

Глава 20 - Большая Награда!

[Босс, даже имя у него слишком высокомерное..... угххх, ты мне не босс, точно тебе говорю!]

[Как, блядь, чел поднял 10 уровень в первый же день игры? Боже, ребята, расслабьтесь хоть немного.]

'[Босс! Он, должно быть, элита сектора S, которую его подчинённые привыкли называть Боссом, но я думаю, что он воспринял это прозвище слишком буквально.]

[Ты Босс? Ну тогда Босс может пососать мои яйца! Мои большие волосатые яйца!]

[Парни, а как именно вы повышаете уровень?]

[Молодец, что достиг 10 уровня, Босс, но я буду тем, кто превзойдёт тебя и достигнет первым 20 уровня!]

[Йоу, какой у тебя уровень?] (ответ)

[0 Уровень] (ответ)

[ТОГДА ЗАТКНИ СВО ГРЁБАНЫЙ РОТ, НУБ] (ответ)

Лео снова открыл чат и обнаружил, что он наводнен возмущёнными высказываниями в его адрес.

Обычно в художественных произведениях, таких как веб-романы, когда игрок добивался чего-то невероятного, форумы пестрели хвалебными отзывами, а люди пытались подлизаться к великому игроку.

Фразы вроде 'Я хочу выйти замуж за большого босса' и 'Позвольте мне согреть вашу постель' были обычным делом, однако реальность отличалась от веб-романов.

В реальности, когда ты достигал чего-то, что другие считали недостижимым, тебя проклинали и делали объектом зависти, и сегодня Лео, к сожалению, с головой погрузился в эту самую зависть.

Система лишила его анонимности и бросила на растерзание волкам, а значит, с первого дня его имя стало врагом общества номер один.

Да, ему было грустно, однако в этом скандале, вызвавшем всеобщее возмущение, была и

положительная сторона в виде особой награды.

[Системное Уведомление - Вы первый игрок в Терра Нова Онлайн, достигший 10-го уровня, и поэтому получаете особую награду!

-Вы получили дополнительный слот навыков!

-Вы получили дополнительные 40 нераспределённых очков атрибутов]

13 раз повысив уровень, Лео получил в общей сложности 130 очков атрибутов, а если прибавить к ним 40 очков из системной награды, то у него будет целых 170 очков атрибутов!

"В конце концов, уровни и системная награда - это единственная хорошая вещь на сегодня," - пробормотал Лео, глубоко вздохнув и начав распределять нераспределённые очки.

Так как телосложение, сила и ловкость казались самыми важными, он вложил 30 очков в эти три показателя, а в остальные вложил только по 25, в результате чего у него осталось 5 нераспределённых очков, которые можно будет использовать позже.

В этот момент Лео даже не осознавал, как ему повезло, что он получил дополнительный слот навыков, ведь в отличие от нераспределённых очков настоящей наградой был именно дополнительный слот.

(Тем временем ТёмныйИмператор)

Если и был кто-то, кто отреагировал на достижение Лео 10-го уровня ещё более преувеличенно, чем Лео на всемирное объявление, так это ТёмныйИмператор.

"НЕРЕНЕЖИТ—" Он упал на колени и вырвал с корнем дикую траву под коленями.

"КАК ОН СМОГ СДЕЛАТЬ ЭТО РАНЬШЕ МЕНЯ?" Задался вопросом Сервантес, не понимая, как ему удалось его опередить.

Разблокировать свой класс и получить особую награду было лишь первым шагом его плана, в то время как достижение 10-го уровня было более важным вторым.

В Терра Нова Онлайн у всех игроков были доступны слоты для изучения и использования только пяти навыков, а возможность добавить слот навыка появлялась лишь дважды за всю игру.

Только первый игрок, достигший 10-го уровня, и первый игрок, достигший 100-го уровня, получали особую награду - дополнительный слот навыков, и хотя ходили слухи, что его можно получить и при достижении 1000-го уровня, но в его прошлой жизни никто не достигал этого порога, так что слухи остались неподтверждёнными.

В прошлой жизни безумец Фиолетовый Камень только на третий день достиг 10-го уровня и получил уникальную награду, а в этот раз Босс достиг её в первый же день!

Сервантес знал, что этот подвиг технически невозможен, ведь, в отличие от обычных игроков, он знал о сложности повышения уровня в Терра Нова Онлайн!

Хотя это зависело от обстоятельств и многих других факторов, в целом правило повышения уровня было одинаковым.

Чтобы перейти с 0 на 1 уровень, игроку нужно было убить либо восемь монстров 0 уровня, либо четырёх монстров 1 уровня, либо двух монстров 2 уровня.

Чтобы перейти с первого на второй уровень, нужно было сделать то же самое, но пошагово.

Если монстр был убит в одиночку, то вы получали весь опыт, но если вы охотились на монстра в группе, то опыт делился на всех членов группы, а значит, количество монстров, которых нужно было убить для повышения уровня, значительно увеличивалось.

Конечно, точное количество отличалось от монстра к монстру, и опыт за убийство волка отличалась от опыта, получаемой за убийство слизи, однако, чтобы убить монстра, игроку нужно было потратить выносливость и навыки, которых у большинства игроков в начале игры не было.

Достичь 10-го уровня в первый же день было практически невозможно, однако Сервантес пытался сделать это, обливая водой ядовитых слизней высокого уровня, у которых на неё была сильнейшая аллергия.

Он уже был 8-го уровня и находился на пороге 9-го, но его опередил загадочный Босс.

Он получил 10-й уровень, а вместе с ним и дополнительный слот навыков, что означало, что в этой жизни он может стать ещё опаснее, чем в прошлой.

"Босс, я определённо сделаю тебя одним из своих людей в этой жизни, ты слишком ценен, чтобы упускать тебя," - сказал Сервантес, укрепляя свою решимость найти и завербовать Босса в свою гильдию в будущем.

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4408221>