

Доминик шел сквозь траву саванны высотой по пояс. На его прежнем теле она была бы высотой по пояс, а на новом - почти до плеч, если стоять правильно. Неужели... я стал больше, чем раньше? спросил себя человек-лев. Мгновение спустя он отогнал эту мысль - сейчас было не время для подобных размышлений.

Он и так шел не совсем правильно, а скорее скрытно, как это делают львы, заметив добычу и стараясь остаться незамеченным. Кончики его лопаток были самыми высокими точками на теле, а бедра - вторыми по высоте. Его голова была опущена между плеч, а золотистые глаза устремлены на цель.

Тродил, казалось, не замечал, что находится в центре его внимания. Он выглядел расслабленным, лежа на боку и положив голову на передние лапы. Ключ золотисто поблескивал у него во рту.

В отличие от двух предыдущих лагерей тродилов, этот располагался на скальном выступе и вокруг него. Хранитель ключа находился на самой высокой скале, хотя это означало, что он возвышался над остальной саванной всего на шесть-семь футов, поскольку скальный выступ был не слишком высок.

Два других тродила располагались на более низких частях скалы, а два других - на земле вокруг нее. Они выглядели почти как почетный караул: словно желающий заключить с повелителем сделку должен был пройти между ними - или сразиться с ними, если они хотели причинить вред.

Конечно, если его догадка насчет Ярости верна, то убийство стражников приведет к усилению мини-босса, и гнев разгневанного монарха обрушится на того, кто окажется настолько глуп, чтобы спровоцировать его.

Само собой разумеется, это не входило в его планы. К счастью для него, высота в шесть или семь футов была вполне по силам обычному льву, не говоря уже о его усиленном теле. Даже если об этом не было сказано прямо, он подозревал, что по крайней мере одно из его мускульных усовершенствований должно было как-то положительно повлиять на его способность к прыжкам.

Бесшумно обойдя лагерь, он обогнул заднюю часть лагеря, не привлекая внимания ни одного из тродилов. Вновь устремив взгляд на тродила, теперь уже на его уязвимую спину, он приготовился нанести удар.

Мгновение спустя он вскочил на ноги, его свернутые мышцы мощно ударились о твердую землю. Он включил быстрый удар, и в итоге попал в цель, почти не успев подготовиться.

Почти. Он был готов к этому, поэтому сначала ударил когтями тродила, а затем зубами. Хруст. Рот наполнился горячей кровью.

К сожалению, этот тродил оказался не таким уж неуступчивым, каким был третий уровень четверть часа назад. Его первого удара хватило, чтобы нанести урон, но не убить его.

К своему восторгу, он увидел полупрозрачную красную полоску над головой тродила, четверть которой уже исчезла. Гораздо проще, чем уведомлять об уроне, подумал он про себя, уклоняясь от ответной атаки тродила.

Как ни странно, хотя этот тродил был, вероятно, более высокого уровня, чем тот, которого он убил не так давно, пятого уровня, он казался медленнее и слабее. Наверное, это влияние

Ярости, - заключил Доминик.

Однако в данном случае разница заключалась в том, что с момента прыжка включился таймер. Тродилы с нижнего уровня скалы уже огрызались, если он осмеливался подойти слишком близко. Возможно, они перепрыгнули бы и на более высокий уровень, но там и так было мало места.

Рискованно было игнорировать тропинки нижнего уровня: если его догадка верна, они были того же уровня, что и первый мини-босс, с которым он сражался, все четверо. Однако он был полон решимости уничтожить этого мини-босса, прежде чем браться за миньонов. К тому же местность немного благоприятствовала ему: из-за ограниченного пространства он не был окружен.

Выпад и укусы, зубы разрывают плоть. Еще один кусок здоровья хранителя ключей, хотя и в два раза меньше, чем после первого удара.

Боль. Он один из приспешников уже успел подобраться к нему.

Боль. Когда лев отвлекся, держатель ключа впился зубами в ногу Доминика. Лев зарычал, как будто осколки раскаленного стекла прошли по его нервам: тродил не отпустил его, а лишь замотал головой, усугубляя рану. Из запаса здоровья Доминика ушла целая куча.

Сосредоточься! Положение тродила не позволяло Доминику пустить в ход собственные челюсти, но у него было другое оружие.

Перевернувшись на спину, он вцепился в тродила передними когтями и изогнул задние лапы вперед, чтобы ударить его ногой в живот.

Тродил хныкал и бесполезно царапался своими тупыми когтями - здоровье покидало его, когда когти Доминика отрывали от него кусочек за кусочком.

Отпустив зубы, тродил попытался укусить Доминика за переднюю лапу. Но вместо этого он лишь ускорил свою гибель. Извернувшись, лев наполовину перевернулся на тродила, прижав его к себе. Он был почти такого же размера, как и он, но львиное тело Доминика было сильнее, и ему удалось с легкостью справиться с ним.

Совершив рывок челюстями вперед, он впился зубами в горло тродила и зажмурился.

Он наблюдал, как пустеет полоска здоровья, уже серьезно уменьшившаяся даже до того, как он схватил тродила за горло. Она коротко мигнула, а затем исчезла.

<Вы убили Тродила (полуэволюционный зверь 6-го уровня)>.

<Вы заработали 37 ПП>.

Получив уведомление, лев с радостью освободился от захвата и поднялся на ноги.

Доминик страдал от атак миньонов, даже когда сжимал горло их лидера. Его собственная полоска здоровья быстро уменьшалась, а атаки четвертого уровня, к сожалению, были заметны.

Однако теперь, когда мини-босс был мертв, он мог заняться более слабыми тродилами. Но сначала...

<Не желаете ли вы поглотить это тело ради ресурсов?

Да. Через несколько мгновений его здоровье снова увеличилось на заметную величину. Восстановилось чуть больше половины здоровья. Хорошо.

К этому моменту на верхней платформе к нему присоединились трое тродилов поменьше, и ему стало тесновато. Пора менять поле боя, решил Доминик, легко спрыгивая со скалы.

На мгновение тродилы слегка остолбенели от внезапного исчезновения своего врага, но, когда они поняли, куда он делся, в воздухе раздалось рычание.

Как он и надеялся, тродилы не прыгнули, как он, и они побежали по ступенчатым камням на другую сторону. Тродилу, который не успел присоединиться к банде на вершине, оставалось пройти меньшее расстояние, и он, естественно, первым атаковал Доминика.

К его радости. Тродил четвертого уровня, атакующий льва седьмого уровня, который теперь превосходил его по всем параметрам, был вне конкуренции. Половина его здоровья исчезла в первом же укусе за бок.

Прежде чем он успел дать отпор, Доминик ударил его когтистой лапой, отчего тот шлепнулся на камень, обильно истекая кровью из пяти отверстий.

Хотя на два удара ушло меньше пары секунд, остальные тродилы уже присоединились к нему. Доминик снова был окружен.

Не обращая внимания на это, Доминик снова нашел решение. Напрягая мышцы, он во второй раз прыгнул на вершину скалы.

Глядя вниз на разъяренных тродилов, он бы усмехнулся, если бы его лицевые мышцы были на это способны. А так он разразился странным хохотом, когда они снова повернув хвосты, последовали за ним наверх.

Спрыгнув вниз, он использовал "Быстрый удар", чтобы усилить свою атаку. Приземлившись на спину преследующему его тродилу, он одним ударом сломал ему позвоночник. Когда здоровья осталось совсем немного, он нанес сокрушительный удар по шее.

<Вы убили Тродила (базовый зверь 4 уровня)>.

<Вы заработали 30 ПП>.

Прежде чем двое тродилов, уже вскарабкавшихся на каменную глыбу, поняли, что их цель снова переместилась, Доминик прыгнул на тродила, которого он отправил в полет к каменной глыбе. Оставшаяся четверть здоровья быстро исчезла под его мощным укусом, и тродил не смог оказать сопротивления.

<Вы убили Тродила (базовый зверь 4 уровня)>.

<Вы заработали 30 РР>.

Осталось всего два тродила, а здоровья осталось чуть больше половины, и Доминик чувствовал себя вполне уверенно. Однако не стоит переусердствовать, предупредил он себя.

Вместо того чтобы сражаться с обоими сразу, он продолжал играть в кошки-мышки, используя камень, чтобы вывести тродилов из равновесия. Они нанесли несколько удачных ударов, в

результате которых его здоровье упало чуть меньше половины, но ничего серьезного.

Через несколько минут перед его глазами промелькнуло еще два уведомления, и Доминик остался лежать среди трупов.

С видимыми полосками здоровья гораздо проще, сказал он себе, благодарный за то, что система каким-то образом смогла учесть его пожелания. Хотя знание фактического урона, который он наносит, может быть полезным в определенных обстоятельствах, знать процентный урон, который он наносит, а также относительное количество здоровья противника было гораздо практичнее.

После того как Доминик решил заточить зубы во время предыдущего повышения уровня, ему, возможно, было бы полезно знать точный урон своих атак, поскольку он должен был быть выше. Тем не менее, каждый из этих четвертых уровней он прошел гораздо быстрее, чем первый мини-босс, с которым он сражался.

С другой стороны, мини-босс был усилен Яростью, а Доминик был более низкого уровня, так что... В конце концов, он просто мысленно пожал плечами. Он знал, что некоторым людям нравится подсчитывать точные цифры и статистику, но его это мало интересовало. Если это работает, значит, работает.

Что касается того, что сработало, то хорошо, что его теория подтвердилась: убив мини-босса первым, он избежал его буйства. Если, конечно, у него была такая способность, но, судя по его виду, она у него была.

А вот насчет Ярости... Доминик проглотил тело мини-босса, но не ядро зверя. Почувствовав волнение, он снова поднялся на верхнюю платформу и стал искать его. Хотя оно было не больше мячика для гольфа - увидеть его было достаточно легко. К счастью, никто из традилов не сбил его, - с облегчением заметил Доминик.

Облизнувшись, он быстро перешел к меню статуса.

Статус Доминика Мартина Коула / Лео

Виды: Лев (тело) / человек (разум), двудушный

Уровень: Полушаг Эволюционировавший зверь 7-го уровня (Путь эволюции)

Прогресс к Эволюции: 177/154 уровня PP

Уровень голода: 100%

Уровень жажды: 100%

Квесты: Благородное стремление; Вернуть утраченное

Приобретенные способности:

Быстрый удар (T0) уровень 1 (63% к уровню 2) - 3 SP для +20% скорости; 6 SP для +30% скорости

Мощный удар 1 уровень (44%)

Сокрушительный укус 1 уровень (30%)

Ярость 1 уровень (11%)

Защитные способности:

- Мех 3 уровень (6-8 снижение режущего урона, 1-2 снижение пронзающего урона, 3-4 снижение дробящего урона, 1-2 снижение раздирающего урона)

- Шкура уровень 3 (2-3 снижение режущего урона, 1-2 снижение пронзающего урона)

Наступательные способности:

- Когти 2-го уровня (6-11 режущего урона, 6-8 разрывного урона, 3-5 пронзающего урона)

- Укус 2 уровня (32-50 Дробящий урон, 35-63 Разрывающий урон, 28-40 Пронзающий урон)

Общие способности:

- Мускулистое тело 4 уровень (максимальная скорость 24мпс; продолжительность максимальной скорости 13с) (80/80 SP)

- Конституция хищника 1 уровень (300 HP)

Разочарование охватило его, когда он увидел, что получил больше прогресса в Быстром ударе, а не в Ярости. Но почему я разочарован? спросил он себя. Быстрый удар - это способность, которой я действительно обладаю; если я не найду достаточно других трюков с Яростью, то неважно, на 11 % или на 91 % я продвинулся в ее приобретении.

Он также обрадовался, когда понял, что один бой дал ему достаточно РР для нового уровня. Похоже, что сражения с врагами, близкими к его уровню и способными бросить ему достойный вызов, - это определенно способ быстро подняться.

И он был уверен, что знает, что хочет улучшить в следующий раз. Хотя, возможно, сначала ему следует поглотить другие тела и ядра четвертого уровня. Это казалось маловероятным, но, может быть, среди их ядер он найдет что-то интересное?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/102475/3557443>