

В конце концов, Карнилла тогда была приписана к их отряду.

Она также некоторое время была "товарищем по оружию".

Только позже Карнилла стала дезертиром, и Брунгильда больше никогда ее не видела.

Итак, ее впечатление о Карнилле таково, что она думает, что, хотя она странная, она не плохая.

"Что решил делать Один?" - небрежно спросил Рон.

"Один ничего не сказал, это было очень странно, как будто он хотел делать все, что она хотела".

Брунгильда озадаченно сказала.

Ее статус как валькирии теперь чрезвычайно высок.

Поэтому она может знать многие вещи.

"Интересно".

Рон рассмеялся.

Один, возможно, встречался с Карниллой наедине.

Но ему, возможно, будет нелегко справиться с ней.

Определенно, это как-то связано с отсутствием у него кровожадных намерений.

Какой бы сильной ни была Карнилла, она не сравнится с разъяренным Одином.

Рон был уверен в этом.

Если Один выложится до конца, в Девяти Мирах не так уж много тех, кто является его врагами.

В любом случае, у Бога-короля Одина всегда есть свои соображения.

За исключением того, что это немного отвлекло Рона.

В этом нет ничего особенного.

Рон продолжал молча заниматься своим делом.

Не говоря уже о том, что есть действительно хорошие вещи.

"Успешный вход, непрерывный вход в течение 400 лет, награда: Книга заклинаний Камар-Таджа".

"Книга заклинаний Камар-Таджа: в ней записано большое количество заклинаний Камар-Таджа, но, пожалуйста, выбирайте внимательно".

"Успешный вход, непрерывный вход в течение 460 лет, награда: объем расширения системного пространства".

"Объем расширения системного пространства: после использования системное пространство расширяется на десять сеток".

"Успешный вход, непрерывный вход в течение 500 лет и награда: Лассо истины".

"Лассо истины: один из артефактов Чудо-женщины, он обладает свойством быть неразрывным, и те, кто попал в ловушку, могут говорить только правду".

Все это хорошие вещи, а не какие-то гаджеты.

Размер системного пространства достиг 60 сеток, и можно хранить больше вещей.

Причина, по которой заклинание Камар-Тадж нужно выбирать тщательно, заключается в их силе.

Как мы все знаем, заклинания Камар-Таджа в основном являются "заимствованными" силами, подобными силе Дормамму.

Например, и Древняя, и Доктор Стрэндж позаимствовали свою силу у Вишанти.

Многие заклинания Камар-Таджа нельзя использовать, не позаимствовав силу.

Определенно, любимое зеркальное измерение Рона не имеет такого ограничения.

Что касается лассо истины, оно еще более ценно.

Больше всего Чудо-Женщине нравится использовать лассо истины и серебряный браслет.

"Учитель, давай сыграем в игру!"

Задыхнувшаяся Брунгильда нашла Рона.

В ее взгляде была ухмылка, как будто она хотела испытать Рона на прочность.

Рон определенно не отказал бы ей.

Он тоже давно не дрался.

В свободное время Рон играет в различные виртуальные игры, что дает ему ощущение полного погружения в реальность.

Но раз Брунгильда хочет драться, давайте драться.

"Следуй за мной".

Рон открыл портал.

Портал Камар-Таджа по-прежнему имеет свои достоинства. Хотя скорость передачи не такая высокая, он может объединить людей.

Вы знаете, заклинания телепортации Одина могут телепортировать только других ... но не его самого.

Вот почему был создан радужный мост.

Эти двое прошли через портал и попали прямо в регион, расположенный далеко от Асгарда.

Асгард лишь немного меньше Земли, поэтому его территория также очень обширна.

И большая часть территории, за исключением равнины Идавар, никем не заселена.

Однако, даже если бы эти двое отправились в отдаленный район, они все равно могли бы увидеть огромный радужный мост, когда смотрели в сторону.

Даже когда радужный мост не активирован, время от времени его свет все равно проникает прямо в небо.

Это можно рассматривать как уникальный пейзаж Асгарда.

Рон сложил руки вместе и медленно разжал их.

Золотой свет вырвался из его руки, а затем распространился по окрестностям.

В глазах Брунгильды мир, казалось, перевернулся с ног на голову, и они с Роном были перевернуты с ног на голову.

Но головокружительного чувства нет, что очень странно.

После долгого общения она уже знала, что Рон был могущественным магом, так что она не слишком удивилась.

"Давай".

Рон усмехнулся.

Брунгильда не ответила, просто кивнула, затем правой рукой вытащила Клинок Бесконечности, присела на корточки, а затем сильно подпрыгнула.

"Бум!"

Подобно взрыву газа, Брунгильда мгновенно возникла перед Роном.

Клинок Бесконечности прошел сквозь фигуру Рона, которая оказалась всего лишь иллюзией.

Она почувствовала, как что-то приближается к ней сзади, и от этого все ее тело вспыхнуло.

Но как раз в тот момент, когда она собиралась повернуться...

"Крэк".

У нее сразу же заledenели ноги.

А сзади к ней приближался огненный шар, больше ее самой.

Брунгильда была потрясена, используя мощную ударную силу, чтобы освободиться от ледяного заклинания, а затем увернулась от большого огненного шара.

Рон покачал головой. Хотя Брунгильда значительно улучшила свои способности, ему все равно пришлось применить силу.

Итак, следующим уроком Рон преподавал Брунгильде самые базовые заклинания.

Рука мага, Энергетический хлыст, Удар молнии...

Заклинания атаковали ее одно за другим, и броня на Брунгильде казалась немного потрепанной.

Более того, окружающая обстановка также была разрушена заклинанием Рона.

Сильное заклинание или нет, зависит от мага.

Текущая сила Рона, даже самый низкий уровень огненного шара, все еще обладает огромной смертоносностью.

Итак, Брунгильда решительно опустилась на колени.

Эта битва заставила ее понять одно.

Твой отец всегда будет твоим отцом, нет, твой учитель всегда будет твоим учителем.

Рон взмахнул рукой, и шрамы на теле Брунгильды мгновенно исчезли.

Затем он убрал зеркальное пространство, и Брунгильда с удивлением обнаружила, что окружающая среда, которая только что была повреждена, вернулась в свое прежнее состояние.

Она понимала, что это было особое заклинание.

<http://tl.rulate.ru/book/102259/3539016>