

Глава 13

[В 30-й день вы нашли еще один кристаллический камень энергии атрибута воды. На этот раз вы немного напуганы. В голове мелькают всевозможные теории заговора и протагонистов. Но вы все равно проглотили его, поднявшись до 7-го уровня Пробуждения].

[На 40-й день вам каждый день попадаются энергетические кристаллы, и вы уже привыкли к этому. Вы уже достигли 10-го уровня пробуждения, и для перехода на экстраординарный уровень вам требуются специальные ресурсы для зверя].

[После нескольких дней путешествия вы осознаете, что уровень встречающихся вам зверей становится все выше, а их сила - все больше. Похоже, вы постепенно продвигаетесь вглубь территории. Вы начинаете выбирать следующего противника]

[Будучи новичком, вы выбираете легкую цель. Водяная змея промежуточного трансцендентного вида привлекла ваше внимание, и вы легко победили и сожрали ее, что значительно повысило вашу уверенность].

[На 41-й день вы обнаруживаете пару водяных кроликов в брачный сезон, занятых процессом деторождения].

[Вы выражаете им свое почтение, а затем планируете устроить засаду, но, к вашему удивлению, к ним присоединяются еще пять водяных кроликов. Вас пугает вид цепочки кроликов]

[Вы убежали.]

[На 42-й день вашу привычку собирать энергетические кристаллы обнаруживает высококласная трансцендентная водяная утка, которая начинает яростную атаку на вас, используя навык [Водяная пушка].

[Застигнутый врасплох, вы с трудом справляетесь с ситуацией. К счастью, вы быстро реагируете и даете яростный отпор, успешно побеждая водяную утку].

[После активации подарочного навыка [Пожирание] вы успешно запускаете эффект, повышающий ваш видовой уровень. Ваш видовой уровень повышается до Промежуточного Трансцендентного].

[Вы чувствуете ослабление узкого места в своих способностях].

[На 43-й день, с повышением вашего видового уровня, ваша сила также значительно возросла. Вы начинаете искать могущественных врагов, которым можно бросить вызов, чтобы продвинуться вперед].

[День 48, вы сталкиваетесь с высокоуровневой прыгающей лягушкой экстраординарного вида. Ее исключительная способность к прыжкам не дает ей преимуществ против вашего навыка [Быстрое передвижение]. Вы играете с ней по своему усмотрению, а затем побеждаете и пожираете ее. Более того, в ее логове вы случайно находите низкосортный энергетический фрукт трансцендентного атрибута воды, который уже близок к созреванию. Вы начинаете ждать, пока энергетический фрукт созреет].

[52-й день, как раз когда энергетический фрукт созревает, появляется незваный гость. Это необычный вид, редкоэлементальный Водяной дух, низкий уровень командира].

[Водяной дух привлекают колебания, исходящие от Энергетического фрукта. Он, как и вы, находится на 10-м уровне Пробуждения, и Энергетический Фрукт - это все, что стоит между ним и Экстраординарным уровнем].

[Под влиянием взаимного интереса между вами завязывается бой. Водяной дух может похвастаться многочисленными навыками, связанными с водой. Кроме того, ваш навык [Водяная пушка] значительно менее эффективен против него, что делает вас неспособными победить его. Вам ничего не остается, как использовать созревающий энергетический фрукт в качестве рычага].

[Столкнувшись с риском уничтожения Энергетического фрукта, Водяной дух уступает и ждет вместе с вами, пока Энергетический фрукт созреет].

[День 55, в течение этих трех дней вы и Водяной дух вместе ждете созревания Энергетического фрукта].

[Командирские звери обладают значительной духовной мудростью. Под вашими умелыми уговорами и идеальной подачей Водяной дух находит огромное удовольствие в вашем обществе, мгновенно привязывается к вам, как к старому другу, и принимает вас как своего хозяина, выполняя ваши команды].

[Энергетический фрукт созревает. Вы предлагаете Водяному духу съесть его, но он настаивает на том, чтобы отдать его вам, и угрожает самоубийством. Вы неохотно соглашаетесь взять его].

[Вы успешно повышаете свой уровень роста до трансцендентного низкого уровня, постигаете Даровые навыки высшего порядка [Удвоение], и с накопленным приростом мастерства и боевого опыта ваш видовой уровень пробивается к экстраординарному высокому уровню].

[День 56, теперь, когда у вас есть мощный помощник, вы оба начинаете уничтожать всех встречаемых зверей].

[День 66, в течение этих десяти дней вы успешно побеждаете 100 зверей с атрибутом воды, заслужив признание Духа Таинственного царства воды и получив его благословение].

[Тем временем за эти десять дней вы нашли второй энергетический фрукт. Уровень роста Водяного духа повышается до трансцендентного низкого класса, что повышает его лояльность к вам]

[Благословение Духа Таинственного царства Воды: При столкновении с более чем 100 зверями сила умений увеличивается на 5%].

[День 88: вы углубляетесь в Тайное царство воды. За двадцать дней непрекращающихся сражений ваш навык [Быстрое передвижение] достиг совершенного уровня. По вашей просьбе Водяной дух обучает вас навыкам низшего порядка [Водяная пушка], [Водяной вихрь].

[Однако, когда вы вдвоем слишком глубоко проникаете на территорию мощных зверей, появляется гигантская клешневая креветка низкого уровня роста командира].

[Вы используете [Быстрое передвижение], чтобы попытаться сбежать, но радиус действия навыка высшего порядка [Удушение водоворотом] гигантской когтистой креветки очень велик, и вас, к сожалению, засасывает в него].

[Вы умерли.]

[После окончания симуляции вы можете выбрать, что сохранить:]

[Выбор 1: Сохранить свои воспоминания о симуляции, а также все полученные знания, навыки и боевой опыт].

[Выбор 2: Сохранить свой видовой уровень]

[Выбор 3: Сохранить уровень роста].

[Выбор 4: Сохранить статус на семь дней].

[Примечание: Вы были признаны Духом Таинственного царства Воды, и, сделав свой выбор, вы получите дополнительные благословения от Духа Таинственного царства].

Винсент Вульф все еще лежит в постели, слишком слабый, чтобы встать.

"Эта симуляция была не так уж плоха: мой видовой уровень поднялся до Высокого Экстраординарного уровня, а мой уровень роста достиг Экстраординарного уровня".

"Навык [Быстрое передвижение] достиг совершенного уровня, я изучил навыки низшего порядка [Водяная пушка], [Водяной вихрь] и даже навык высшего порядка [Удвоение]. Вдобавок ко всему, я наткнулся на, кажется, не очень полезное благословение".

"Я пропущу этот статус. Это похоже на умение "Дар", позволяющее зарабатывать деньги, но оно кажется бесполезным. Сейчас у меня нет недостатка в деньгах, а если бы и был, я бы не выбрал это. Если бы я выбрал это, значит, мне не хватает ума".

"Если я решу сохранить уровень роста, мое звериное пространство на уровне ученика не сможет с этим справиться".

"Воспоминания могут быть вариантом. Экстраординарные виды высокого уровня - тоже неплохо. Если я решу сохранить воспоминания, у меня будет куча навыков. Но повышение уровня вида - это все. Это дилемма!"

"Ах! Если бы я только мог встать сейчас, то смог бы решить эту проблему, просто подбросив монетку. Эта нерешительность убивает меня".

"Забудьте об этом, я выберу воспоминания, слишком много навыков не бывает, и в следующий раз у меня не будет Водяного Духа".

По мере того как воспоминания наплывают на Винсента Вульфа, он видит, как в этой симуляции он жил как слизь. Все глубоко укоренилось в его сознании и теле.

Наряду с постижением и совершенствованием многих навыков, уровень роста Барри также повышается на 1 уровень, достигая 5-го уровня Пробуждения.

Кроме того, из неизвестного места в звериное пространство Винсента Вульфа и в Барри wpłyвает туман белого света, который, похоже, является благословением Духа Таинственного царства.

[Примечание: Вы получили признание Духа Таинственного царства воды, можно добавлять новые Таинственные царства].

[Примечание: Власть Древней Симуляции активирована, Водное Таинственное царство

добавлено в последовательность Древней Симуляции].

"Есть что-то новое?" Винсент Вульф взволнован.

"Быстрее! Я хочу попробовать Древнюю симуляцию!"

<http://tl.rulate.ru/book/102352/3587632>