(От лица: Азраэль Санчес)

После того как я дал указания по изготовлению повозок, я решил построить огромную мастерскую — открытую, без стен, с каменным полом и высоким потолком. Вскоре на площади около трёх тысяч квадратных метров возвысилась мастерская, и я оставил там все необходимые материалы: дерево, ткани, железо и стекло. Уходя, я дал понять, что если понадобится что-то еще, пусть сообщат мне.

Когда мастерская была готова, я направился в удаленную часть кхаласара, сопровождаемый кровными всадниками и волками. Целью моего визита было призвать животное, достаточно крупное и сильное, чтобы тащить повозки. Хотя я мог бы использовать для этого лошадей, их понадобилось бы слишком много, и они не были бы наилучшим выбором для такой задачи.

Поэтому я решил призвать Разорителя (Ravager) — четвероногое, довольно быстрое существо, особенно учитывая его внушительные размеры. Разрушители были враждебны к игрокам, поселенцам и железным големам, что давало достаточно оснований для сомнений, но необходимость иметь таких существ, которые облегчили бы мою жизнь, перевесила эти опасения.

Я приступил к строительству бетонного загона, достаточно большого, чтобы вместить девять лошадей и оставаться просторным. Когда загон был готов, я призвал первого Разорителя в этот мир. В пустом загоне материализовалась огромная, тёмно-коричневая, мощная тварь.

Разоритель напоминал огромного быка, с невероятной мускулатурой и ещё более впечатляющим ростом — около трёх с половиной метров в высоту и шести метров в длину. На его ногах были толстые металлические браслеты, а тело прикрывала металлическая броня. Большое седло, закреплённое толстой цепью, дополняло его грозный вид.

Я знал, что в игре нет явного способа приручить Разорителя , но использование модов позволяло достичь этой цели — достаточно было оседлать его и дать имя с помощью бирки.

Надеясь, что это сработает, я достал бирку и назвал его «#1». Подлетев к животному, я прикрепил бирку и... это сработало! Я почувствовал присутствие этого огромного существа в своём разуме — его яростный характер и враждебное настроение. "Интересно, возможно ли, что моя связь с животными из Майнкрафта подобна связи варга?" Я мог ощущать местоположение моих волков, их состояние и отдавать команды, не произнося ни слова.

Это было немного странно и сложно объяснить, но та же связь, которую я чувствовал с волками, теперь установилась и с Разорителем.

Убедившись, что животное не представляет опасности, я приступил к строительству большого загона высотой в два метра, где можно было бы содержать всех нужных Разрушителей.

Теперь предстояло выяснить, представляет ли Разоритель опасность для моего кхаласара или для поселенцев Майнкрафта, ведь раньше его единственной пищей были поселенцы.

Не желая подвергать никого риску, я добавил две бетонные стены к загону с одной стороны, оставив широкий проход для трёх человек. Установив толстую металлическую решётку, соединяющую проход с загоном, я удалил одну из стен.

Через несколько минут прибыл поселенец, по одежде я определил, что это каменщик. Мужчина неохотно приближался к Разорителю, понимая, что, несмотря на бетонный загон высотой в четыре метра, существо оставалось крайне опасным.

- Мой кхал, мне сказали, что вам нужна помощь, сказал мужчина, не сводя глаз с Разорителя .
- Да, я приручил Разорителя, но не уверен, осталась ли у него слабость к человеческой плоти. Вот в чем нужна твоя помощь, ответил я, заметив удивление на его лице.
- Что я должен сделать, кхал? спросил мужчина после краткого обдумывания.
- Тебе нужно просто подойти к металлической решётке, чтобы Разоритель мог тебя увидеть. Только это. Как только я объяснил задачу, мужчина медленно направился к нужному месту.

Оказавшись у решётки, он начал стучать палкой по прутьям, привлекая внимание Разорителя. Тот подошел ближе, но, к моему удивлению, не попытался прорваться сквозь решётку, а лишь некоторое время наблюдал, пока не потерял интерес и не отвернулся.

Каменщик, понимая, что задача выполнена, поспешил отступить, на его лице читалось явное облегчение.

Теперь нужно было выяснить, что ест Разоритель, раз уж человеческая плоть его больше не интересует.

Подлетев к загону, я набрался смелости и приземлился внутри. Разоритель подошел ко мне и начал обнюхивать, выпуская сильные потоки воздуха из ноздрей. Он продолжал это делать какое-то время, а затем повернул ко мне левую сторону головы. Не зная, что делать, я просто стоял, пока не провёл рукой по его морде и не заметил, как он наслаждается.

Не сдержав улыбки, я продолжил гладить это огромное животное, пока Разоритель не отступил и не стал смотреть на меня.

- Ты голоден? спросил я, и на мгновение мне показалось, что он меня понял, так как он даже повернул свою большую рогатую голову вбок.
- Ладно, хотя я не знаю, что ты ешь.

Я показал ему фрукты и овощи: яблоки, арбузы, морковь и свёклу, но он их проигнорировал.

— Значит, не фрукты и не овощи.

Затем я предложил ему приготовленное мясо — говядину, крольчатину, отбивные, но и это его не заинтересовало.

В этот момент я не знал, чем его кормить, пока не вспомнил, что в игре Разрушители ели живых поселенцев. Что, если ему нужна сырая плоть?

Решив проверить эту теорию, я достал кусок сырого мяса, и как будто что-то внутри Разорителя проснулось — его поведение изменилось, беззаботное и спокойное настроение сменилось на настороженное и внимательное.

Он уставился на кусок мяса своими большими черными глазами, показав белые клыки, и я понял, что угадал.

Не желая испытывать удачу, я предложил ему мясо, которое Разоритель практически вырвал у меня и проглотил в один миг.

— Xa-xa-xa!

Я засмеялся от радости, понимая, что моя цель достигнута.

- Мой кхал! услышал я голос Крано снаружи. Взлетев, чтобы выйти из загона Разорителя , я заметил, что там собрались и другие поселенцы.
- Что вам нужно? спросил я, видя, что передо мной представители каждой группы, которых я призвал.
- Мой кхал, мы уже закончили эскиз повозки, но мы ещё не знаем, какие животные будут её тянуть, поэтому не хватает чертежей креплений для животных, которые вы выберете, сказал мне каменщик, передавая эскиз повозки. Я был воодушевлен прототипом.
- Животными будут Разрушители. Думаю, вы знакомы с этими существами, так что создать подходящие крепления не составит труда, ответил я, заметив, что они с опаской относятся к этим существам, но на этом их комментарии закончились.
- Хорошо, мой кхал, нам также нужны эти вещи, меховщик передал мне свиток, и, развернув его, я увидел, что там упомянуты такие вещи, как нити, веревки, ткань, красители, фонари, диспенсеры, кожа и прочее.
- Без проблем, через минуту получите всё, ответил я, на что они просто кивнули и вернулись на склад.

Я же направился обратно к Разорителю, зная, что мне придется переместить его в большой загон, чтобы призвать следующего. Задача будет долгой, учитывая, что мне нужно двести таких существ.

————-Глава	14

(От лица: Азраэль Санчес)

Всю ночь я посвятил приручению необходимых Разрушителей. Каждый раз мне приходилось вызывать существо, приручать его и кормить, чтобы оно не набросилось на кого-нибудь, если проголодается. После этого я убирал бетонные блоки и приказывал Разорителю следовать за мной в большой загон, куда я отводил приручённых зверей. Затем возвращался, восстанавливал стену, вызывал следующего Разорителя и повторял процесс.

Это было утомительно и выматывающе, но когда последний Разоритель оказался в загоне, и я увидел всех этих величественных существ, почувствовал, что усилия окупились.

Я был ужасно сонным после бессонной ночи, но впереди было ещё много дел, прежде чем мы сможем покинуть это проклятое негостеприимное место.

Из одиннадцати тысяч трёхсот воинов, примерно десять тысяч имели лошадей, так как многие из них погибли в бою с другим кхаласаром. Но это было ещё полбеды: ни у кого, кроме воинов, не было даже осла. Остальные девятнадцать тысяч человек в кхаласаре должны были идти пешком, и хотя у нас были телеги для детей, их было слишком мало, чтобы вместить всех. Если бы мы двигались в таком темпе, нам потребовалось бы как минимум три недели, чтобы добраться до Астапора.

Поэтому я решил призвать другое животное, более подходящее для пустыни — верблюда. Это животное широко используется в пустынных регионах благодаря своей удивительной адаптации к таким условиям. Верблюды могут долго обходиться без воды, накапливая её в своих горбах, что делает их предпочтительными в Азии и Африке.

Зная, что многие женщины в моём кхаласаре не имели лошадей, я выбрал верблюдов. Они легко управляемы и подходят для пустынных условий, в отличие от лошадей, которых нужно было бы приручать, что заняло бы много времени, даже с золотым яблоком.

С этой мыслью я построил загон, похожий на тот, что был для Разрушителей, но больший, чтобы вместить пять тысяч верблюдов. Хотя в моем кхаласаре было не так много женщин, я не включал сюда трёх тысяч рабынь. Этих верблюдов могли бы использовать только свободные женщины, в то время как рабыни ехали бы в телегах вместе со стариками, евнухами-лекарями и детьми.

Это, возможно, звучало как жестокое и классовое отношение, но это было лучше, чем заставлять рабынь идти пешком, как мужчин-рабов.

Когда огромный загон был готов, я создал колодец в его центре, чтобы верблюды могли напиться перед долгим путешествием. Включив генератор верблюдов, я начал вызывать сотни верблюдов один за другим, наблюдая, как загон заполняется всё больше и больше.

Спустя несколько часов, когда часы показали семь утра, я закончил свою задачу и увидел, что загон полностью заполнен высокими одногорбыми верблюдами. Следующим шагом было оснастить их седлами, но этим занялись бы женщины, так как я должен был показать им, как ухаживать за верблюдами, чем их кормить и как правильно садиться и слезать с них.

Но сначала мне нужно было поесть. Я не ужинал прошлой ночью из-за волнения, вызванного приручением Разрушителей, и теперь был ужасно голоден.

В этот момент подошла Аманда на своём осле. Она фактически стала моей секретаршей, передавая мои приказы всему кхаласару, до такой степени, что я дал ей осла для передвижения. Правда, каждый раз, когда она выполняла мои поручения, её сопровождал Эссино, так как, несмотря на её близость ко мне, для других дотракийцев она всё ещё оставалась рабыней, и приказы, исходящие от неё, не всегда воспринимались благосклонно.

- Мой кхал, приветствовала меня Аманда тихим, уважительным тоном, опустив голову и избегая встречаться взглядом. Это было привычным поведением среди рабов: они редко поднимали голову, чтобы посмотреть на дотракийцев, а в моем случае, как кхала, она вообще держала подбородок почти у груди.
- Что тебе нужно, Аманда? спросил я, осматривая её. Она уже не носила обычные дотракийские одежды из соломы и травы, а была одета в облегающую бежевую шерстяную тунику без рукавов.
- Кухарки приготовили вам завтрак, мой кхал. Также строители повозок, которые вы заказали, ждут вас, чтобы обсудить достигнутый прогресс, ответила она, бросив косой взгляд на моих кровных всадников и волков, которые сидели или лежали под небольшой хижиной, которую я построил для них.
- Хорошо, скажи им, чтобы привели его сюда, и пусть приготовят еду для моих братьев. Когда я увидел, что она собирается уйти выполнять мои указания, я остановил её. Это ещё не всё. Скажи всем свободным женщинам, чтобы пришли сюда как можно скорее.

С этими словами я направился к своим кровным всадникам, которые разговаривали между собой, обсуждая, кто из них переспал с большим количеством женщин.

- Кровь моей крови, поприветствовал я их, на что они ответили тем же приветствием, и Моттаекхо встал, чтобы подать мне седло.
- О чём говорили? поинтересовался я, присоединившись к их беседе. Ответил мне Гезро:
- Мы обсуждали, у кого из нас было больше женщин. Пока что Какоццо выигрывает.
- Ну, он выигрывает только потому, что мы считали старух, с насмешкой заметил Онно, вызвав смех у всех присутствующих.

Вскоре группа женщин принесла еду: сваренные яйца, говядину и свинину, картофельное пюре, козий сыр, хлеб, фрукты, несколько кувшинов вина и пива из ферментированного козьего молока.

Я внёс разнообразие в гастрономию своего кхаласара, так как не был готов есть конское мясо, а еды у нас было вдоволь, так что я максимально использовал этот ресурс. Во время трапезы я продолжал болтать с теми, кого теперь считал своими... братьями, рассказывая анекдоты и иногда шутя.

Когда мы закончили трапезу и дали каждому из моих волков по большому свиному окороку, начали собираться свободные женщины кхаласара.

Многие из них были одеты в грубо сшитую одежду из соломы и плохо выделанной кожи, что делало их внешний вид не самым привлекательным, хотя их волосы были чистыми, а тела свежими после двух обязательных ванн в день, которые я ввёл.

— Следуйте за мной, — приказал я, встав и направившись к загону с верблюдами. За мной последовали мои братья и волки, и женщины тоже пошли вслед за нами.

Когда мы добрались до загона, я заметил их удивленные взгляды, направленные на огромное количество неизвестных им животных, несмотря на любопытство, которое они вызывали.

— Эти животные называются верблюдами! И отныне они будут вашей ответственностью. Вы будете за ними ухаживать, кормить, защищать. Только вы, как дотракийские женщины, будете ездить на них, так что следите, чтобы ни одна рабыня не осмелилась воспользоваться ими!

С этими словами я занялся тем, что в течение нескольких часов обучал женщин, как ездить на верблюдах, как надевать седла, которые располагались низко между шеей и спиной верблюда, а также показывал, что они питаются кактусами, и объяснял, где брать корм.

К полудню, когда солнце уже стояло высоко в небе, ко мне подошли представители каждой гильдии, отвечающей за строительство повозок, сообщив, что почти все они готовы к использованию, и что остаётся только доставить Разрушителей, чтобы они были полностью укомплектованы.

С таким пониманием я знал, что мы стали ещё на шаг ближе к тому, чтобы покинуть эту проклятую пустыню.