

Глава 12

"Как мне его назвать?"

"Маленький Сэм? Я уже использовал это имя раньше, но оно кажется немного странным. Маленький Ларри? Маленький Марк? Маленький Барри?"

"Меня зовут Винсент Вульф, поэтому мой домашний зверь..."

От волнения Винсент сжимает правый кулак и ударяет им по левой ладони. "Давайте назовем его Малыш Винсент!"

"Подождите, это выглядит немного странно".

"После того как я назвал его так, это кажется несколько неприличным. Неважно, я наугад выберу одно из этих нескольких вариантов".

Винсент отрывает пять листков бумаги, пишет на них цифры и начинает разыгрывать. В конце концов он выбрал цифру 5.

"Хорошо, его будут звать Малыш Барри".

Он зовет слизь, которая находится в середине тренировки, и говорит ей ее новое имя.

"Иди, учись со мной, Малыш Барри".

Услышав, что у него есть имя, маленький Барри очень радуется, потому что его еще невинная природная

Однако он смущен. Он моргает своими большими глазами и дважды подпрыгивает.

Винсент чувствует, как через звериное пространство к нему проникает смущение Маленького Барри, и ему становится неловко. "Прости, я забыл, что у тебя нет рта. Давай я научу тебя писать".

Малыш Барри смотрит на свое круглое тело, а Винсент погружается в глубокую задумчивость.

Винсент подбирает с земли маленькую палочку, пишет на ней слова "Маленький Барри", а затем тычет палочкой в Маленького Барри.

"Оберни эту палочку вокруг себя и держи ее так, чтобы пищеварительные соки твоего тела не растворили ее. Попробуй использовать эту палочку, чтобы писать".

Маленький Барри долго пытается, но палочка почти плавится, и ему не удается написать ни одного слова.

"Как и ожидалось, заставить слизь научиться писать - слишком сложная задача. Контроль над пищеварительными соками тоже отсутствует, что делает мои смелые идеи нереализуемыми".

Разочарованный, Винсент велит Малышу Барри продолжать тренировки, а сам пока съест что-нибудь и приготовится к медитации.

Винсент достает из Космического браслета зелье усиления медитации первого уровня.

Зелья первого уровня предназначены для учеников мастеров зверей. Зелья усиления медитации повышают эффективность медитации, и в зависимости от индивидуального использования могут равняться от половины месяца до месяца регулярной медитации.

Помимо медитации, повышение уровня домашнего зверя также может дать Мастеру зверей обратную связь, включая физическую форму и духовную силу.

Малыш Барри сейчас находится на 4-м уровне пробуждения, но его видовой уровень очень низок, поэтому обратная связь с Винсентом невелика. Однако с помощью зелья усиления медитации сегодня вечером Винсент сможет достичь второго уровня Ученика Мастера зверей.

"Это зелье пролежало здесь неизвестно сколько лет, оно не должно быть просроченным, верно?"

Винсент встряхивает зелье в пробирке, которое вспыхивает мутным фиолетовым светом. Он читает этикетку.

[Название: Зелье усиления медитации 1-го уровня. Производитель: Лос-Анджелесский центр изготовления зелий. Ингредиенты: Вода и секретная формула. Дата производства: См. код спрея. Срок годности: 20 лет].

Проверив дату производства и время на своем телефоне, Винсент почувствовал облегчение.

"Этот крошечный флакончик зелья стоит 20 000 китайской валюты. К счастью, до истечения срока годности еще несколько лет, иначе я был бы в большом убытке".

Винсент откручивает деревянную пробку на пробирке и одним глотком проглатывает сладковатое на вкус зелье.

Внезапно он ощущает волны холодных токов, проходящих через его мозг, как будто его голова наполнена ментолом. Ледяная стимуляция делает его разум чрезвычайно ясным, а мозг переходит в состояние высокой рациональности.

Винсент быстро начинает медитировать, расходуя эту энергию; в противном случае он мог бы оставаться в этом состоянии всю ночь и в итоге сойти с ума.

Через три часа Винсент просыпается от медитации, чувствуя, что его дух значительно улучшился, а уровень Мастера зверей достиг 2-го уровня. По его подсчетам, эффект прошлой ночи был примерно эквивалентен более чем 20 дням обычной медитации.

Действительно, за что платишь, то и получаешь. Ценник в 20 000 китайской валюты не обманывает.

Он может использовать зелья усиления медитации только два раза в неделю, чтобы не повредить мозг.

При таком темпе Винсент может получить один уровень примерно за полторы недели. Чуть больше чем через три месяца он сможет стать профессиональным укротителем зверей.

"Пока в Космическом браслете достаточно зелий, мне придется потратить шесть-семьсот тысяч китайской валюты".

"Мне могут понадобиться ценные ресурсы, поэтому я не смогу их продать".

"Неиспользованные обычные ресурсы можно продать, но это все равно того не стоит. Лучше не продавать их, если только у вас нет большой нужды в деньгах".

Винсент несколько раз зовет Дрэгон Таун, но изнутри здания ответа нет. Похоже, Дрэгон Таун не возвращался с полудня.

Винсент не находит в этом ничего странного. Старый ящер всегда на виду, он редко остается дома, если только не происходит что-то важное.

Взглянув на время, Винсент понимает, что уже поздно. Он вызывает Малыша Барри обратно в Звериный мир и возвращается в свою комнату спать.

День 2.

Винсент просыпается рано, чувствуя себя свежим и в хорошем настроении после решения проблемы с Флорой Гейтс.

Он не забыл, что его талант управления зверями [Симуляция] был обновлен, поэтому он молча запускает симуляцию.

В момент начала симуляции Винсент чувствует себя так, словно его опустошили, а все его силы таинственным образом исчезли.

Он рушится на кровать, за несколько секунд полностью опустошив свой богатый запас энергии. Все его тело наполнено глубокой усталостью, как будто он пробежал полный марафон.

"Так вот что ты имел в виду, говоря, что это отнимает часть физических сил?"

"Это все мои силы, черт возьми!"

[Выбираемая таинственная сфера: Таинственная сфера воды]

[Моделируемый объект: Слизь]

[Случайно полученное слово: Счастливый случай (зеленый)]

(Счастливый случай (зеленый): У вас больше шансов получить редкие ресурсы, чем у обычного человека].

[Моделирование начинается:]

[В первый день пребывания в Таинственном царстве воды вы обнаруживаете, что превратились в слизь. Вы сохраняете память о симуляции, и ваш разум спокоен, как вода, даже немного забавен].

[На 2-й день вы хотите довести до совершенства навык [Быстрое передвижение], поэтому начинаете упорные тренировки].

[На 26-й день вы чувствуете узкое место. Вы верите, что преодоление узкого места приведет к совершенству вашего навыка [Быстрое передвижение], и вам нужна возможность прорыва, поэтому вы решаете выйти из уединения]

[На 27-й день вы обыскиваете окрестности, но не находите Пузырьковую черепаху, что вас раздражает].

[Во внешней области Таинственного царства воды не только низкий уровень видов домашних зверей, но и мало подходящих ресурсов водных атрибутов. Вы думаете, что эта область не сможет удовлетворить ваши потребности в прорыве, поэтому решаете исследовать глубже]

[На 28-й день во время прогулки вы находите кристаллический камень энергии атрибута воды и съедаете его. Ваш уровень повышается до 5-го уровня Пробуждения].

[На 29-й день вы находите еще один кристаллический камень энергии атрибута воды. Озадаченный, вы поглощаете его, и ваш уровень повышается до 6-го уровня Пробуждения].

<http://tl.rulate.ru/book/102352/3587233>