

«Гарри Поттер - охотник за кровью»

Глава 3: Священные артефакты, разговаривающая кукла»

Браудер, естественно, хотел стать божеством в предыдущей жизни.

Однако то, что он позже продвинулся до [Инопланетного рейнджера], означает, что у него не будет собственной локальной плоскости, и стать божеством ещё сложнее.

Нет достаточно веры, хочешь стать богом? Просто подумай об этом.

Теперь, когда я живу ещё одну жизнь, возможно ли мне стать божеством?

Похоже, действительно стоит попробовать!

.....

Та капля крови [Лорда вампиров] не только помогла Браудеру включить систему, но и преобразовала его тело один раз.

Хотя прошло всего несколько дней после рождения, Браудер на самом деле намного сильнее.

По крайней мере, сейчас Браудер совсем не голоден.

Хотя он и человек, охотники за кровью тоже могут жить, питаюсь кровью.

Браудер почувствовал, что сможет выжить благодаря одной бутылочке [Эссенции крови] в день, которую даёт Кровавый договор [Священный].

Это действительно обнадеживает!

Кстати, надо также посмотреть на другие функции системы!

Вызвав систему, Браудер погрузил сознание в систему согласно подсказкам.

В следующий момент Браудер обнаружил себя у ворот мрачного замка.

Это не физический вход, Браудер не чувствовал своих рук и ног, только период сознания.

Блуждая, как призрак, Браудер направился к замку.

Но между главным входом и замком стоит фонтан, преграждающий путь.

Или это не фонтан, а фонтан крови.

Это место используется для хранения [Эссенции и крови] Браудера.

Но то, что удивляет Браудера - он только что включил систему, почему в кровавом фонтане так много крови?

Там даже есть [Кровь предков].

Кровавый фонтан: [Эссенция и кровь] (231), [Кровь предков] (2).

Действительно много!

По запросу система дала очень простую обратную связь, но это тоже заставило Браудера замолчать.

Оставшаяся [Эссенция и кровь] - это капля крови [Вампирского герцога] после включения системы, которая вернулась к Браудеру после преобразования его тела.

Энергии настолько много! Система, возможно, не думала, что хозяин сможет запустить систему с помощью крови могущественных божеств!

Но это хорошо для Браудера!

Это наследие последней жизни! Браудер почувствовал себя спокойно.

Радостно продолжив дрейфовать к замку, Браудер сразу же вошёл в главный вход замка.

Холл замка тоже очень роскошно декорирован, гораздо роскошнее, чем дом семьи Лестрейнджей, где он родился в этой жизни.

Однако Браудера больше интересует алтарь посередине зала.

Кровавый алтарь: Создание и улучшение алтаря священных предметов.

Создание святыни: Нужна [Кровь предков] (1), [Эссенция и кровь] (100).

Улучшение атрибутов священного артефакта: нужны священные артефакты, [эссенция и кровь] (10).

Улучшение силы предков священного орудия: нужно священное орудие +3, [кровь предков] (1).

Браудер уже знает, что у охотника за кровью есть девять священных артефактов, но система ещё не сообщила конкретного содержания.

Судя по всему, [кровь предков] и [эссенция крови], хранящиеся в кровавом фонтане только что, хватит, чтобы создать священный артефакт.

Делать или нет?

Конечно!

Браудер должен посмотреть, какие атрибуты есть у священных артефактов!

1 [Кровь предков] и 100 [Эссенций крови] вылетели из кровавого фонтана.

Вылетевшая кровь заполнила специальные стеклянные бутылки, а затем влетела в кровавый алтарь и снова стала чистой кровью.

Весь кровавый алтарь полностью сгорел, когда в него влилась последняя [Кровь предков].

Это «кровавое воспламенение», обычно используемое вампирами... Браудер видел это много раз в прошлой жизни, оно использовалось, когда вампир был в отчаянии перед смертью.

Я и не ожидал, что на этот раз это буду использовать я.

Подождав немного, кровавое пламя медленно погасло.

Алтарь невредим, но кровь выгорела.

И на алтаре появился ещё один предмет.

Это ожерелье. Ожерелье с подвеской-куклой.

Помахав рукой, Браудер подлетел к ожерелью.

[Разговаривающая кукла] (+0), священное ожерелье, магическое значение +10, все эффекты магии урона +2%. Сила предков (+0).

О... похоже, это не слишком сильно!

Кажется, всё равно нужно усилить.

Браудер снова бросил [Разговаривающую куклу] на кровавый алтарь и добавил ещё десять бутылочек [эссенции и крови].

Улучшение атрибутов священного артефакта: [Разговаривающая кукла], [Эссенция и кровь] (10), вероятность успеха 90%.

Это... не должно провалиться, верно?

Кровавое пламя снова запылало, и Браудер смутно увидел, что священное ожерелье медленно поглощает кровавое пламя.

Обновление успешно!

[Разговаривающая кукла] (+1), священное ожерелье, магическое значение +20, все эффекты магии урона +4%. Сила предков (+0).

Это в два раза сильнее.

Тогда сделаем снова!

Вероятность успеха упала до 72%... Она падает довольно быстро!

Но, стиснув зубы, Браудер всё равно начал.

Кровавое пламя запылало, и на удивлённых глазах Браудера обновление снова удалось.

[Разговаривающая кукла] (+2), священное ожерелье, магическое значение +30, все эффекты магии урона +6%. Сила предков (+0).

Как быть? Браудер привык.

Есть 111 [эссенций крови], так что... сделаем ещё раз!

Вероятность успеха снова упала до 50,4%.

Но это всё равно больше половины!

Уверенно!

Кровавое пламя распространяется... Браудер сейчас в Англии, и он действительно европеец!

Успех +3!

[Разговаривающая кукла] (+3), священное ожерелье, магическое значение +40, все эффекты магии урона +8%. Сила предков (+0).

Но, увидев, что вероятность успеха +4 упала до 30,24%, Браудер сразу же отказался от идеи обновлять снова.

Осталось 101 [Эссенция и кровь] и 1 [Кровь предков].

Теперь, хотите попробовать создать новый священный артефакт или попытаться улучшить силу предков?

Вероятность первого улучшения силы предков священного орудия 100%!

Не долго думая, Браудер решил сначала улучшить силу предков!

Давайте сначала поговорим о силе священного артефакта.

[Разговаривающая кукла] (+3), священное ожерелье, магическое значение +40, все эффекты магии урона +8%. Сила предков (+1).

Сила предков (+1): Потреблять одну бутылочку эссенции крови, чтобы призвать магическую куклу на один день, исчезает после повреждения. Можно потреблять одну бутылочку эссенции крови каждый день, чтобы поддерживать ещё один день.

Магическая кукла: наследует интеллект, используемый священным артефактом, и может использовать магию один раз в день [проклятие] (связано с интеллектом, снижающее атакующую силу и магическую силу противника).

О! Глаза Браудера загорелись.

Это хорошее умение.

Хотя оно базовое, оно весьма неожиданно.

Поднеся ожерелье к себе, Браудер захотел им воспользоваться. Но система сообщила, что здесь это невозможно.

Ну что ж, можно использовать только в реальном мире!

Тогда выходим!

.....

Сила предков, призывай магическую куклу!

Браудер моргнул, лёжа на кровати, а кукольная подвеска на [Разговаривающей кукле], которая также существовала как духовное снаряжение перед ним, загорелась красным.

Затем появилась трёхголовая кукла, с которой играет только девочка.

Эта кукла действительно умеет разговаривать: «Ты такой милый! Давай поиграем вместе!»

Браудер изобразил pokerфейс.

Серьезно?! Я же мальчик!

<http://tl.rulate.ru/book/102634/3601961>