«Есть предел количеству раз?»

Винсент Вульф был обеспокоен. Квалификацию для вступления в Таинственную сферу было получить нелегко. Он мог подавать заявку только раз в полмесяца, и каждый раз количество мест было ограничено.

«Забудьте об этом, давайте начнем симуляцию!»

[Симуляция начинается:]

[В первый день после вступления в Таинственное царство Воды вы обнаруживаете, что превратились в слизь. Поначалу вас охватывает паника, но вы все еще храните воспоминания о прошлой симуляции и вскоре успокаиваетесь].

[На второй день вы остаетесь на острове, практикуете [Плевки водой] и [Рывок], но прогресс идет медленно, поэтому завтра вы решаете исследовать остров за его пределами].

[На третий день вы покидаете остров, чтобы исследовать его. Недалеко от острова вы сталкиваетесь с черепахой-пузырем. Прежде чем черепаха-пузырь успеет среагировать, вы устраиваете на нее засаду и одерживаете полную победу]

[Вам не понравилась черепаха-пузырь, и вы решили ее съесть. Ваш уровень роста достигает 4-го уровня пробуждения, но ваш видовой уровень не повышается].

[На четвертый день, избегая пути Рыбы-меч, начинается ваш путь сражений].

[На этот раз вы стали умнее. Перед каждой битвой вы заранее оцениваете боевую мощь противника и устраиваете засаду только тогда, когда уверены, что не столкнетесь с врагом напрямую].

[После дня напряженной работы вы пожираете десятки зверей. Ваш уровень повысился до 8-го уровня Пробуждения, но уровень вида - нет]

[На пятый день вы напали из засады на Скользящую руну. Из-за особенностей Скользящей руны [Рывок] нанес ей значительно меньше урона, и засада не удалась. Это очень разозлило Скользящую руну].

[Скользящая руна - высокоуровневый необычный вид. Вы не можете с ней сравниться, и вам придется бежать много километров, прежде чем вы от нее избавитесь].

[Во время бегства у вас наступает момент озарения, и вы постигаете [Быстрое передвижение].

«...Может ли быть, что мой скрытый талант управления зверями - это пронизательность?»

[На шестой день вас преследуют в незнакомой местности. Чувствуя беспокойство, вы прядетесь и наблюдаете за окружением на предмет возможных опасностей].

[На седьмой день, не заметив опасности, вы попадаете на остров и начинаете практиковать [Быстрое передвижение].

[На восьмой день вы практикуете [Быстрое передвижение]. Вы отлично справляетесь с [Быстрым движением], и ваш навык быстро повышается от новичка до адепта].

[...]

[На двенадцатый день вы продолжаете практиковать [Быстрое передвижение], и ваш уровень мастерства повышается с адепта до опытного. Вы считаете, что вам еще есть куда совершенствоваться, поэтому продолжаете практиковать]

[...]

[На пятидесятый день, во время тренировки [Быстрое передвижение], вас нашел человек. Он бросает вам вызов, и вы побеждаете его, оставляя его в шоке].

[На пятьдесят первый день, под руководством того побежденного человека, вас находит группа людей и бросает вам вызов].

[Вам удается победить их, оставив в шоке. Ваш уровень развития достиг 9-го уровня Пробуждения].

[На пятьдесят второй день вы продолжаете сражаться, не уставая. Однако вас побеждает человеческая самка и унижает, приручив и выведя из Таинственного царства].

[Симуляция закончилась.]

[После симуляции вы можете выбрать сохранение определенных преимуществ:]

[Вариант 1: сохранить воспоминания о симуляции, включая все полученные знания, навыки и боевой опыт].

[Вариант 2: сохранить уровень вида.]

[Вариант 3: сохранить уровень роста].

«Я не ожидал, что выход из Таинственного царства также приведет к завершению симуляции. Но почему я так упорствую в этом? Хотя мне это очень нравится».

«В этот раз я съел больше десяти зверей и до сих пор не повысил свой видовой уровень. Похоже, вероятность этого действительно очень мала».

Прежде чем приступить к работе, наточите сначала топор. Выбрав первый вариант, Винсент Вольф и Слизь снова получили воспоминания о тех пятидесяти двух днях.

Он также увидел, как выглядела победившая его девушка.

Винсент Вульф был зол. Он вспомнил девушку, которая его победила. Она уже призналась его предшественнику.

К сожалению, его предшественник не интересовался женщинами и был одержим только сильными зверями. С тех пор эта девушка всегда враждовала с ним и часто приходила провоцировать его.

«Не позволяй мне поймать тебя, иначе я тебя побью».

Набравшись решимости, он посмотрел на панель Слизи.

В списке умений появился новый навык: Быстрое передвижение (эксперт). Уровень роста также увеличился на 1 уровень благодаря этому экспертному навыку, достигнув 4-го уровня пробуждения.

В остальном ничего существенного не изменилось.

Винсент Вульф бросил слизь на землю. Она явно стала намного сильнее.

Получив воспоминания о более чем ста днях, Винсент Вульф почувствовал, что духовная мудрость слизи значительно возросла благодаря контракту контроля над зверем. По крайней мере, теперь она едва понимала, что говорит Винсент.

Слизь прыгала вокруг, приспосабливаясь к своей внезапно возросшей силе.

«Слизь, используй [Водяная пушка]!» Винсент Вульф передал информацию Слизе через контракт.

Получив информацию, слизь мобилизовала свою энергию атрибута воды. Толстая струя воды, словно из водяной пушки под высоким давлением, внезапно вырвалась на большой камень, образовав на его поверхности дыру размером с кулак.

Винсент Вульф слегка кивнул. Эффект от навыка был похож на то, что он помнил из своей практики.

Однако, когда Слайм использовал свой навык, Винсент всегда испытывал странное чувство, которое не мог описать.

«Слизь, используй [Рывок]!»

Слизь мобилизует свою энергию, и ее тело становится заметно сильнее. Под действием энергии ее тело стремительно врезается в большой камень, издавая громкий взрыв. Камень слегка сотрясается, и на его поверхности появляется вогнутая вмятина размером с колобка.

«Используй [Быстрое передвижение] снова!» поняв что-то, поспешно сказал Винсент.

Продемонстрировав [Рывок], Слайм восстанавливается и тут же использует [Быстрое передвижение]. Вокруг Винсента быстро проносится бледно-голубое изображение, настолько быстро, что он не успевает среагировать.

После того как Слайм продемонстрировал все навыки, Винсент, подавив внутреннее волнение, успокоил свой разум и связался с энергией, вырабатываемой медитацией в его теле.

На поверхности его тела появляется слабая энергия. Винсент улавливает ее суть и, естественно, использует [Быстрое передвижение].

Возможно, из-за недостатка энергии или большого размера его тела скорость движения лишь наполовину меньше, чем у Слайма, а длительность не так велика, но он уже в экстазе!

«Я действительно могу использовать навыки!»

Винсент схватил Слайма и несколько раз сильно похлопал его. Желеобразное, пружинистое прикосновение почти заставило его импульсивно укусить ее.

«Давайте попробуем другие навыки!»

Он попробовал и [Рывок], и [Водяная пушка] и обнаружил, что ни одно из них не сработало.

[Рывок] похож на любителя боевых искусств, который делает небрежно выполненный выпад и

лишь заставляет кого-то споткнуться в нескольких метрах от себя.

Если про [Рывок] можно сказать, что он имеет какой-то эффект, то с [Водяная пушка] возникают проблемы. Его внутренняя энергия не обладает атрибутом воды, поэтому он не может создать воду из воздуха.

Чтобы правильно использовать [Водяная пушка], ему нужно сначала набрать полный рот воды.

Что касается его силы, то если он предварительно набирает полный рот воды, то сила неплохая, так как при попадании в кого-нибудь может образоваться синяк. Но, не набрав предварительно полный рот воды, он может лишь сплюнуть слюну на несколько метров.

Это довольно полезно для того, чтобы вызывать отвращение у людей.

Теперь у него есть дальнбойный навык для групповых боев.

<http://tl.rulate.ru/book/102352/3577684>