

Лео потребовалось двадцать минут, чтобы найти дорогу к ближайшей таверне.

В деревне Сильверпайн почти все таверны были сосредоточены на одной улице и являлись частью развлекательного района деревни.

Как и мотели на Земле до того, как стихийные бедствия стали частым явлением, таверны в этом фантастическом мире также использовали ярко раскрашенные вывески, чтобы привлечь клиентов и сообщить им, что в этом заведении они могут остановиться на ночь.

Таверна, которая привлекла внимание Лео, называлась Хилл-Сайд, её внешний вид был более элегантным, чем у большинства других таверн на этой улице.

[Прайс-лист таверны Хилл-Сайд:

→Одна ночь (без питания) - 2 бронзовые монеты

→Одна ночь (питание включено) - 4 бронзовые монеты

→Неделя (питание включено) - 20 бронзовых монет

→ Индивидуальное (обсуждается) - только для гостей, останавливающихся на 3 и более ночи.]

Лео прочитал вывеску у таверны и сразу же решил побродить по окрестностям, чтобы узнать цены в других тавернах, прежде чем остановить свой выбор на одной из них, но после осмотра он понял, что в большинстве таверн за ночь без питания отбашлять надо 1-1,5 бронзовых монеты, а за ночь с питанием - около 3 монет.

Хотя таверна Хилл-Сайд была дорогой, если останавливаться в ней только на день, она была сопоставима с другими заведениями, если человек собирался остаться на целую неделю, а Лео планировал поступить именно так.

Войдя в таверну, он подошёл к старику за стойкой и попросил записать его на неделю.

"С вас 15 бронзовых монет," - с вежливым поклоном ответил старик, но Лео не мог понять, почему цена отличается от той, что была написана снаружи.

"Снаружи написано 20," - сказал Лео, слегка удивившись, но старик тут же пояснил: "Мы применяем стандартную 25-процентную скидку для правительственных служащих на проживание и алкоголь, солдат."

"Спасибо..." Сказал Лео, вручил старику 15 бронзовых монет и направился к бару таверны, чтобы, как он надеялся, получить хоть какую-то информацию об этом мире, слушая разговоры пьяных мужчин.

"Сюда, сюда, солдат Вирекса," - сказала женщина, одетая в такую же форму, как и мужчина за стойкой, направляя Лео к ближайшему столику в баре.

"Что вам принести, солдат? Хотя еда из кафетерия включена в ваш пакет, позвольте уточнить, что алкоголь, который вы можете взять в баре, не включён.

Вам придётся заплатить за него," - сказала официантка, когда Лео спокойно кивнул и сказал: "Мне пиво местного производства."

"С вас одна бронзовая монета, я сейчас принесу," - сказала официантка, а Лео протянул ей одну бронзовую монету.

[МИРОВОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ СРЕДИ ИГРОКОВ - Игрок Тёмный Император стал первым игроком в Терра Нова Онлайн, разблокировавшим свой класс.

Поздравляем игрока Тёмный Император.]

Внезапно было сделано всемирное объявление, и Лео почувствовал мурашки по позвоночнику, когда прочитал его!

'Как, чёрт возьми, кто-то уже разблокировал свой класс? Я даже не имею понятие о большей части игровой механики и сижу в местном баре, попивая пиво.

Так не пойдёт... Если мне придётся выступать в роли самой большой шишки, то я должен иметь хоть какие-то навыки, чтобы подкрепить это,' - подумал Лео, оглядывая комнату и замечая, что другие игроки, похоже, тоже обеспокоены этим уведомлением.

В целом в баре вместе с Лео находилось много НИП и ещё два игрока, и хотя НИП никак не отреагировали на это объявление, похоже, игрокам не понравилось, что их оставили в пыли.

Поскольку Терра Нова Онлайн только была запущена, никто ещё не ставил пределов своим личным амбициям, поэтому они не были готовы к тому, что кто-то взлетит выше их самих.

Когда игровой мир будет полностью изучен, а талантливые люди выделятся среди остальных, возможно, тогда и можно будет оценить подобные уведомления по всему миру, но пока всё только начиналось, они были помехой и бельмом на глазу.

Тем не менее для Лео это уведомление было столь необходимым толчком от реальности, поскольку, хотя он не имел ни малейшего представления о том, как кто-то смог разблокировать

свой класс в течение первого часа после начала игры, он понял, что ему нельзя халтурить, если он хочет сохранить свою маскировку.

Задание помочь деревне Сильверпайн справиться с проблемой в виде волков выходило за рамки его текущих способностей, однако это была возможность получить огромное количество уровней и открыть свой класс.

Поскольку он не имел базовой информации о классах, сложности их разблокировки и сложности получения уровней в игре, он мог только предполагать, что явное вознаграждение за этот сложный квест было чем-то благоприятным для него, поэтому он решил не убегать, а отдать этому квеста все силы.

"Вчера мы потеряли Джерри из-за волков... В то время как крупные альфа-волки легли в зимнюю спячку, похоже, молодые волки всё ещё охраняют пещеры.

Нам нужно как-то истребить молодняк, чтобы освободить шахты," - довольно громко сказал лысый авантюрист, сидевший за столом рядом с Лео, поэтому он услышал этот разговор.

"Да, Джерри был наивным разведчиком. Хороший парень, конечно, но наивный. Мы говорили ему держаться подальше от неприятностей, но он просто обязан был войти в ту пещеру," - ответил лысому другой авантюрист, с вьющимися волосами и нелицеприятными шрамами по всему телу.

Изначально Лео не собирался так рано рисковать в игре и не хотел участвовать в рейде на волков, пока не поймёт последствий смерти в игре, однако после мирового уведомления ему стало не по себе, и он решил немного рискнуть.

"Простите, господа, вы говорите о волках в шахтах этой деревне? Прошу прощения, но я не мог не услышать, что вы, возможно, планируете рейд по истреблению волков.

Я - правительственный солдат, которому поручили ту же миссию, не возражаете, если я присоединюсь к вам?" Лео сказал глубоким голосом, заметив, как двое авантюристов рядом с ним вздрогнули, глядя на его маску Вирекса.

---

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4373161>