

Глава 8. Информация о мире.

От лица Кианфана

"Ндааа...Чтобы пройти весь зал , даже бестарию потребовалось время... Но зато я узнал многое о планете и мире в целом. Начнем с того, что миров на самом деле бесчисленное множество. И то, в котором находится Земля, всего лишь один из них. Когда человек на Земле читает фантастику про какой-либо "вымышленный" мир, этот самый мир уже где-то существует. И некоторые из них очень похожи. Например , где-то действительно существует Хогвартс и не на абы какой планете, а на Земле.

Ну хватит про это. Давайте разберем данную планету. Ее название - Мортемий. Насколько я помню, на каком-то языке оно созвучно со словом "смерть"... Но неважно. На ней существует 13 континентов , которые превышают Евразию в 3 раза каждый. 9 из них постоянно находятся в состоянии войны. Те, которые проживают довольно мирные времена это Опустошенные земли, Святая обитель , Земли криков, Немезида 7 Мудрецов и Ничейный континент.

Опустошенные земли - ну тут вроде все понятно. Там практически нет каких-либо ресурсов, поэтому , за долгое время существования, там скопилась энергия хаоса, что создала огромное количество разнообразных существ. А те , питаясь энергией, развивались и эволюционировали. Так что сейчас этот континент - утопия ужасающе мощных неживых существ. Те мощные существа, которым надела жизнь, ищут смерть именно там.

Святая обитель - один из двух парящих материков. Там обитают различные небесные расы. Например, ангелы. Нет, это не какая-то там божественная раса, помогающая всем и вся. Они даже воюют периодически. В общем, такая же раса , как эльфы, гномы или люди, но со своими плюсами и минусами.

Земли криков - , как многие уже догадались, обитаема существами, противоположными небесным. Демонические расы. Нет. Этот континент не под землей. Он является второй летящей землей. Причем, эти два континента никогда не сближаются, и именно поэтому у них не было возможности устроить крупномасштабную войну. Однако, попытки преодолеть эту проблему и перенести большую армию продолжают происходить.

Немезида 7 Мудрецов - континент, который подчинили себе существа, первые достигшие тысячного уровня. А точнее : гном, темный эльф, бесформенный, санти , грондус , высший оборотень и элементарный. Грондус - один из видов нежити с Опустошенной земли, высший оборотень - вид высших демонов и элементарный - созданный Мудрецом-гномом высший голем. Элементарные появляются и естественным путем, но они слабее созданных. Небесные расы , кстати, не имеют разделения на высших и низших. Все зависит от индивидуальной силы и ума.

Ну и Ничейный континент - земля , которую должен заселить сам обладатель этого мира.

Ну а теперь немного об оставшихся 9. У них названия заменяются цифрами. Почему? Да потому что нету особых отличий , а просто так называть 9 громадин им[то есть мне] было лень. У каждого континента , включая и мирные, есть раса-хранитель. Например, у данного 6 континента раса-хранитель это бестарии. Из-за этого им даже не нужно было развиваться, они и так сильными родились. Их роль - защищать землю от чужеземцев с других континентов. Кстати, на счет того, откуда бестарии столько знают о мирах. Все расы-хранители приближены к Богам и получают некоторую информацию от них. Но о Богах позже. Так вот, наш 5

континент - самый слабый на данный момент. Раса-хранитель почти вся изничтожена, а государства никак не могут не грызться и их совершенно не волнует, что уже завтра они могут быть уничтожены каким-нибудь другим континентом. Да о чем мы вообще говорим, у них ведь там 5 копеек на кону!

Ну а теперь немного о Богах и Мировых странниках. Чтобы управлять всеми этими мирами существует что-то вроде организации. На самом вершине стоит Творец. Нет, это не человек подобное существо, которое печется о ваших пригрешениях и вызывает души на суд. Это бесформенное существо, которое просто регулирует баланс хаоса и порядка, чтобы миры не уничтожили друг друга. Далее идут Мировые странники. Их всего то 10 тысяч. Это существа из разных миров, которым был дарован этот титул от Творца. Критерии установлены только на силу и ум. Если ты будешь слаб - тебя попросту разорвут другие Мировые странники. Странники изо дня в день постоянно путешествуют, набирают команду и завоевывают миры. Все это ради места в рейтинге. Зачем он существует? Тут знаний Альтероя не хватает. После Мировых странников идут наши любимые Боги. Их даже больше чем миров. Чтобы стать Богом нужно родиться с божественным семенем. Но это плюс и минус одновременно. Плюс - ты все равно рано или поздно станешь Богом. Минус - ты никогда не станешь Мировым странником, так и оставаясь вечно их лакеем. Как-то так. Ладно, вот уже центральная дверь открывается. Ну и что там..."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/10283/208246>