

Глава 9 - Уникальная Судьба

[Оценка Игрока Завершена! Уникальный Класс и Судьба дарованы игроку.]

Лео взглянул на экран системы и был приятно удивлён сообщением о том, что ему будет дан уникальный класс.

Кому не нравится думать о себе как о главном герое романа и иметь уникальную судьбу? Однако он ещё не знал, что его новый класс принесёт больше проблем, чем пользы.

[Поздравляем игрока, ваш общий ранг - A+!]

Поскольку игрок набрал наибольшее количество баллов среди всех жителей сектора E на всех четырех дуговых кораблях, ему будет присвоен уникальный класс - Актёр.

Чтобы помочь игроку в его основной миссии, ему будет присвоен особый титул Притворяйся, Пока Не Добьёшься Своего.

Для игрока была подготовлена особая приветственная коробочка, соответствующая рангу A+, которая была отправлена в инвентарь игрока.

Чтобы получить доступ к инвентарю, произнесите фразу Открыть Инвентарь.

Для получения дополнительной информации о вашем классе и титуле, пожалуйста, нажмите здесь.]

Лео почувствовал себя чрезвычайно счастливым, когда ему сообщили, что у него самый высокий балл среди всех пассажиров ранга E на борту дугового корабля, ведь именно такие события развивают комплекс эго человека.

Он ухмылялся от уха до уха, когда нажимал на опцию Дополнительная Информация, поскольку не совсем понимал, для чего нужен этот класс актёр или титул Притворяйся, Пока Не Добьёшься Своего? Однако всё его первоначальное волнение превратилось в ужас, когда он прочитал подробности о своём классе.

КЛАСС - АКТЁР (УНИКАЛЬНЫЙ)

Этот класс был создан не более чем социальный эксперимент.

Пользователь этого класса может обойти ограничения, связанные с прохождением одного пути, однако это также означает, что ему будет сложнее овладеть каким-либо одним

искусством.

Пользователь этого класса будет использован в качестве эксперимента, чтобы проверить, смогут ли те, кто притворяется скрытыми мастерами, не имея навыков, подтверждающих это, стать настоящими мастерами, если их афера не будет раскрыта в течение длительного периода времени.

Когда игра официально запустится и более 10 000 игроков достигнут 10-го уровня, откроется таблица лидеров, и наследник этого класса будет отображаться на 10 уровней выше игрока, занимающего 2-е место, даже если на самом деле это не так.

Игроку будет выдано несколько квестов, которые он должен выполнить, чтобы выжить, и продолжать выполнять минимум, чтобы называться скрытым мастером, пока актёр действительно не станет им или не будет уличён в обмане.

ПРИМЕЧАНИЕ - Игрок, унаследовавший класс актёра, не может раскрывать свою личность или класс никому ни в игровом, ни в реальном мире и должен лгать о своём классе, когда его спрашивают.

ПРИМЕЧАНИЕ - Браслет на лодыжке, выдаваемый каждому пассажиру дугового корабля, отслеживает вашу активность вне игрового мира и мгновенно убьёт вас, если вы сознательно раскроете любую информацию об этом классе.

ПРИМЕЧАНИЕ - Игрок, унаследовавший класс актёра, никогда не сможет вступить в гильдию или любую другую официальную организацию, кроме как для выполнения сгенерированной системой миссии, и всегда должен играть в одиночку.

ТИТУЛ - Притворяйся, Пока Не Добьёшься Своего.

Игрок, унаследовавший этот титул, будет получать очки опыта и бонусные атрибуты, если будет вести себя так, будто он/она большая шишка.

Система настоятельно рекомендует игроку вести себя отстранённо и возвышенно, чтобы получить максимальную выгоду от титула.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ БОНУС - Вы можете изменить статистику в пределах заданных параметров, полностью на ваше усмотрение, чтобы помочь в вашем действии.

Когда Лео читал о классе, который ему дали, а также о титуле и его эффектах, он почувствовал, как игровой мир закрутился у него под ногами, и ему стало немного не по себе.

Он не хотел, чтобы его принудительно заставили участвовать в социальном эксперименте, чтобы он играл роль скрытого мастера либо до тех пор, пока не станет им на самом деле, либо пока его не поймают на месте преступления.

Ещё хуже было то, что браслеты отслеживали активность всех игроков и в реальной жизни, а значит, когда они с Люком сядут обсуждать игру, он не сможет честно сказать, к какому классу относится и какие миссии выполняет.

Скрытый мастер?

Отсутствие классовых ограничений?

Возможность изменять статус по своему желанию?

Лео не был уверен в том, как он будет играть своим персонажем в будущем, но в чём он был уверен, так это в том, что он точно будет притворяться, пока не добьётся своего.

Даже если всё это было аферой, он знал, что будет играть роль мошенника до тех пор, пока волки не настигнут его, ведь даже если его загонят в угол, он никогда не признается никому в момент слабости, что он мошенник.

Хотя он ещё не знал об этом, система, прочитав его воспоминания, посчитала, что он меньше всех сломается под давлением и у него больше всех шансов добиться успеха в актёрском мастерстве, поэтому ему и досталась эта уникальная судьба в придачу к его экстраординарным способностям.

(Тем временем Люк)

Люк получил ранг В в проаерке рефлексов, ранг В в тесте на когнитивные способности и ранг S+ в практическом бою!

Его результат был зеркально противоположен результату брата, так как оценка S+ в бою означала, что он превосходит обычную систему оценок и является редким талантом поколения, когда дело доходит до сражения.

Его общая оценка также оказалась A+, он получил признанный класс Воин.

В отличие от Лео, он не получил уникальной судьбы или титула, но среди предметов, выданных ему в качестве бонуса, был Жетон Почёта, который должен был быть показан в школе боевых магов в Крастальном Городе.

Что представлял собой этот жетон или какие преимущества он давал, информации не было, однако Люк был доволен тем, как всё обернулось для него.

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4366002>