

Глава 18 - Реинкарнатор?

"Большая ошибка! Т-ты - глупый человек, очень глупый человек.... Глупые способы умереть.... О, есть так много глупых способов умереть!" Лео начал напевать, на его душе было не очень легко, а голова кружилась от напряжённой работы.

Лео не учёл важность характеристики Выносливость и то, насколько она важна для передвижения в этой игре, так как после коротких 20 минут работы Лео был вынужден отдыхать 10 минут, чтобы восстановить выносливость и снова работать.

Работа по разбиванию камней и их переноске была слишком сложной для игрока первого уровня, и хотя благодаря своему отличному опыту работы в реальной жизни в качестве ремонтника Лео удалось разбить куски камня именно того размера, который он хотел получить, он с большим трудом сохранял постоянный темп работы и справлялся с ней гораздо медленнее, чем предполагал.

Лео был уверен, что с момента начала работы прошло уже несколько часов, и, хотя ему не терпелось завершить задание, он не хотел, чтобы брат волновался. Поэтому он решил сразу выйти из системы и продолжить квест позже.

"Эй, система, я хочу выйти из игры," - сказал Лео, надеясь выбраться из этого узкого шахтного жерла и вернуться позже, однако система отклонила его запрос.

[Системное Уведомление:- Выход из системы в подземельях запрещён! Запрос на выход отклонен!]

Пожалуйста, выйдите из подземелья, чтобы покинуть игру]

"Ублюдок," - выругался Лео, ударив кулаком о стену и получив -2 очка урона.

"Агхх, чёрт!" - выругался он, обдувая костяшки пальцев воздухом в надежде облегчить боль, но облегчения практически не было.

Он застрял в этом подземелье, не имея возможности выйти из него, так как единственным способом выйти было выбраться через вход в подземелье, который, вероятно, охраняли несколько волков.

Не имея под рукой оружия, Лео чувствовал, что шансы обойти волков и сбежать ничтожно малы, поэтому, хотя ему и хотелось выйти из игры, в данный момент у него не было другого выбора, кроме как продолжать играть.

К счастью, сотрудники дугового корабля перед тем, как Лео вошёл в игру, сказали, что, поскольку это первый день на корабле, у всех есть выходной, а значит, Лео сможет поиграть

ещё несколько часов, поскольку у него нет обязательств в реальном мире, однако он всё ещё не был уверен, как отнесётся к этому Люк в реальном мире.

(Тем временем Темный Император)

Тёмный Император - игрок, за плечами которого было первое всемирное уведомление, ставшее выдающимся событием в истории игры.

Менее чем за 2 часа после начала игры он разблокировал свой класс, установив рекорд как первый сделавший это в игре игрок.

Его настоящее имя - Сервантес Дивинорум, он был выходцем из секции S дугового корабля, проживая вместе с другими представителями городской элиты.

Будучи единственным наследником известного делового конгломерата в США, он был центральной фигурой в элитном обществе, которого все хорошо знали и любили.

Однако самым охраняемым его секретом была личность реинкарнатора - факт, неизвестный никому в мире.

Отправленный в прошлое на четыре года назад, в день до взлёта корабля, он владел знаниями о секретах Терра Нова Онлайн и истинных планах инопланетян, сделавших игру обязательной для всех людей.

Он уже знал обо всех важных событиях и игроках, которые появятся в будущем, и хотел создать гильдию и забрать их себе ещё в самом начале.

ПурпурныйКамень

НебесныйЛев

ЧёрноеПламя

ПервыйИмператор

КорольРамена

Андхери

БольшойПапочка

Он хотел заполучить все эти таланты себе, но самое главное - он хотел связаться с сильнейшим игроком в истории игры Боссом, который был печально известен тем, что являлся единственным соло-игроком во всей игре.

Несмотря на то что вступление в гильдию было очень важно, так как давало доступ к бесчисленным заданиям гильдии и территориальным преимуществам, Босс так и не вступил ни в одну гильдию, и за четыре года, что Сервантес играл в игру, никто не смог выяснить его личность.

Во второй жизни он был полон решимости исправить все ошибки, допущенные им в прошлой жизни, и наказать всех противников, вставших на его пути.

Поскольку он уже знал основную цель игры Терра Нова Онлайн, он хотел подготовиться к событию, которое должно было произойти через 4 года, чтобы, в отличие от прошлой жизни, человечество не совершило ужасную ошибку в этот раз.

Сейчас он был полон решимости заполучить все легендарные предметы!

Монополизировать все скрытые квесты и пройти на скорость все важные подземелья!

Он был полон решимости превзойти Босса как игрока номер один и насладиться преимуществами нахождения на вершине таблицы уровней!

Но самое главное - он хотел завоевать любовь всей своей жизни РозовыйНефрит и не дать ей стать холодной и жестокой.

У него уже был 7-й уровень, и он хотел первым достичь 10-го уровня, но не ожидал, что ещё до того, как его будущие знания начнут действовать, его первое всемирное объявление запустит цепную реакцию и эффект бабочки, которого он никак не ожидал.

Ленивый Лео Скайшард, который начал бы свой первый квест только через 2 дня после начала игры, принял опрометчивое решение исследовать опасное подземелье в одиночку из-за всемирного объявления Сервантеса, и в результате оказался на пороге невозможного и превзошёл расчёты Сервантеса.

Пока он целеустремлённо убивал слизней возле стартовой деревни, медленно повышая уровень, Лео продолжал строить свою стену, перекрывая доступ к кислороду десяткам высокоуровневых волков.

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4407377>