Первым, что Данте заметил, была стоимость Классификации Таноцор с Клинками. Казалось просто абсурдным, что она стоила дороже, чем специализиция, и Данте подумал, не связано ли это с тем, что он изменил свою Классификацию после Блейдера.

Выбор следующей специализации был не из лёгких.

Он снова подумал об Неупокоенном, но ему нужно сфокусироваться на атакующем потенциале. Так как у него теперь имелись осквернённые Мечи, ему бы нереально помогли клинки поострее и побольше.

Задержав дыхание, парень влил необходимое количество энергии мира и выбрал Повелителя Клинков. Когда всё пошло по плану, он облегчённо вздохнул.

Он ожидал худшего: допустим, ещё один мучительный час с горящей перчаткой. Вместо этого, в Статусе появилось новое уведомление.

Выбрать Умение Специализации или Улучшить класс Повелителя Клинков:

Улучшение умения Воплотить Клинок до Воплотить Улучшенный Клинок: Созданные оружия теперь могут быть вручную зачарованы.

Новый показатель Максимальной Маны: 100

Манипуляция Клинком: Позволяет контролировать созданные клинки волей создателя.

Стоимость: 2 Маны за секунду за контролируемый клинок

Максимальная Дальность: 15 метров

Максимальная скорость: 60 метров/секунду

Клинковая Баррикада: позволяет создать стену мечей для блокирования атак; также прокалывает физических противников.

Стоимость: 10 Маны за секунду

Размер баррикады: стена 3 метра на 3 метра

К счастью, в этот раз ему не нужно было делать какие-либо изменения к его Классификациям, но от этого не легче. Он специализировал Повелителя Клинков с намерением улучшить свой скилл Воплотить Клинок. Но посмотрев на описание и на другие возможные варианты, Данте решил повременить с ним.

Первая зацепка — большое изменение заключалось в возможности зачарования. Проблема с этим была довольно очевидная: у юноши просто нет доступа к какому-либо Зачарователю.

Но максимальная мана в 100 едениц звучала заманчиво…

Но бегло пробежавшись по описанию скилла Манипуляция Клинком, парень решил, что этот скилл ему попросту необходим. Хотя он и не мог влить энергию мира в мечи, до которых он не дотрагивался, он всё ещё мог их осквернить.

Другая причина, по которой он посчитал этот скилл необходимостью — несколько скиллов пропали с тех пор, как он впервые выбирал их. Он всегда мог улучшить скилл Воплотить

Клинок, но если Манипуляция Клинком пропадёт, он об этом пожалеет до конца своей жизни.

Данте остановил свой выбор на Манипуляции Клинком.

Вы уверены, что хотите выбрать Манипуляцию Клинком?

Да/Нет

Предупреждение: вы не сможете изменить своё решение

Он выбрал "да".

Классификации Повелитель Клинков были назначены новые характеристики. Дополнительные характеристики за уровень:

Ловкость +1

Интеллект +1

Мудрость +1

Данте немного расстроил бонус к Интеллекту. Дополнительная мана не помешает, но ему нужно, чтобы она быстрее восстанавливалась, чтобы свободнее использовать новоприобретённые скиллы.

После специализации Повелителя Клинков он сразу же проверил стоимость уровня. Он открыл вкладку с Классификациями и громко выругался. Для следующего уровня ему нужно 11 000 ЭМ.

Данте закрыл Статус и сфокусировался на клинке, который он использовал ранее, подняв его в воздух силой мысли. Он двигал его по своей воле.

Пару минут поигравшись с клинком, он хорошо распробовал скилл и его возможности. Сперва он обнаружил, что ускорение и замедление не происходят мгновенно. Тем не менее, за секунду клинок разгонялся до максимальной скорости и за секунду останавливался.

После этого юноша заметил, что скорость клинка увеличилась, но при этом уменьшился контроль направления. Чтобы сделать резкий поворот, ему нужно чуть ли не полностью остановить оружие.

Ещё немного потренировавшись, парень заметил, что максимальная скорость, равная 60 м/сек была чуть чуть медленнее, чем выстрел из обычного лука. Но это его ни на секунду не расстроило: увеличившаяся масса клинка может нанести куда больше урона.

Приноровившись к скиллу, Данте решил попрактиковаться в осквернении оружия посреди боя. Тяжелее всего было правильно рассчитать время. Осквернение происходило мгновенно, когда он держал оружие в руке, но с увеличением расстояния происходила какая-то задержка. На максимальном расстоянии действии скилла (15 метров) он заметил задержку в секунду. Но когда секунда осквернения стоила целых 5 единиц маны, каждая из них имела огромный вес.

После этого он воплотил более 20 видов оружия.

Парень пытался найти пределы скилла Манипуляция Клинком, поэтому он стал поднимать их в воздух и силой мысли управлять полётом.

Контролировать около двадцати клинков одновременно оказалось не настолько сложным, как он себе представлял. На это уходило безумное количество маны в размере 100 за секунду, но это всё ещё было возможно. Несколько раз остановившись и подождав, пока его мана восстановится, юноша наконец получил результаты своего теста.

Особых трудностей не возникало, если все клинки летели в одном направлении. Также он заметил, что если он фокусировался на одной цели, он мог рассредоточить свои клинки и выстрелить ими либо одновременно, либо один за другим.

Неприятности начались лишь тогда, когда он попытался контролировать их по отдельности. Клинки, на которых он не концентрировался, просто падали на землю.

Также он проверил осквернение на новых клинках. Он мог осквернить их всех одновременно, но ненадолго. Как только он их осквернял, у него заканчивалась Мана и клинки просто падали на землю, вернувшись в обычное состояние.

Довольный результатом, Данте разрушил все клинки и открыл вкладку с Характеристиками.

Имя: Данте

ХП: 200/200

Мана: 34/250 (+3,4/сек)

Сила: 20

Телосложение: 20

Ловкость: 33 (+4,95)

Проворство: 21 (+3,15)

Интеллект: 25

Мудрость: 34

Харизма: 10

Всё выглядело не так уж и плохо. Каким-то образом ещё и Харизма повысилась на один уровень... снова. Это было абсурдно, ведь последний раз он проверял её значение ещё в академии, и с тех пор он не должен был получить новый уровень. Но грех жаловаться на это.

Проверив свои характеристики, он переключился на панель скиллов. Они должны были слегка измениться после повышения Классификаций.

Блинк: манипулирование силой пространства позволяет вам телепортировать себя или объект на короткую дистанцию.

Стоимость: 30 Маны

Дистанция: 4,5 метра

Воплотить Клинок: создание клинкового оружия на выбор среднего качества.

Стоимость: до 75 Маны

Манипуляция Клинком: Манипуляция Клинком: Позволяет контролировать созданные клинки волей создателя.

Стоимость: 2 Маны за секунду за контролируемый клинок

Максимальная Дальность: 15 метров

Максимальная скорость: 60 метров/секунду

Танцор с Клинками (Пассивная способность):

Увеличение Ловкости на 15%

Увеличение Проворства на 10%

Улучшенное владение клинковым оружием +5

Оскверненные Мечи: Оскверните любое оружие, чтобы вдвое увеличить его способность пронзать (совмещается с другими эффектами)

Стоимость Маны: 5 в секунду за меч

Количество одновременно существующих Осквернённых Мечей: неограниченно

Дальность: Клинки до 30 метров от вас

Возрождение Неупокоенного (П. С.): Восстанавливает до 15% от максимума здоровья при убийстве.

Данте немного расстроился, увидев показатель в 15% у скилла Возрождение Неупокоенного. Помимо этого, юноша был доволен своим набором скиллов. Они прямо-таки дополняли друг друга.

Его способности к манипуляции не должны были перетерпеть изменений, но он всё равно решил проверить эти показатели. Он переключился на вкладку Манипуляции.

Манипуляция Энергией Мира:

Максимальная Масса: (1,78 + 1,05) 2,83

Контроль Формы: (1,46 + 1,05) 2,51

Скорость Формы: (2,83 + 1,05) 3,88

Манипуляция Маной:

Максимальная Мана: (2,5 x 1,10) 2,75

Контроль Формы: (3,4 x 1,2) 4,08

Скорость Формы: (3,4 x 1,1) 3,74

Данте пришлось снова перечитать все значения. Они не были невероятно большими, но юноша

не мог понять показатели манипуляции энергией мира. Последний раз, когда он проверял, там стояли одиночные номера. Но теперь к ним было добавлено +1,05. Это невероятный прирост.

Он снова вспомнил про тёмный цвет энергии мира и посмотрел на свою перчатку.

Тяжело было определить, это ему помогало или вредило. Он слишком мало об этом знал. Вздохнув, Данте в последний раз закрыл Статус.

Пора убить боса подземелья. Этого не избежать.

Данте пошёл по коридору, который, согласно словам Аррона, должен вести к боссу подземелья. И тут он резко остановился.

Теперь он обладал Манипуляцией Клинком, поэтому не помешало бы подготовиться перед битвой.

Он стал создавать мечи по 75 маны за штуку. Подождав, пока восстановится мана, Данте воплотил одиннадцать мечей.

Один меч будет использован во время битвы, а остальные десять он оставит про запас. Пока они находятся в пределах действия скилла Манипуляция Клинком, он может в любую секунду направить их вперёд.

Данте подобрал мечи и пошёл в последнюю пещеру.

http://tl.rulate.ru/book/10265/301013