Потребуется некоторое время, чтобы привыкнуть к этому, решил Доминик, немного поэкспериментировав со своим новым снаряжением. Хвост был тяжелым, и напряжение от непривычного веса быстро давало о себе знать. Очевидно, это было не то, что он сможет использовать в бою, пока не натренирует мышцы.

Жаль, что тренажеры для поднятия хвоста не входят в предложение обычных спортзалов, - язвительно подумал он. Может, мне стоит их ввести? Уверен, они будут пользоваться успехом. Хотя, шутки в сторону, если бы это случилось не только с ним, то интерес к нечеловеческим программам упражнений мог бы быть выше. В любом случае, сейчас не до размышлений - ему придется тренировать хвост в тренажерном зале жизни.

Это означало, что его придется носить как можно больше. Он не хотел рисковать, растягивая хвост, но только регулярное доведение мышц до боли позволит ему использовать это новое оружие по назначению.

Он уже представлял себе это - противник думает, что раз она стоит к нему спиной, то он беззащитен. Но нет, мгновение спустя - бах! В череп вонзается шипастый стальной шар. Погодите, разве это сталь? Он повернулся, чтобы осмотреть броню, покрывающую его хвост, от места соединения с остальным телом до шара над хохолком.

Не будучи специалистом по металлургии, он не был уверен, что сможет отличить то, что это было, от настоящей стали. В конце концов он пожал плечами. В каком-то смысле это не имело значения - важнее были его характеристики.

Сейчас достаточно было просто надеть броню и не позволять хвосту стелиться по земле, но Доминик обязательно поработает над тем, чтобы иметь возможность поднимать ее как имитацию пятой конечности.

Но даже если хвост еще не настолько окреп, чтобы управлять им, то, потренировавшись в резких поворотах, он обнаружил, что центробежная сила все равно превращает его в оружие: вес на конце хохолка тянул остальной хвост прямо наружу.

С другой стороны, потеря контроля над хвостом вновь вернула его в то состояние, в котором он пребывал, когда только очнулся в этом теле. Определенно нужно поработать над этим, - простонал он, потирая голову передней лапой. Падать лицом вниз на каменную плитку было не веселее, чем на твердую землю. Более того, можно сказать, что даже хуже.

Дав себе небольшую передышку, он решил проверить свой статус, чего не делал уже довольно давно.

Статус Доминика Мартина Коула / Лео

Виды: Лев (тело) / человек (разум), Двудушный

Уровень: Полушаговый эволюционировавший зверь 9-го уровня (Путь эволюции)

Прогресс к Эволюции: 230/178 ПП уровня вверх

Уровень голода: 99%

Уровень жажды: 97%

Квесты: Благородное стремление; Вернуть утраченное

Приобретенные способности:

Быстрый удар (Т0) уровень 2 (71% к уровню 3) - 3 SP для +25% скорости; 6 SP для +40% скорости

Мощный удар 1 уровень (44%)

Сокрушительный укус 1 уровень (30%)

Ярость 1 уровень (24%)

Защитные способности:

- Мех 3 уровень (6-8 снижение режущего урона, 1-2 снижение пронзающего урона, 3-4 снижение дробящего урона, 1-2 снижение раздирающего урона)

- Шкура уровень 3 (2-3 снижение режущего урона, 1-2 снижение пронзающего урона) Гибкость +1%

Наступательные способности:

- Когти уровень 2 (6-11 режущего урона, 6-8 разрывного урона, 3-5 пронзающего урона)

- Укус 2 уровня (32-50 Дробящий урон, 35-63 Разрывающий урон, 28-40 Пронзающий урон)

Общие способности:

- Мускулистое тело 5 уровень (максимальная скорость 24мпс; продолжительность максимальной скорости 15с) (75/105 SP)

- Конституция плотоядного 2 уровня (159/350 HP) +20% регенерации

Экипировка:

- Кожаный горжет (Т1) - +12 к снижению пронзающего/раздирающего/режущего урона и +6 к снижению дробящего урона при атаках в шею. 6 м³ пространства для хранения (без стазиса)

- Хвостовая броня + хвостовая морская звезда (Т1, обычная) - Хвостовая броня дает +20 к снижению урона от разрывов/разрезаний и +12 к снижению дробящего и колющего урона при атаках по прикрытым участкам. Хвостовая дубина наносит +10-24 дробящего и +5-12 пронзающего урона.

В основном все было так, как он и ожидал. На самом деле количество SP и HP, которое у него было, дало ему немного больше информации: он уже знал, что у него чуть больше трети здоровья, и все благодаря поглощению бородавочника. Его выносливость значительно повысилась благодаря отдыху, который он получил после битвы, но все еще была впереди.

Вообще-то, можно ли как-нибудь изменить статус, чтобы HP и SP отображались сверху? задумчиво спросил Доминик. Я смог изменить свой HUD, так почему бы и нет?

Сосредоточившись на своем желании, он все же немного удивился, когда увидел две новые записи в верхней части экрана статуса.

Посмотрев на другие записи, он задумался, можно ли внести новые изменения. Голод и жажда не имеют особого смысла, когда я становлюсь более голодным по мере того, как процент

истощается..... Снова сосредоточившись, он почувствовал удовлетворение, когда дисплей снова изменился.

Намного лучше, подумал он, глядя на новый и улучшенный статус.

Виды: Лев (тело) / человек (разум), Двудушный

Уровень: Полушаговый эволюционировавший зверь 9 уровня (Путь эволюции)

Прогресс к эволюции: 230/178 РР уровня вверх

Уровень сытости: 99%

Уровень гидратации: 97%

Очки здоровья: 159/350

Очки выносливости: 75/105

Квесты: Благородное стремление; Вернуть утраченное

Так мне придется вызывать только первую часть статуса, если я не решаю, что улучшить, - радостно подумал он. Гораздо удобнее, чем искать в остальном статусе очки здоровья и выносливости.

Правда, в основном статусе было кое-что интересное: он был уверен, что его прогресс на пути к следующему уровню Быстрого удара увеличился. В прошлый раз он точно был на 60%, а сейчас - на 71 %. Потому что я использовал его? Это точно не может быть из-за того, что я поглотил больше ядер с помощью Быстрого Удара, потому что я... не поглощал. Если оно может продолжать улучшаться только с использованием, это было приятно знать.

Это тоже имело смысл: если большинство существ не могут поглощать способности из звериных ядер - за исключением, возможно, лута в подземельях, - то как бы они улучшали свои способности? Но все равно приятно знать.

Хвост начал болеть, и он снял с него броню. Прикоснувшись к нему и сосредоточившись, он быстро убрал его в инвентарь. Он достанет его снова, когда хвост перестанет болеть.

Опустившись на каменную землю, Доминик переключился на другую добычу, которую ему еще предстояло выбрать. Поглощать заклинание "Разряд молнии" и сопутствующие ему риски или нет?

И какую способность ему выбрать из ядра Хранителя Бородавочника? Базовый Заряд или более экзотический и рискованный Второй ветер?

И еще один вопрос: стоит ли ему сначала повысить уровень? Честно говоря, после того как он удовлетворил свое любопытство по поводу лута, его желание узнать, что же произойдет на этом уровне, было выше его сил. Тем не менее он сдержал желание действовать импульсивно и заставил себя обдумать ситуацию логически.

Подождать с повышением уровня может оказаться лучшей идеей: если он нанесет себе урон в одном из вариантов, у него будет возможность немедленно восстановить здоровье. Он несколько минут размышлял над тем, что бы он выбрал для улучшения, предположив, что у него есть возможность выбрать один, два или даже три аспекта. Таким образом, если бы ему

пришлось в спешке повышать уровень, он не рисковал бы сделать неправильный выбор только потому, что чувствовал бы чрезмерное давление.

Определившись с выбором первого, второго и третьего аспектов, он вернулся к добыче. Он принял решение и по этим вариантам. У него возникло искушение усомниться в своих силах, но он постарался этого не делать: правильного ответа не существует, а эти варианты казались ему правильными.

Прежде всего он решил попытаться поглотить заклинание "Разряд молнии". Зачем рисковать? Потому что он подозревал, что это будет его единственным шансом научиться магии в ближайшем будущем. Он мог ошибаться - по ту сторону холма, под которым находилось подземелье, мог быть город с несколькими учителями магии. Но даже если это и так, в его нынешнем львинообразном виде от него не было бы никакого толку.

Потенциальная польза от магии была слишком велика, чтобы просто так от нее отказываться. Да, это был риск, но риск есть во всем: все его пребывание в этом подземелье было риском за риском, и не все из них можно было просчитать. И у него было представление о том, как уменьшить возможные последствия.

Из Ядра зверя он решил взять Второй ветер. Заряд выглядел потрясающей способностью, а тот факт, что он был гарантией, очень привлекал. Однако Доминик решил не брать ее по одной причине: он подозревал, что она очень распространена. Не то чтобы он был против "обычных" способностей как таковых - он подозревал, что "Быстрый удар" тоже будет в той или иной форме обычной способностью.

Нет, дело было в том, что все, что ему нужно было сделать, - это найти и убить достаточное количество других животных, обладающих Зарядом или его эквивалентом, и поглотить их ядра. На самом деле, хотя у него не было реальных доказательств этой мысли, он подозревал, что, подобно тому как у тродилов был Быстрый удар даже на самых низких уровнях, а затем Ярость в качестве мини-босса, то же самое можно сказать и о бородавочниках и Заряде.

Если бы вместо стай тродилов ему попадались семьи бородавочников, Доминик подозревал, что у отдельных их членов был бы Заряд, а у мини-боссов - Овердрайв. Возможно, только став настоящим боссом, Хранитель бородавочников получал Второй ветер, а может, и по достижении 10-го уровня.

Единственным реальным признаком этого был тот факт, что способность "Заряд" явно была самой низкоуровневой, но при этом имела самый высокий процент вероятности. А то, что "Овердрайв" был так похож на "Ярость" и имел второй по величине процентный шанс, лишний раз указывало на то, что он был прав.

Правда, Доминик чувствовал себя немного неловко: где же его способности? Конечно, я должен был получить хотя бы одну, как лев? Где мой Оглушительный рев или Натиск? Может быть, это был способ Системы немного уравнять ситуацию: если бы у него были свои способности, а также возможность поглощать чужие, у него было бы слишком большое преимущество.

Все равно нечестно, - проворчал он про себя, вздохнул и повернулся к Звериному ядру. Он бросит кости на Второй ветер. Если повезет и он его получит, то будет страховка на случай, если попытка получить Разряд молнии пойдет не так.

Итак, начнем.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/102475/3861099>