

Глава 8 - Первичная Оценка II

(POV Лео Скайшард)

[Проверки Рефлексов - 95/100, ранг S]

Лео посмотрел на свой результат и остался доволен собой.

За 60 секунд теста на рефлексы он не упустил более 3 мячей и получил огромное удовольствие от процесса.

По его результатам он входил в тройку лучших на дуговом корабле и в самый верхний эшелон в секторе E, однако он ещё не знал об этом.

Адаптация к головному убору заняла в три раза больше времени, чем у Люка, и процесс был крайне болезненным, однако, когда головная боль прошла и он смог передвигаться, он почувствовал себя бодрым и полностью контролирующим свои мышцы.

Ни один сустав не болел, не было ни скованности, ни проблем с эластичностью мышц - он чувствовал себя почти заново родившимся.

Он чувствовал себя способным напрячься до предела, чтобы поймать мяч, не беспокоясь о возможной травме, и это был освобождающий опыт - почувствовать, на что действительно способно его тело.

[Хорошая работа по прохождению первого теста! Пожалуйста, приготовьтесь ко второму раунду—

Во втором раунде мы будем читать ваши воспоминания и оценивать ваши личностные качества.

В этом раунде нет баллов, но он поможет нам определить наиболее подходящий для вас класс.]

"Подождите, вы хотите прочитать мои воспоминания? Мне это не нравится—" Лео запротестовал, но его протест был напрасным.

Он больше не находился на Земле, и здесь больше не было правительства, которое следило бы за соблюдением прав человека.

Если бы инопланетяне захотели изучить его мозг, Лео ничего не смог бы сделать, чтобы остановить их, поэтому в течение следующей минуты мастер игры Гайя извлекла все

воспоминания Лео, хранящиеся в его сознании.

Это была не полная история его жизни, а скорее вспышки пиковых моментов, которые он хорошо запомнил.

Это были самые высокие и самые низкие моменты его жизни, которыми он больше всего гордился или за которые больше всего стыдился, ведь независимо от того, какие эмоции он испытывал по отношению к событию, Гайя сохраняла и обрабатывала всё это.

Через минуту Гайя закончила оценку и была готова приступить к третьему раунду.

[Я собрала всю информацию, необходимую для определения вашего будущего как игрока, спасибо за сотрудничество.

Теперь мы можем перейти к третьему раунду, в котором мы проверим ваши когнитивные способности.

Я помещу вас в комнату, полную предметов, и у вас будет 5 минут, чтобы найти 100 ножей, спрятанных в комнате.

Тест начнётся через 5 секунд, удачи!]

Лео мысленно приготовился к следующему испытанию, когда всего через пять секунд его окружение превратилось из белого небытия в складское помещение, полное разбросанных вокруг предметов.

Быстро осмотрев комнату, Лео в одно мгновение выделил пять ножей, которые бросались в глаза.

Однако, как только первоначальный импульс угас, он стал с трудом находить больше ножей, скорость их обнаружения значительно замедлилась.

Он обыскивал комнату и перемещал предметы в надежде найти новый нож, спрятанный на виду.

Он действовал стратегически, начиная с одного угла комнаты и продвигаясь вперёд со скоростью, достаточной для того, чтобы просканировать всю комнату.

Он обнаружил все ножи, какие смог, не задерживаясь и не раздумывая, не поискать ли ещё, пока он продвигался по комнате.

По истечении пяти минут он не знал, сколько ножей он нашёл, но в голове у него было

ощущение, что он нашёл много.

[Когнитивный Тест - найден 101 нож.

Результат Теста - ранг S]

Лео был удивлён, увидев, что общее количество ножей составляет 101, когда система сказала ему, что нужно найти всего 100 ножей?

На самом деле в комнате было более 160 ножей, однако для получения идеального балла нужно было найти только 100.

Ключом к прохождению этого этапа были менталитет и сосредоточенность, и Лео справился с задачей на отлично.

[Начинается четвертый и последний раунд первичной оценки - практический бой.

Пожалуйста, вступите в кулачный бой против манекена системы.]

Система внезапно переместила Лео из комнаты, полной предметов, обратно в бесконечное белое пространство с чёрным манекеном-противником.

Манекен был ростом около 6 футов и представлял собой безликого механического робота, принявшего странную стойку, не похожую на обычную боксерскую.

Лео не хотелось с ним драться, да и инстинктивно он немного побаивался бить по металлу, поскольку знал, что удар по металлу может повредить его собственные кости.

Однако ему хотелось получить хороший балл в этом тесте и не струсить, так что в конце концов он проглотил свои сомнения и вступил в бой с манекеном в боксерском стиле.

К счастью, манекен не наносил ответных ударов, а только парировал или блокировал атаки Лео, в то время как Лео дико атаковал всё, что манекен оставлял в открытом доступе, не заботясь о том, наносит ли он реальный ущерб.

Лео не обучали боевым искусствам.

Однако в уличных драках главное - мужество и умение драться, несмотря на удары, а здесь всё было совсем по-другому.

Тем не менее он старался изо всех сил и вкладывал всю свою силу в каждый удар, который ему

удавалось нанести. Тест закончился примерно через минуту после того, как он вступил в бой, как раз в тот момент, когда он начал выдыхаться.

[Практический Бой - 72/100, ранг В]

Лео получил достойный ранг В в этом боевом тесте, однако после двух оценок S подряд ему стало не по себе.

Тем не менее, он ничего не мог сделать, чтобы улучшить свой результат, так как все три теста он прошёл с максимальной отдачей.

[Первичная оценка завершена! Вычисление общего балла..... Генерация титула игрока....
Генерация класса игрока..... Генерация окна статистики игрока... Генерация приветственного бонуса.....]

Поддержать переводчика:

Сбер:

Номер - +7 964 107 66 16

Карта - 2202206112336164

<http://tl.rulate.ru/book/102351/4365979>