

Глава 13 - Первый Квест

Лео был поражён тем, насколько детально проработана игра Терра Нова Онлайн, когда вошёл в дом старосты деревни.

Всё, начиная от входа и заканчивая планировкой дома, выглядело чрезвычайно детализированным, а предметы внутри были реалистичными.

Лео не представлял, как они сделали игровой движок настолько реалистичным, что предметы в случайном доме случайного человека были пыльными и поцарапанными, и при этом выглядели так, будто они годами лежали на одном месте и просто собирали пыль, как в обычном доме.

Деревянный пол в доме выглядел чистым в некоторых местах, но в других имел следы грязи.

Такая детализация выходила за рамки простого игрового дизайна и казалась альтернативной реальностью, а Лео был ошеломлён тем, насколько насыщенным был игровой опыт.

"Прошу прощения за мой предыдущий грубый вопрос, но у нас сложилось впечатление, что обычно оперативники Вирекса появляются только для убийства. Я неверно оценил цель вашего прибытия в мою деревню," - сказал Брахим, вежливо извиняясь перед Лео за то, что поверил в стереотип.

"Всё в порядке, староста," - сказал Лео, усаживаясь напротив грузного мужчины в его гостиной.

Как только они уселись, в комнату робко вошла женщина, которую Лео принял за жену Брахима, и развела огонь в очаге, после чего снова удалилась, не удостоив Лео даже взглядом.

Когда огонь разгорелся, температура в комнате стала более комфортной, но Лео не смел сутулиться, сохраняя напряжённую военную позу с прямой спиной, чтобы оставаться в образе.

"Как вы, должно быть, знаете, деревня Сильверпайн расположена очень высоко в горах.

Вторая ближайшая деревня находится на высоте всего 3200 метров над уровнем моря, но мы остаёмся на такой невероятной высоте из-за железных рудников.

70 % мужчин моей деревни - шахтёры, и они обязались служить одной из трёх крупных горнодобывающих компаний, которые ожидают, что мои люди будут работать 9 месяцев без перерыва, начиная с первых признаков таяния снега и заканчивая сбрасыванием листьев осенью.

Но хотя деревня Сильверпайн богата и многочисленна, мы сильно зависим от горнодобывающей промышленности, чтобы пережить зиму.

Сейчас зима, и весна наступит только через две недели, однако на этот раз волки разбили своё логово в шахте, а это значит, что мы не сможем возобновить добычу полезных ископаемых, как только снег начнёт таять.

Если ситуация с волками не разрешится и мои люди опоздают с началом горных работ хотя бы на неделю, то им придётся выплатить примерно месячное жалование в качестве штрафа за невыполнение квоты, и такое будущее меня беспокоит.

Сбережения моих людей, особенно после зимы, обычно на исходе, и принуждение их к выплате штрафа пагубно скажется на финансовом положении большинства семей.

Как вас, должно быть, уже проинформировали, волки - самая большая угроза безопасности этой деревни.

Единственная причина, по которой мы живём за такими толстыми деревянными стенами, на которых постоянно дежурят лучники, - это безопасность от нападения волков, однако, поскольку волки теперь сделали шахты своим новым домом, мы отчаянно нуждаемся в помощи правительства, чтобы разрешить эту ситуацию." Брахим объяснил Лео, в какой опасности находится деревня Сильверпайн.

Лео, поняв, что староста деревни нуждается в помощи, кивнул, однако внутренне почувствовал, как у него выворачивает живот, когда он понял, что его худшие опасения, вероятно, сбудутся и ему придётся столкнуться с волками, хотя у него фактически нет боевого опыта.

"Я уже отправил задание всем гильдиям авантюристов, работающим в этой деревне, помочь нам с этой проблемой, однако, хотя они и отправили много перспективных авантюристов, пока что никто из них не смог прогнать волков.

Вы, сэр, последняя надежда на то, что эта деревня сможет приступить к работе в назначенный срок, поэтому, пожалуйста, помогите нам справиться с волками," - сказал Брахим, как вдруг на экране появилось системное уведомление.

[Уведомление О Квесте]

[----> Вы получили обязательный квест от главы деревни Сильверпайн, НИП'а Брахима.

- Вы не можете отказаться от выполнения этого квеста

-----> Очистите шахты, либо победив всех волков внутри, либо прогнав их, чтобы обезопасить шахты до окончания зимы.

Ограничение по времени: 14 дней.

Наказание За Неудачу: тюремное заключение

Награды: Разблокировка класса актёр, +10 уровней, +??? Золото, +??? Свиток Навыков, +????]

Лео получил уведомление о обязательном квесте и тихо вздохнул под маской.

"Хорошо, я займусь этим," - сказал он, вставая и не сильно нагружая раненую ногу, и протянул руку для пожатия Брахиму.

"Сэр, прошу вас, останьтесь на ночь и насладитесь нашей едой. Я уверен, что моя жена сейчас готовит для вас вкусное мясо.

Я также позвал деревенскую целительницу, она скоро должна быть здесь, чтобы обработать ваши раны—" Брахим хотел было настоять на том, чтобы Лео пока не уходил, но он отказался.

"Простите, но я не могу принять ваше гостеприимство, пока не выполню возложенную на меня миссию, таков путь Вирекса," - сказал Лео более глубоким голосом, чем обычно, и глаза Брахима сверкнули восхищением.

Вообще-то Лео был не против поесть, но его беспокоило, что для этого ему придётся снять маску, а он не был уверен, что это хорошая идея.

Судя по описанию маски, она помогала ему защититься от некоторых проверяющих заклинаний, и Лео хотел сохранить этот дополнительный слой защиты.

Если он снимет маску, чтобы поесть, а окажется новичком 0-го уровня, это может создать проблемы, и Лео не хотел рисковать.

К тому же, он вёл себя так, словно был ранен, однако, если придёт целительница и осмотрит его, на его теле не окажется ни единой раны, что будет очень подозрительно.

Поскольку оба этих сценария были для него губительны, Лео счёл за лучшее уйти, и это было лучшее решение, которое он мог принять, ведь если бы он этого не сделал, то действительно провалил бы миссию.

Выйдя из дома старосты, он спросил дорогу к ближайшей таверне и направился к ней, чтобы переночевать.

Для начала ему нужно было собрать много информации об этом мире и игровой механике,

особенно о последствиях 'смерти' в игре.

Только узнав эти подробности, Лео приступит к выполнению такой сложной миссии, как истребление волков, ведь если смерть будет чем-то тяжёлым и болезненным, то Лео не захочет рисковать, выполняя квест, и посчитает, что лучше рискнуть где-нибудь в другом месте и сбежать из деревни Сильверпайн.

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4367104>