

Глава 11 - Начало Игры

(Деревня Сильверпайн, одна из многочисленных деревень для новичков в Терра Нова Онлайн)

Лео был телепортирован в деревню Сильверпайн, как только была создана панель персонажа, и почти сразу же его охватили ледяные порывы ветра, каждый из которых был острее и жгучее предыдущего, вызывая дрожь по телу.

[Выбрана случайная отправная точка - деревня Сильверпайн, чтобы узнать больше, воспользуйтесь голосовой командой Открыть Карту.]

"Открыть карту."

Лео выполнил команду, и перед ним мгновенно открылась карта окрестностей: он понял, что находится на вершине снежной горы, а деревня Сильверпайн расположена на самом высоком месте горы.

Гора, на которой он находился, называлась Гавон, и на ней располагались 9 деревень на разных высотах.

Согласно карте, Лео находился на высоте около 4000 метров над уровнем моря, в то время как вершина горы была на высоте около 6000 метров.

На нём была обычная одежда, больше подходящая для тёплого климата, было ясно как день, что она практически не защищает от ледяного холодного ветра.

Лео заметил, что его окружение выглядит чрезвычайно реалистично, хотя его разум понимал, что это всего лишь игра, каждое ощущение в игре было очень детализированным и реальным.

Он отчётливо ощущал направление ветра, чувствовал разницу в температуре: ветер ощущался под одеждой, а не на открытой коже.

Он слышал шелест сухих веток деревьев и звук, который издают его ботинки при ходьбе по льду.

"Ой."

Когда он ущипнул себя за кожу, то почувствовал онемение, а место, где он ущипнул себя, слегка покраснело и распухло, что несказанно удивило Лео.

Даже на Земле существовали VR-игры с полным погружением, однако, хотя они и были

полуреалистичными, эта игра была похожа на саму реальность.

Объёмный звук, эффект низкого содержания кислорода в окружающем воздухе или то, как разные части тела по-разному реагировали на окружающую обстановку, словно каждый сантиметр его кожи был живым, - всё это завораживало.

[Предупреждение: Здоровье снижено на -0,203 из-за длительного воздействия экстремального холода. Немедленно найдите укрытие, чтобы избежать обморожения.]

Лео вздрогнул от этого уведомления, когда направился к стене деревни неподалеку.

Его перенесло в дикую местность, всего в нескольких сотнях метров от него находилась деревня Сильверпайн, границы которой были обозначены толстыми деревянными стенами с башнями лучников, построенными за ними через равные промежутки времени.

Хотя Лео не был гениальным детективом, он понимал, что единственная причина, по которой деревня позаботилась об охране границ, - это либо борьба с вторжением людей, либо с дикими животными.

Поскольку деревня располагалась в отдалении на большой высоте, маловероятно, что на её земли будут претендовать другие люди, а значит, скорее всего, защита была возведена для борьбы с дикими животными.

Пройдя немного к входу в деревню, он увидел ещё нескольких новичков в простой одежде, которые также пробирались к входу, и Лео понял, что это, должно быть, другие игроки на дуговом корабле.

Судя по их количеству, их было не больше нескольких десятков, а значит, должно быть ещё бесчисленное множество деревень новичков, которые не попали на маленькую карту этой горы.

Либо таких гор было несколько, либо каждый мог начать с разных мест, и, как он оказался на морозной горе, так и кто-то мог начать с тёплого пляжа или тропического леса.

Эту теорию можно было легко подтвердить, поговорив с Люком и остальными в секторе Е, поэтому в данный момент Лео не придавал ей особого значения и переключил своё внимание на остальных, входящих в деревню.

Хотя снаружи дул холодный ветер, он не дрожал от холода, однако некоторые игроки, за которыми он наблюдал, так или иначе сталкивались с этой проблемой.

Те, кто дрожал, выглядели долговязыми и слабыми, а те, кто не дрожал, казались сильными и имели развитые мышцы, что помогало сохранять тепло.

'Может ли это быть связано с характеристикой телосложения?' Задался вопросом Лео, но не мог быть уверен.

У входа в деревню стояли два стражника, которые, похоже, взимали какую-то небольшую плату со всех игроков, пытавшихся войти в деревню.

Поначалу Лео удивился, откуда у всех взялась плата, которую требовали стражники, ведь прошло не более пяти минут, как большинство игроков вошли в игру, но потом он вдруг понял, что, должно быть, все получили её из приветственного набора для новичков.

Он ещё не открыл свой приветственный набор, а значит, у него не было монет, поэтому первым делом он использовал его.

[Поздравляем, вы открыли приветственный набор и получили...

20х бронзовых монет.

5х серебряных монет.

1х золотая монета.

1х кровавая солдатская мантия.

1х правительственное письмо (запечатанное)

1х стальной меч (обычный)

1х Маска Спец Операции Вирекс (только для членов)]

[Системное уведомление - Получено уникальное задание класса 'Актёр']

Переоденьтесь в солдата правительственной армии Спец Операции Вирекс и примите квест Лидеры Деревни.

Сложность квеста - В+

Награда за квест - +10 уровней, + разблокировка класса

Штраф за неудачу - Вы будете заключены в тюрьму деревни за подделку личности.

Ограничение по времени - отсутствует

- Вы не можете отказаться от задания, удачи!]

Как только Лео открыл свой инвентарь, на него тут же обрушился обязательный квест.

Он получил свою первую роль в качестве актера, и ему было поручено сыграть солдата правительственной армии, участвующего в Спец Операции Вирекс.

В то время как остальные игроки вошли в деревню, чтобы найти убежище и разобраться в игре, Лео должен был выдать себя за человека, о котором у него не было абсолютно никакой информации, и если он не справится с заданием или будет пойман за подделку личности, то его ждёт тюремное заключение в этой очень холодной деревне.

"Видимо, у мошенника не будет передышки, игра актёра начинается в первый день," - пробормотал Лео про себя, надевая солдатскую робу и маску Вирекса в месте, скрытом от глаз обычных игроков.

Несмотря на реалистичность игры, игрока не нужно было физически раздеваться и надевать одежду, так как при выборе опции Экипировать в инвентаре имеющаяся одежда менялась на ту, которую он хотел надеть.

Вот так, глубоко вздохнув, Лео сменил роль на солдата правительственной армии и, наконец, начал свой путь к входу в деревню.

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4366152>