

— Можно ли отменить задание после его выдачи? — Хаширама постарался сохранить спокойствие в голосе, задавая очередной актуальный вопрос.

Логика была проста — если бы задания можно было отменить, он мог бы выдать одно из них в качестве пробного. Если бы задание не относилось к S-рангу, он мог бы просто отменить его и выдать заново. «Иньин! Я тоже не знаю!» — Иньин надулась, почувствовав себя немного неловко. Она сделала руками фигуру сердца, пытаясь завоевать Хашираму.

Как и ожидалось!

Когда Хаширама задал вопрос, он уже догадался о вероятном ответе, поэтому, когда Иньин ответила, он не почувствовал какого-либо удивления.

— Если задание не будет выполнено, есть ли какие-нибудь санкции? — снова спросил Хаширама.

Немного подумав, он добавил, прежде чем Иньин успела ответить:

— Например, отберут ли у меня систему, если задание не будет выполнено? Есть ли у нее такая функция?

Сказав это, Хаширама не мог не улыбнуться, испытывая странное чувство удовлетворения.

Давай, бесполезная система, причиним друг другу боль! «Инь!»

Иньин смотрела на Хашираму с глубокой обидой и жалостью, а в ее глазах стояли слезы.

— Ладно, я понял. На этот вопрос ты тоже не знаешь ответа.

Хаширама быстро сменил тему, решив больше не мучить бесполезную систему.

Эта антропоморфная система даже додумалась плакать в его присутствии.

Неслыханно!

В отличие от систем, о которых он читал в новеллах, те системы всегда были мощными и непобедимыми, чистыми инструментами без лишней болтовни.

А его система...

Проклятье...

Только и делает, что ноет!

Хаширама на мгновение замолчал. В поле его зрения появился Кабуто, поддерживающий Орочимару, когда они бежали. "Вжух!"

В одно мгновение деревянный клон, следивший за этими двумя, вернулся в свое тело.

— Иньин, давай попробуем выдать задание — поймать Орочимару!

Хаширама был совершенно не знаком с этой функцией системы с выдачей заданий, но раз уж в ней участвовали клетки Хаширамы, стоило попробовать.

Начнем с простого, легкого задания!

— Хорошо! — выражение лица Иньин в одно мгновение резко изменилось: с плачущего на ухмыляющееся.

Она подняла свой милый телефон-раскладушку.

Пухлыми маленькими ручками она начала нажимать на кнопки. "Щелк..."

"Щелк..."

"Щелк..."

— Ну что ты там возишься? — лицо Хаширамы потемнело. Если задержка продолжится, он поймает Орочимару без задания.

Кабуто и Орочимару находились менее чем в пятистах метрах от него, до них было рукой подать. «Подождите!»

Иньин с серьезным выражением лица продолжала нажимать кнопки на своем телефоне.

Через несколько секунд она объявила: «Иньин~ Готово!» «Задание выдано: Хозяин, поймайте Орочимару!» «Рейтинг задания: F-ранг».

«Награда за задание: Ржавый сюрикен». «Вот, это все...»

«Никаких других подробностей».

Иньин подняла голову и, моргнув своими большими глазами, посмотрела на Хашираму, демонстрируя особенно милую улыбку. «Хозяин». «Похоже, задания нельзя отменить!» «И, похоже, нет никаких наказаний за провал задания!»

Иньин похлопала себя по плоской груди и тяжело вздохнула, как будто ее действительно беспокоила возможность отзыва системы в случае провала задания.

— Выдай другое задание: поймать Кабуто! — темные глаза Хаширамы сфокусировались на Кабуто и Орочимару, которые были недалеко впереди. Он намеренно держался на некотором расстоянии, не преследуя их напрямую. «Иньин!»

«Это невозможно!»

«Кнопка выдачи задания исчезла!»

Иньин проверяла свой телефон в разных странных положениях, не в силах выдать очередное задание.

— Понятно, — Хаширама больше ничего не сказал, получив предварительное представление о функции заданий благодаря этому тесту.

Задания должен выдавать он сам.

Никаких штрафов за провал.

Задания не могут быть отменены после их выдачи.

Одновременно может быть активным только одно задание.

Вот и все!

В следующее мгновение нога Хаширамы плотно прижалась к ветке дерева, и, оттолкнувшись, он полетел вперед, как ракета. Он стремительно понесся в сторону Кабуто и Орочимару.

Расстояние в пятьсот метров было преодолено в один миг.

Хаширама поднял обе руки, намереваясь схватить за шеи обе цели.

В левой руке Кабуто, в правой — Орочимару.

Однако, в этот момент Кабуто и Орочимару превратились в двух змей длиной более метра. Они уставились на Хашираму своими мутными желтыми глазами, щелкая языками.

— Техника Подмены?! — руки Хаширамы мгновенно сжались, раздавив двух змей. Кровь капала с его рук.

Стоя на ветке, он внезапно осознал одну важную проблему — он потерял их!

— Как и ожидалось от Орочимару! — губы Хаширамы скривились в легкой улыбке. Он не чувствовал досады из-за потери целей, наоборот, игра казалась ему более интересной.

Если бы с самого начала все шло по плану, где бы было веселье?

В этот момент интерес Хаширамы был полностью удовлетворен!

— Орочимару, игра в прятки... Начинается!

Хаширама хлопнул в ладоши. Из его спины вылетело несколько кусков дерева. Эти куски упали с его тела и мгновенно приняли его облик.

— Стихия Дерева: Техника Древесного Клонирования!"Вжух! Вжух! Вжух! Вжух!"

Каждый древесный клон быстро разлетелся в разные стороны.

Но это был еще не конец.

Еще больше древесных клонов появилось из-за спины Хаширамы и разлетелось по окрестностям.

И снова еще одна группа древесных клонов образовалась и разлетелась в разные стороны.

Хаширама трижды подряд применил Технику Древесного Клонирования, тщательно прочесывая лес.

— Орочимару, тебе лучше спрятаться. Будет не очень весело, если тебя найдут слишком рано!

<http://tl.rulate.ru/book/103013/4839678>