Регион мира T04.

Под иллюзорным солнечным светом.

Густой лес кажется темным и таинственным; пары зеленых светящихся глаз мерцают в темноте, постоянно перемещаясь.

Воины-гоблины, высокие и крепкие, как черные медведи, держат в руках каменные копья, а их ноги двигаются тихо и проворно, не издавая ни звука. Их жестокие взгляды наблюдают за своей добычей в джунглях, выдавая легкое возбуждение:

“Убей!”

“Мы долго искали эту группу Стальных кабанов первого уровня!”

“Во славу духа!”

“Это охотничье жертвоприношение, несомненно, понравится Великому Божеству!”

Из джунглей доносятся странные звуки: «Вжик! Вжик! Вжик!».

Одно за другим каменные копья с силой направляются в цель толстыми, мощными зелеными руками, а затем пронзают массивные тела Стальных кабанов!

“Рев!”

Будучи лесными тиранами, Стальные кабаны всегда нападали на других существ, но сами они никогда не подвергались такой яростной атаке с момента достижения зрелости.

Глаза воинов мгновенно наливаются кровью, и они с остервенением набрасываются на источник опасности.

Слабое серебристо-черное свечение исходит от спин Стальных кабанов; именно этот магический свет в свое время дал название их расе. Свирепая атака воинов сотрясает землю, но ничто не способно поколебать кровожадных намерений Воинов-гоблинов.

«Умрите!»

«Разрежьте этих кабанов на куски!»

Огромных Воинов-гоблинов не превзойти, их зеленые тела бугрятся мускулами.

Они прыгают по лесу, легко уворачиваясь от атакующих кабанов, а затем вонзают в их бока свои острые когти, разрывая соперников на части!

Тихо!

Тихо! Тихо!

Поле боя заливают фонтаны черной и красной крови; зловонные внутренности, вывалившиеся из разодранных утроб, свалены кочками тут и там.

После нескольких раундов с гигантскими лесными тенями битва подходит к концу. Могучие Стальные кабаны падают на землю, из их тел хлещет кровь, а потухшие глаза не способны

ничего разглядеть!

Однако группа Воинов-гоблинов не спешит покинуть лес, наполненный трупами Стальных Кабанов.

Вместо этого они смотрят вверх и издают оглушительный победоносный рев, затем складывают трупы поверженных противников в кучу и танцуют вокруг них примитивный ритуальный танец.

“Великий Бог Гоблинов и Охоты!”

“Хвала тебе!”

“Чтобы доставить тебе удовольствие, твои верные подданные устраивают тебе блестящее охотничье представление!”

“Твои верные слуги надеются, что ты сможешь принять это подношение!”

Во время ритуального танца пространство вокруг начинает слегка колебаться.

Гул...

Пара кроваво-красных глаз, преисполненных величием и жестокостью, тихо всплывает над джунглями.

Их обладатель холодно взирает сверху вниз на Воинов-гоблинов, безумно танцующих внизу, внушая первобытный страх и подчиняя их своей Воле.

Но преданные слуги рады Его появлению, ибо тот, кто скрывается за этими наводящими ужас кроваво-красными глазами, - их великий и милосердный Повелитель, -

Бог Гоблинов и Охоты!

И появление багровых глаз означает, что великий Бог-Отец видит победу своих детей и дарует им свою божественную милость!

В этом их высшая слава!

Вскоре после этого трупы Стальных Кабанов съеживаются, и с неба опускается пелена кроваво-красного тумана, заставляя Воинов-гоблинов чувствовать, как израсходованная в бою энергия возвращается, а тела становятся еще сильнее!

“Великий Бог-Отец!”

Радостные возгласы заполнили пространство вокруг!

...

[Журнал]: Обнаружена продолжительность жизни, достигающая стандарта (18 лет), достаточная, чтобы выдержать незначительное количество времени пылевой эрозии!

[Журнал]: Поздравляю с успешным входом в Гиперпространственную игру ..., привязан к Гиперпространственной метке, получил статус Беззвездного “Свободного человека”.

[Журнал]: Для вас случайным образом выбирается фрагмент мира ..., для вас случайным

образом выбирается регион мира T04, Осколок мира класса "Пыль", материальное богатство оценивается как "Богатое".

[Журнал]: Рандомизирую начальную расу для вас ..., Племя Гоблинов рандомизируется как ваша начальная раса, с качеством пород заключенных.

[Журнал]: Ваша раса, Гоблины, обосновалась во Фрагменте Мира!

[Журнал]: Очки цивилизации +10!

[Журнал]: Очки веры +100!

...

[Журнал]: Ваши последователи совершили ради вас примитивное жертвоприношение!

[Журнал]: Ваши очки веры +236!

[Журнал]: на Вас снизошла божественная милость!

[Журнал]: Ваши последователи победили воина первого уровня "Стальной вепрь", и вы получили специальный эффект "Стальной вепрь"!

[Журнал]: Ваши последователи совершили для вас примитивное жертвоприношение, и вы получили - "Тотем: Божественность охоты 0,9%!"

...

Возвышаясь над густым лесом, Логан смотрел вниз на своих последователей, которые только что завершили жертвоприношение и в данный момент деловито разделявали труп Стального кабана и собирали Каменные копыя. Он не смог сдержать улыбку.

Теперь в своем фрагменте Мира он мог являться только в виде пары глаз, и только в пределах диапазона, исследованного его приспешниками!

"К счастью, после прихода сюда у меня также есть внешнее устройство, которое позволяет моим последователям бросать предметы напрямую, убивая или побеждая их, улучшая моих последователей, которыми являются эти Гоблины".

"В противном случае, я действительно не знаю, как выжить в этой опасной Гиперпространственной игре!"

Логан вспомнил момент, когда он вошел в Гиперпространственную игру и обнаружил, что его первоначальной расой были Гоблины из породы заключенных самого низкого уровня. Он был немного ошеломлен.

Как он мог выжить в жестокой Гиперпространственной игре с этими тощими Гоблинами, которые не могли победить даже дикую собаку?

Теперь же, благодаря его усилиям и помощи системы выпадения, его последователи превратились в сильных и выносливых Воинов-гоблинов!

Место, в котором находился Логан, называлось Голубая Звезда. Это огромная планета, довольно большая часть которой до сих пор не исследована людьми.

Десятки лет назад внезапно появилась Гиперпространственная игра, и все разумные существа могли войти в нее, получить Фрагмент Мира и стать Игроками в Божества.

Еще более удивительным было то, что все в Гиперпространственной игре можно было вернуть на Голубой Звезде, заплатив Очки веры, что означало, что планета получала бесчисленные ресурсы из воздуха!

Самые могущественные игроки в Божества могли легко манипулировать звездами, разрывать пустоту и вести войну во Вселенной.

Но не все так хорошо. Вход в игру привязывает метку измерения.

Если бы их мир в Гиперпространственной игре был оккупирован или даже разрушен, они бы тоже умерли в реальности!

В конце концов, в Бесконечной Пустоте соблюдается правило Темного Леса. Если Фрагмент Мира обнаружен другими существами, это, скорее всего, неизбежная битва!

И в битве будет смерть...

Еще более ужасающим является то, что, из-за появления Гиперпространственной игры, правила Голубой Звезды больше не стабильны, и в любой момент могут открыться пространственные разломы, в которые хлынет большое количество монстров.

На данный момент из-за резни монстров осталась только треть первоначального населения Голубой Звезды!

Это привело к тому, что, хотя люди знают, что Гиперпространственная игра чрезвычайно жестока, у них нет другого выбора, кроме как вступить в нее в поисках могущественных сил для защиты.

И это создало ситуацию, когда начальная раса каждого игрока в Божества чрезвычайно важна.

Даже в той степени, в какой качество начальной расы уже определило нижний и даже верхний предел игрока.

<http://tl.rulate.ru/book/102349/3557181>