

Глава 19: Создание существа

Создание существа.

За некоторыми исключениями, как только Малая Область достигла 4-го уровня, стало возможным создать существо, которое будет следовать воле бога. На силу, интеллект и навыки существа влияли многие факторы, такие как природа Малой территории, количество вложенных очков Веры, уровень Божественности игрока и используемые ресурсы. И способности существа будут возрастать в зависимости от пропорций этих факторов.

На этом этапе создания существа впервые у Сун Вуна были все необходимые ресурсы для создания существа с максимально возможными способностями.

«На данный момент, вероятно, не так уж много игроков уже создали существ до меня».

Это произошло потому, что Сун-Вун получил Сущность мерзости, убив одного, Древнего жесткокрылого.

[Сущность мерзости: Древние жесткокрылые (Мерзость ур.9)

Эта Сущность используется при создании существа.

Дополнительная способность: Благословение забытого бога (неизвестно)]

«Какие способности он получит? Я не ожидаю многого, так как в любом случае это мое первое существо. Но я надеюсь, что это навык.

По ходу игры количество создаваемых существ будет увеличиваться. Даже для богов существовал предел тому, что они могли осознавать одновременно. Следовательно, было необходимо, чтобы существовали существа, которые выполняли бы волю бога вместо них, и эти существа, созданные богами, ничем не отличались от мальчиков на побегушках, отвечающих за эти обязанности.

«Но... можно ли мне сделать что-то подобное?»

Сун-Вун сделал паузу и открыл Помощник по созданию существ, который поддерживался системой. Это подокно представляло собой программу, которая поддерживала и позволяла игрокам создавать желаемых существ, используя различные 3D-модели. С помощью Creature Creation Helper можно было просто складывать вместе несколько частей, которые уже были предоставлены программой, чтобы создавать множество существ различной формы, и при желании игроки могли начать с комка и придать ему нужную форму.

«Это совсем другое чувство, чем управлять племенем из-за кулис».

Было что-то в создании существа своими руками, что эмоционально тронуло Сун Вуна. Однако Сун Вун покачал головой и сосредоточился на победе. Способность подавить свои эмоции и строго сосредоточиться на достижении цели была одной из причин, по которой Сун Вун смог занять 1-е место.

'Какая разница. Теперь я настоящий бог».

Даже если у игроков не было необходимых ресурсов, Помощник по созданию существ позволял игрокам моделировать существ заранее, поэтому первое существо Сун Вуна уже было

завершено с точки зрения внешнего вида. Даже модели, которые Сун Вун создал во время игры, были сохранены, но он решил использовать их позже, когда соберет больше ресурсов.

«Мне приходится создавать новую фигуру с нуля, потому что ни одна из готовых фигур не будет полезна в Small Area: Insects».

Однако внешний вид существа не имел большого значения. На самом деле, внешний вид не слишком сильно влиял на способности существа, потому что в противном случае были бы игроки, которые испытывали бы стресс, пытаясь сформировать существо таким образом, чтобы оно наделено хорошими способностями. Игроки также часто просто использовали стандартные модели, которые были предоставлены в качестве основы, или игроки напрямую копировали и использовали модель с классным внешним видом, созданную кем-то другим. Но рейтинговые игроки обычно хотели понравиться другим, создавая модели, отличающиеся от других.

«Или, может быть, вместо привлекательности речь идет больше об агро».

Вот почему в рейтинговых играх существа игрока обычно принадлежали к трем типам внешнего вида. Они выглядели бы смешно, причудливо или мило.

— Ну, это была всего лишь игра.

Сун-Вун на самом деле предпочитал существ посимпатичнее, но на этот раз решил не делать этого.

«Даже если разница небольшая, на этот раз мне придется сделать ставку на практичность».

При статистическом анализе Сон Ун знал, какой внешний вид обладает самыми сильными физическими способностями. Он добавил придатки, надкрылья и крепкие ноги, что дало ему некоторые дополнительные способности, хотя и не очень большие. В бою лучше всего было стоять, а не ползти. Он добавил челюсти, острые передние лапы, которые можно было использовать в качестве оружия, антенны для предотвращения внезапных атак и большие сложные глаза, которые позволяли ему видеть во всех направлениях одновременно.

«Теперь, когда я закончил это делать... оно похоже на богомола».

Но это был совершенно другой организм. Летать он не мог из-за своих больших размеров, но у него были еще две пары надкрылий, которые позволяли ему планировать в случае внезапного падения и тем более для защиты. Помимо передних ног, которые можно было использовать в качестве оружия, у него также была пара частей тела, похожих на руки, которые могли при необходимости хватать предметы или ломать своих противников.

«Может быть, мне следует использовать синий цвет в качестве акцентного цвета, поскольку до сих пор я продолжал показывать синюю бабочку, когда давал подсказки Лакраку. Немного темнее оттенок. А еще для того, чтобы он сиял ясно и ярко в лунном свете...»

Последним шагом было дать ему имя.

«Его имя будет... ухх...»

Сон-Вун объединил два имени, которые пришли ему на ум, когда он подумал о богомоле в игре.

«Может быть, Сратис подойдет».

Таким образом, Сратис был создан из ничего.

Аулои закричал изо всех сил, которые у него были: «Двуглавый Дьявол пришел! Все, поклонитесь!»

Все водолазы, стоявшие на берегу озера, поклонились, и Сюнен задрожал от страха при виде отвратительного Двуглавого Дьявола, раскачивающегося из стороны в сторону у берега.

«Теперь все эти ящеры умрут».

Двуглавый Дьявол был похож на змею, что делало его своего рода водяной змеей. Змеи были достаточно сильны, чтобы их можно было сравнить с селезнем на земле, и было бы справедливо назвать их высшими хищниками под водой. В дополнение к этому, будучи божественным демоном, он обладал хорошим уровнем интеллекта и Божественности. Однако этот демон не осознавал, что у него есть потенциал для роста, и вместо этого просто ел то, что слабее его самого, чтобы утолить свой голод.

Сюнен наблюдал, как Двуглавый Дьявол приближался к жертвам. Затем он внезапно остановился в нерешительности.

Кррррр...

Двуглавый Дьявол всегда жаждал жертвоприношений, как будто голодал несколько дней, но на этот раз этого не произошло. Обе его головы теперь смотрели поверх плеч Сюнена.

«Что оно делает? Оно на что-то смотрит?»

Сюнен пошел против укоренившейся в нем покорности демону и обернулся, проследив за его взглядом. Над высокими деревьями была большая тень. Сюнен инстинктивно замер. Это существо с большими глазами слегка оттолкнуло деревья, и при звуке вырываемых из земли деревьев водолазы, кланявшиеся Двуглавному Дьяволу, вскочили и обернулись.

Затем кто-то нецензурно вскрикнул: «Я... это бог!»

В длину Двуглавый Дьявол был похож на Сратиса по размеру, но Сратис, стоящий высоко на земле, имел решающее значение в присутствии этих двоих. Экзоскелет Сратиса сиял синим, отражая свет факелов. Любой, кто видел Двуглавого Дьявола, сказал бы, что это всего лишь жалкая водяная змея по сравнению со Сратисом, который выглядел как настоящий бог.

—Кррррр!

Двуглавый Дьявол не знал, откуда взялось это существо, но знал, что теперь оно не сможет отступить. Эта тварь вторглась на его территорию, и если бы она просто позволила этому случиться, Двуглавному Дьяволу пришлось бы отказаться от дикарей и жертв, которые они принесли. Они принадлежали Двуглавному Дьяволу. Хотя противник казался большим и сильным, Двуглавый Дьявол знал, что он сам был божественным существом, способным править всеми живыми существами.

— Каааааа!

Двуглавый Дьявол продвинулся вдоль берега и сполз на землю. Вид пятнадцатиметрового тела змеи, выходящего из воды, был очень странным, но Сратис без волнения сделал следующий шаг вперед, и еще одно дерево упало.

Когда несколько водолазов были раздавлены, остальные поняли, что эти два монстра столкнулись, начали кричать и убегать. Двуглавый Дьявол протиснулся сквозь убегающих водолазов и раздавил их. Его целью была голова Сратиса. Двуглавый Дьявол думал, что его расширенная пасть упадет на голову Сратиса, но этого не произошло.

— Водяная змея, ты утверждаешь, что ты бог...

Сратис что-то пробормотал тихим голосом, но этот голос также слышали Ящеры со всего озера.

— Кааа... ладно!

Руки, скрещенные перед его телом, могли сжимать предметы. Сратис протянул руку и сжал голову одной из фигур, пытавшихся напасть на него. Двуглавый Дьявол открыл другую пасть, как будто ждал этого, но это тоже было бесполезно. Острый коготь передней ноги Сратиса втиснулся между плотно закрытой второй пастью демона.

— Знай, что ты не более чем ничтожество...

Сратис схватил его за первую голову и дернул. Двуглавый Дьявол пытался сопротивляться, но не смог противостоять силе Сратиса и в итоге оказался разорванным и расколотым посередине. Две головы упали в обе стороны. Морда длиной около десяти метров длиной с руку Сратиса была уничтожена. Затем Двуглавый Дьявол повалился назад, обнажив позвоночник.

— Ку, ку, ку, куг...

У Двуглавого Дьявола продолжали судороги, но он все еще дышал и был жив.

— Я предложу тебя своему создателю и помогу тебе искупить свою вину, ведь твоя глупость не является грехом...

Настоящая битва даже не началась. Следующей задачей Сратиса было не что иное, как полностью убить Двуглавого Дьявола.

— Ваши грехи будут прощены вашей кровью и плотью.

Сратис схватил демона и разрезал на куски большой кусок его плоти, пока он был еще жив. Осколки упали вокруг водолазов.

Даже Сон Ун был немного удивлен, наблюдая за этим.

«Я действительно думал, что это будет убедительная победа Сратиса из-за разницы в их уровнях и способностях, но все же... Было ли это из-за его навыков?»

[Двуглавый Дьявол (Змей Ур.4, Дьявол Ур.3)]

Сила 163 (д+2)

Интеллект 32 (д+2)

Коммуникабельность 8 (д+2)

Махинации 4

Маленькая территория: (Неизвестно)

Способности демона были не так уж и плохи, учитывая, что демоны тоже были богами. У него была Маленькая Область, но это была Малая Малая Область, а не Большая Маленькая Область, с которой начинали все игроки. Вот почему поимка злодея была очень важным фактором в стратегии, известной как «Маленькое фермерство».

— Но Малая территория даже не использовалась в бою. Ну, похоже, у него даже не было возможности использовать его... Неужели Сратис был слишком силен?'

[Сратис (Существо ур.11)

Сила 220 (д+3)

Интеллект 32 (д+3)

Коммуникабельность 22 (д+3)

Навык: Сверхъестественная сила]

Большой модификатор «d» имел решающее значение с точки зрения способностей. И навыки, которыми обладал Сратис, действительно были идеальными.

«Сверхъестественная сила... Это навык 1-го уровня для существа, созданного для битвы. Если бы они сражались, он доминировал бы над другими существами того же ранга. К сожалению, существа, созданные для битвы, становятся хуже во второй половине игры, но... надеюсь, я не потратил всю свою удачу на что-то странное».

Сун-Вун решил подумать об этом позитивно. Его цель убить Двуглавого Дьявола была достигнута, все водолазы в панике убежали в деревню более высокого ранга, оставив жертвоприношения ящеролюдей, и все ящеролюди приветствовали и кричали богу от радости.

«Взгляните на стража Бога Синих Насекомых, который спустился, чтобы спасти нас! Передайте благодарность опекуну! Слава Богу Синих Насекомых!»

Воины Лакрака добросовестно поклонились Синему Богу Насекомых, а серовато-коричневые чешуйчатые Ящеры, ставшие свидетелями Чуда, особенно Оуэн, рухнули на землю со слезами, льющимися по их лицам.

Сун-Вун был доволен. Одной из причин было только что появившееся окно статуса.

[Двуглавый Дьявол убит!]

[Вы получили Сущность Дьявола!]

[Вы получили Малую область: (Неизвестно)!]

Как и в случае с мерзостью, можно было получить Сущность от демонов. Изверги встречались реже, но Сущности от мерзостей чаще давали физические преимущества. Таким образом, создание существа с Эссенцией демона требует осторожности.

«И самая важная маленькая территория для земледелия...»

[Хотите проверить Малую область: (Неизвестно)?]

[Да-Нет]

Сон Ун быстро нажал «Да».

<http://tl.rulate.ru/book/102290/4209891>