

Глава 19 - Первое Глобальное Объявление

(POV Лео Скайшард)

Когда Лео наконец положил последний камень, закрыв последнее отверстие, которое вело к главной шахте внизу и через которое циркулировал воздух, он вздохнул с облегчением и рухнул на пол в полном изнеможении.

"Слишком тяжело... мои лёгкие, мои лёгкие болят, МАМ... чёрт, я скучаю по маме," - ругался Лео, катаясь по полу и хватаясь за голову, как будто страдал от сильного головокружения.

Игра Терра Нова Онлайн была слишком реалистичной!

Лео заметил это, когда вошёл в игру, и ледяной холод горного ветра коснулся его кожи, а затем, когда он посетил дом деревенского старосты, однако эти ощущения меркли по сравнению с тем, насколько тяжёлым был труд в этой игре.

Обычно игры должны были быть весёлыми и лёгкими.

Особенно игры на Земле всегда создавались с расчётом на то, чтобы побаловать игроков богатым опытом, где особняки можно было построить за несколько часов, а рубка дерева была не более чем 20-секундной анимацией, однако в Терра Нова Онлайн всё было иначе.

Выполнять задания в этой игре было так же сложно, как и в реальном мире, если не сложнее, поскольку над головой постоянно висела полоска выносливости.

Такие проблемы, как раздвоение в глазах, дрожь в коленях и головные боли из-за нехватки энергии, были слишком реалистичны в этой игре, и Лео испытал их в первый же день после входа в игру.

Особенно когда запас выносливости опустился ниже отметки 15 % и начались дебаффы, он понял, что это больше, чем просто игра для удовольствия.

[Системное Уведомление: Вы перекрыли подачу воздуха в главную шахту внизу. Если шахта не будет вновь открыта, все волки, находящиеся в спячке в главной шахте, умрут от удушья через 60 минут]

"ДААА! ВПЕРЁД, ДЕТКА!" - Громко крикнул Лео, ударив кулаком вверх и глядя в потолок шахты.

Это был именно тот результат, на который он рассчитывал, и теперь, когда он был достигнут, у Лео наконец-то появилась возможность спокойно посидеть и изучить игровую механику, пока

он ждал смерти своих противников.

От скуки он обратил внимание на вещи, на которые раньше не обращал внимания, например на значок чата, который появлялся, когда он открывал мини-карту в правом нижнем углу системного экрана.

[Пожалуйста, выберите сервер чата, к которому вы хотите присоединиться.]

Личный чат - (0)

Глобальный чат

Чат гильдии - (0)

Региональный чат - (0)

Чат НИП - (0)]

Лео проанализировал опции и заметил, что глобальный чат был единственной доступной опцией для общения в данный момент, так как остальные опции были выделены светло-серым цветом и были недоступны для выбора.

Выбрав Глобальный Чат, Лео внезапно был засыпан сообщениями, чат двигался быстрее, чем его смертные глаза могли за ним уследить.

[Тёмный Император Сосёт ***!!!!!!]

[Я стану лучшим игроком, поверьте!]

[ТёмныйИмператор носит грязные трусы моей матери.]

[Ребята... Как найти монстров или оружие в этой игре? Я появился в игре в тропическом лесу, а в деревне НИП нет кузницы.]

[Эй, ребята, НИП в этой игре идиоты? Я попросил их дать мне квест, но они просто не хотят.]

[ТёмныйИмператор, должно быть, какой-то скрытый босс из сектора S, я бы не стал поливать его помоями так открыто, потому что есть шанс, что нас могут отследить.]

[Как разблокировать свой класс? В системной панели показано, что мой класс солдат

заблокирован.]

Лео почувствовал, что у него разболелась голова от чтения всех этих сообщений от глупых людей, и быстро решил закрыть глобальный чат, чтобы спасти себя от болезни тупости обычных людей.

Он потратил не более двух минут на чтение глобального чата, и всё, что он понял из него, было следующее:

1) Люди ненавидели ТёмногоИмператора без видимых причин. Он был, пожалуй, лучшим игроком в игре на данный момент, но его сделали врагом народа номер один.

2) Все появлялись на случайной стартовой локации, которая сильно отличалась от человека к человеку. Кто-то начинал в тропических лесах, кто-то в пустынях, ледяных пустынях, горах, небольших окраинных деревушках и т. п.

3) Многие заметили, что эта игра слишком реалистична, и были в восторге от графики, однако большинство не могло понять, как повысить уровень или как найти монстров и убить их. Хотя все хотели по максимуму использовать этот стартовый период и сделать себе имя, почти все совершенно не представляли, как этого добиться, ведь в отличие от Лео большинство обычных игроков не получали квестов по прибытии.

"Ха..... глупые простаки," - ухмыльнулся Лео, предаваясь фантазиям, в которых он считал себя выше этих глупцов.

Как обладатель уникального класса, несмотря на недостатки и угрозу смерти в случае раскрытия его личности, он считал себя игроком, которому суждено величие.

"ТёмныйИмператор! Ты глупец, ведь нельзя давать людям и мысли, что они могут до тянуться до тебя..... ты должен делать это только тогда, когда разрыв между тобой и ними слишком велик, чтобы даже помыслить о нём," - говорил себе Лео, думая, что если бы он оказался на месте ТёмногоИмператора, то никогда бы не объявил о своих достижениях, пока игра находится на ранней стадии.

Так и прошло 60 минут, когда на экране Лео появилась серия системных уведомлений.

[Системное Уведомление: Вы успешно убили Взрослого Лютоволка (14 Уровень), Вы убили противника в 10 раз выше вашего уровня, награда ОПЫТ увеличена в четыре раза]

[Системное Уведомление: Вы успешно убили Взрослого Лютоволка (16 Уровень), Вы убили противника более чем в 10 раз выше вашего уровня, награда ОПЫТ увеличена в четыре раза]

[Системное Уведомление: Вы успешно убили Взрослого Альфа Лютоволка (20 уровень), Вы убили противника в 10 раз выше вашего уровня, награда ОПЫТ увеличена в четыре раза]

.

.

.

.

[Системное Уведомление: Вы успешно убили Взрослого Лютоволка (16 Уровень), Вы убили противника в 10 раз выше вашего уровня, награда ОПЫТ увеличена в четыре раза]

[Системное Уведомление: Вы успешно повысили уровень!]

[Системное Уведомление: Вы успешно повысили уровень!]

[Системное Уведомление: Вы успешно повысили уровень!]

.

.

.

.

.

[Системное Уведомление: Вы успешно повысили уровень!]

[Системное Уведомление: Поздравляем игрока Босс с тем, что он стал первым игроком, достигшим 10 уровня в Терра Нова Онлайн.

Это достижение войдёт в историю и обеспечит вам особую награду!

Хотите ли вы объявить об этом достижении всему миру?

ДА

НЕТ]

[Системное Уведомление: Поскольку вы обладаете классом актёр, вы не можете скрывать любые всемирные объявления, связанные с вами!]

[Всемирное Объявление - Игрок Босс стал первым игроком в Терра Нова Онлайн, достигшим 10 уровня!]

Поздравляем игрока Босс.]

Лео посмотрел на кучу уведомлений и был совершенно ошарашен.

Всего несколько минут назад он смеялся над ТёмнымИмператором за то, что тот стал врагом народа номер один, но каким-то образом, всего несколько мгновений спустя, был опубликовано его собственное всемирное объявление.

"КАКОГО ХРЕНА? ЧТО ЗНАЧИТ, Я НЕ МОГУ СКРЫТЬ ВСЕМИРНОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ.....?" Он выругался, когда радость от того, что он достиг сразу 14 уровня, быстро сменилась презрительной грустью.

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4408171>