

Тренировки

После того как Изабелла ушла я тихо зашел за угол. После используя форму Арома "кольцо телепортации" переместился на вершину горы. После я сел на землю и начал искать в библиотеке навыков то что я заметил еще тогда. И нашел это. Сейчас у меня 127 уровень. Этого я добился путем убийств людей их "сильных" телохранителей.

Так вот что я искал. В магии кроме основных пяти есть еще элементы. Их называют Спец элементами. Их очень много. Они стоят около 10 очков навыков каждый. А обычные стоили 1 очко навыков даже когда я повышал уровень до десятого. Кстати теперь вся моя магия 10 ур. В общей сложности я потратил 550 очков навыков для того что бы повысить и купить заклинание.

Для превышения уровня навыка спец элемента нужно 10 очков навыка, для того что купить заклинание уровня нужно 100 очков навыков. И так я собираюсь покупать по одному спец элементу и качать его до конца, а потом к следующему. И сразу купив "магию льда" прокачал его до 3 ур. И купил заклинание. Магию качать можно не только очками но и просто практикую ее. После я вышел на охоту. Говорят что навыки качаться быстрее когда используются в бою. Именно поэтому я пришел на эту гору. Это одно из 10 самых опасных мест в Империи Брайнер.

Когда я спускался с горы, то встретил Грифона. Он напал на меня пикируя с неба, но я благополучно уклонился. После используя магию 2 ур. "Ледяная цепь" и вложив в нее достаточно маны что бы та выдержала грифона. После я использовал магию 3 ур. ледяное касание. После чего благополучно убил грифона. А моя магия повысила уровень. Да и я сам тоже. Кажется чем сильнее враг, тем быстрее будит качаться магия. И благодаря грифону я смог повысить 5 уровней.

Потом используя "полет" магию ветра 2 ур для того что бы находиться в воздухе. Начал искать грифонов. Потом на меня сразу же налетели два грифона. Я тоже медлить не стал. Телепортировавшийся за спину одному грифону, и используя "Ледяное касание" заморозил ему мозг. Магия повысила уровень. И я повысил 4 уровня. Кажется еще несколько грифонов и они не будут так хорошо давать опыт. Еще раз телепортировавшийся, я оказался перед носом второго. После я хотел так же использовать "ледяное касание" но вспомнил что есть и другие заклинания которые я хотел проверить.

Телепортировавшийся высок в воздух, я используя "ледяной град" сильно ранил грифона. После используя инерцию падения, отрубил ему голову используя меч созданный "ледяным созиданием". И вот что я понял. Если убить противника выше тебя уровнем то магия и уровень будут качаться гораздо быстрее. И так за этот бой я повысил магию до 6 ур, а уровень повысился на 12. И так думаю найду еще двух грифонов и все.

Так же я купил заклинание на магию льда до 6 ур.

Я улыбнулся. Так как заклинания высокого уровня очень хороши. После я начал искать грифонов. Но их не было. Так я искал 3 часа. Но потом я услышал невероятно громкий крик. Это был похож на крик тех грифонов. Я используя "скольжение" магию ветра 4 ур полетел в сторону крика. Там было два грифона. Но только они отличались ото всех грифонов которых я встретил ранее. Они были в 10 больше. Все их перья были черного цвета. Только в области груди у них было что то похожее на птицу пятно. Это был феникс.

- Аром, насколько велик шанс того что я смогу справиться с этими двумя?
- Шанс не меняя 10%.
- Но если я убью их, то смогу хорошенько поднять уровень.
- Господин решать вам.
- Тогда я решаю что убью этих куриц.
- Вечный....циклон! - крикнул я. Это была магия ветра 6 ур. Она создаёт гигантское торнадо, оставляя в центре только меня и моих соперников. Так же это сильно ограничит маневренность грифонов.

Но она просто проигнорировали это и напали на меня. Но я ожидал нечто подобное так что...

- Водяной столп. - из под земли вырвался большой столп воды. Этот поток охватил и меня замуравав вместе с грифонами.
- Заморозка. - магия льда 1 ур способность позволяющая заморозить воду. Столп воды заморозился. Все что сейчас внутри обречено на погибель, но я растопил лед который был вокруг меня с помощи "перегрева" магия огня 1 ур и вышел с этого столпа льда.
- Аром, почему ты солгал что у меня мало шансов ? - спросил я пытаюсь понять почему он солгал. Ведь я смог легко их победить. А он сказал что у меня всего 10%. Но если он солгал это объясняет почему я так легко смог одолеть этих грифонов.
- Прошу меня простить. Просто я хотел увидеть что вы предпримите, если встретите противника сильнее вас.
- Ну и как?
- Вы поступили как подобает Королю демонов. Король демонов олицетворяет силу. А если Король демонов побежит от кого то, то это сильно сломает дух ваших подчиненных. - это имеет смыслы. Но благодаря этим грифонам я смог поднять магию до максимума и уровень поднялся на 103. Это хороший урожай. Но это так же означает что эти грифона гораздо сильнее меня. Это меня немного бесит. Какие то курицы сильнее меня, хотя я и смог убить их. Это сила магии, а не моя. Это меня бесит.

Статус:

Имя: Сифер

Возраст: 12

Уровень: 242

Титул: Король демонов. Владелец сильнейшим оружием. Безжалостный. Повелитель стихий.

Мана 24225

Сила: 24212

Ловкость: 24221

Защита: 24200

Стойкость: 24205

Живучесть: 24209

Интеллект: 2424

Души: 78450

Активные навыки:

Стальные нити маны. (Макс. Ур)

Пассивные навыки:

Владение мечем. (Макс ур) Владение кинжалом. (Макс ур) Магия огня (макс ур) Магия воды (макс ур) Магия земли (макс ур) Магия ветра (макс ур) Магия молнии (макс ур) Магия льда (макс ур)

Он примерно таков. Но это большинство моих навыков это магия. Но думаю что так и должно быть. В последующие дни я купил "магию лавы" и качнул его до макс ур. Но вот заклинание я купил только до 5 ур. После я начал покупать магии которые меня заинтересовали и качнул их до макс ур. Мой статус сейчас примерно таков

Имя: Сифер

Возраст: 12

Уровень: 287

Титул: Король демонов. Владелец сильнейшим оружием. Безжалостный. Повелитель стихий.

Мана 28725

Сила: 28712

Ловкость: 28721

Защита: 28700

Стойкость: 28705

Живучесть: 28709

Интеллект: 2874

Души: 92550

Активные навыки:

Стальные нити маны. (Макс. Ур)

Пассивные навыки:

Владение мечем. (Макс ур) Владение кинжалом. (Макс ур) Магия огня (макс ур) Магия воды (макс ур) Магия земли (макс ур) Магия ветра (макс ур) Магия молнии (макс ур) Магия льда (макс ур) Магия лавы (макс ур (зак 5 ур)) Магия пространство (макс ур (зак нет)) Магия иллюзий (макс ур. (зак нет)) Магия холода (макс ур (зак нет)) Магия света (макс ур (зак нет)) Магия тьмы (макс ур (зак нет)

<http://tl.rulate.ru/book/10297/198335>