

Глава 11. Система наконец активирована

После почти односторонней бойни матч между Хакусан и Миндэ закончился со счетом 71:31. Зрачки без малейшего блеска, как если бы тело было выдолбленным, вызывали странное чувство веселья, особенно Фудзивара Рюто, Ас команды Миндэ.

В этой игре он уже психологически находился в тени этого монстра, появившегося из ниоткуда, потому что он мог ясно чувствовать, что противник, казалось, продолжал становиться сильнее во время игры.

Даже во второй половине игры он не смог даже сделать первоначальную защитную реакцию, которая была более-менее возможна при вспышке вдохновения!

Всякий раз, когда парень по имени Нацуки Юхико получает мяч, он может видеть только белую майку, быстро пролетающую мимо него, и любое его движение похоже на жесткую марионетку, пытающуюся перехватить гибкого гепарда.

Однако в это время Нацуки не было интересно обращать внимание на статус и мысли этих побежденных противников. Он даже нашел причину отказаться от послематчевого ужина команды и вернулся в свой собственный дом в кратчайшие сроки!

И причина, по которой он так беспокоится, в том, что...

[Задание: Первая победа 1/1 (выполнена), система официально активирована, пожалуйста, проверьте, хозяин, как можно скорее.]

[Награда за задание: 100 системных очков.]

Странный голос, который не появлялся с тех пор, как Нацуки коснулся баскетбольного мяча, наконец, снова появился в конце этой игры!

И в сопровождении бесстрастного механического голоса Нацуки также ясно почувствовал, что в его уме было что-то еще - или, другими словами, определенная часть его разума, которая изначально была пыльной... Внезапно активируется!

Когда Нацуки пришел домой, в доме было тихо.

Убедившись, что оба его родителя, похоже, чем-то заняты, Нацуки нырнул в свою комнату и начал проверять то, что внезапно возникло в его сознании - это не было исключением для него, привыкшего проверять воспоминания в своей голове.

И после понимания точной функции так называемой "системы", которая внезапно появилась,

Нацуки не мог не ахнуть, и его глаза внезапно стали крайне удивленными!

«Это... действительно возможно...»

Его голос почти дрожал от волнения, а волнение на лице было еще более неудержимым!

Потому что, если вещи, раскрытые в системе, действительно достижимы, то...

«Я... буду сильнейшим баскетболистом!»

Он станет... сильнее всех!

Сильнейшая система обучения игроков, именно так необъяснимым образом появилось название этой системы.

Для Нацуки, вокруг которого с самого детства происходило множество странных вещей, ему не потребовалось много времени, чтобы принять систему.

И из этого простого названия легко понять назначение этой странной штуки - цель ее существования - вырастить сильнейшего баскетболиста!

И то, как его вырастить...

«Система, открой мой шаблон персонажа».

Согласно техникам, которые он знал в своем уме, Нацуки тихо пробормотал в своем сердце.

И в тот момент, когда его слова прозвучали, система отреагировала, и тогда перед Нацуки внезапно появилась голографическая виртуальная панель.

[Имя: Нацуки Юхико; Мужской пол; Возраст: 15 лет; Рост: 184 см, размах рук: 1,97 м; Вес: 70 кг]

[Значения способностей: контроль мяча С+, передача В-, бросок С+, дальний бросок С, штрафной бросок С+, прорыв А]

[Потенциал: SSS+++]

[Существующие навыки: пронзительный шаг бабочки (мастерство 30%), идеальное тело (единственный золотой навык таланта, дающий хозяину тело с самым сильным потенциалом,

скорость изучения любого навыка +300%)]

[Оставшиеся системные очки: 100 (каждые 50 системных очков можно обменять на 1 очко значения физической или односторонней способности (верхний предел связан с потенциальным значением), каждые 10 системных очков можно обменять на 1 очко владения навыком (верхний предел связан с потенциальным значением), каждые 200 очков системы можно обменять на случайную лотерею, связанную с баскетболом)]

[Комплексная оценка способностей игрока на данном этапе: В. В этом же возрасте игрок после усиления является игроком, прошедшим специальную подготовку. Чрезвычайно сильный прорыв по летальности, в то же время обладает сильным тактическим исполнением, физические данные очень хорошие, даже на профессиональном баскетбольном поле будет очень хороший запасной игрок]

[Комплексная оценка потенциала и будущего развития: ? ? (Непредсказуемый) У вас отличный талант и неизмеримый потенциал в теле. На этом этапе для физического развития рекомендуется отрабатывать дальние броски и штрафные броски, а для обеспечения преимущества в противостоянии рекомендуется увеличивать размах рук и вес.]

Внимательно наблюдая за своими характеристиками, Нацуки впервые ясно понял, в чем его физическое состояние и техника были слабыми.

В то же время он начал думать в своем сердце.

Согласно информации, которую он теперь знает, рейтинги уровней способностей примерно делятся на уровни S~E.

Давайте не будем обсуждать слишком низкий или слишком высокий уровень, просто поговорим о его способностях уровня A~C: A уровень эквивалентен абсолютному высшему уровню в том же возрастном уровне или даже высокому уровню, превышающему высший уровень, то есть обычно известный как "монстр" или "гений", согласно его предположению, броски Рео Мибуچی оцениваются примерно на уровне A.

Кроме того, уровень B, вероятно, эквивалентен уровню отличного игрока, который намного выше обычных игроков в этом аспекте, но не имеет достаточного доминирования.

Уровень C представляет собой «уровень обычных игроков», который должен быть у типичного игрока.

Кроме того, есть также прогноз «потенциальной ценности» для будущего развития игроков, который представляет собой количество таланта игрока и предел того, чего он может достичь в будущем.

По-видимому, тонкая физическая трансформация, данная ему системой за последние несколько лет, сделала его существом уровня монстра с точки зрения физического потенциала с преувеличенной оценкой потенциала.

В случае знания этого вопроса, даже плачевные штрафные броски и дальние броски не могут повлиять на радостное настроение Нацуки - в любом случае, уже известно, что бедность в этих двух аспектах уже известна.

Даже по сравнению с этим...

«Система, согласно тому, что я знаю, мои способности и навыки могут быть обменяны через системные очки, верно?»

Возможно, ему лучше быстро использовать этот физический талант и сосредоточиться на немедленном прогрессе.

[Да, за исключением того, что первоначальная миссия будет напрямую извлекать навыки и реквизит случайным образом, последующее приобретение навыков и связанные с ними изменения требуют обмена системных очков - приобретение звездных навыков выше синего уровня не может быть получено путем прямого обмена, чтобы получить, но должны использовать случайную лотерею для розыгрыша.]

«Вот как...» - Нацуки слегка кивнул, услышав слова, и в его глазах сразу же вспыхнул след благодарности.

Теперь он знает, что предметы и навыки в системе делятся на пять категорий: белые (обычные), зеленые (навыки), синие (редкие), фиолетовые (эпические) и золотые (легендарные).

Среди них, кроме двух уровней белых и зеленых навыков, которые можно обменять напрямую на системные очки, остальные три уровня реквизита и навыков нужно получать случайным образом - стоит упомянуть, что во время розыгрыша лотереи, система перечислит 32 элемента в системе (только 2 из которых синие и выше), а затем выберет случайный из них, поэтому конкретная полезность не может быть гарантирована.

И если подумать об этом таким образом, то до того, как Нацуки смог случайным образом получить фиолетовый прорыв [Пронзительный шаг бабочки], не зная об этом, это была большая удача, которую действительно трудно представить.

«Система... скажи. Какая следующая миссия?»

[Следующая задача - набрать более 60 очков в двух играх. За каждую победу в игре хозяин будет получать системные очки. Если игра хозяина будет выдающейся, система также

автоматически выдаст особое задание.]

«Мне нравится эта миссия...»

«Тогда... я с нетерпением жду этого!»

<http://tl.rulate.ru/book/102493/3542113>