

Разноцветное небо время от времени проливалось свет, и в его лучах величественно выделялось старинное здание Дворца Бессмертных в европейском стиле.

В небе летали линкоры и летающие корабли, а из города доносились звуки криков и работы железа - высокие технологии с нотками классики.

Вдалеке свет от радужного моста, казалось, уходил прямо во вселенную, а на радужном мосту стояла величественная фигура в золотых доспехах и смотрела на Девять Миров.

Любой, кто взглянул бы на него, воскликнул бы, что Асгард достоин называться центром Девяти Миров.

В центре Асгарда находилась равнина Эдавар - место, где собирались Боги Асгарда и обсуждали важные события.

В данный момент здесь проходил призыв.

Сюда стекались бесчисленные асгардцы, желающие вступить в армию и последовать за Одином, владыкой Дворца Бессмертных, в войне.

Людей было много, но все было очень спокойно, а под командованием элитных воинов-валькирий Дворца Бессмертных все выглядело хорошо организованным.

Люди выстроились в длинную очередь, и весь дворец казался огромной машиной, работающей в упорядоченном режиме.

Вскоре очередь дошла и до худощавого черноволосого подростка.

"Имя".

"Рон Кидман".

"Возраст".

"Восемнадцать".

"....."

Прошло восемнадцать лет с тех пор, как он попал во Дворец Бессмертных.

Хотя он родился в Асгарде, его телосложение было не таким крепким, как у воинов Асгарда.

Известно, что телосложение людей Асгарда в несколько раз превышало телосложение землян.

В результате Рон выглядел здесь слабым.

Поэтому, если Рон хотел стать сильнее, единственным выходом было вступить в армию, получить множество воинских почестей и чтобы Один наделил его силой.

Все источники силы асгардских воинов происходили от силы Одина.

Пока род Одина существует, Асгардцы всегда будут божественной расой.

Причина, по которой Рон хотел стать сильнее, заключалась в том, что в его сердце было

огромное чувство опасности.

Не думайте, что Асгард в безопасности.

Сумерки богов, как сейчас, не говоря уже о вторжении темных эльфов, богиня смерти Хела, вновь появившаяся в небе

Какой инцидент, связанный с Асгардом, не привел к кровопролитию на тысячи миль и миллионам трупов?

Если подумать, в Асгарде может быть гораздо опаснее чем на Земле!

Рон не хотел умирать, поэтому испробовал все способы, чтобы попасть в армию.

И вот, наконец, он дождался своего шанса, а Один, повелитель Асгарда, увеличил свою армию и, похоже, готовился к большой войне!

Офицер посмотрел на Рона.

"Рон, тебя назначили в отдел логистики".

"Что?"

Улыбка на лице Рона постепенно застыла.

"Ты должен знать, что это для твоего же блага, твое телосложение не подходит для сражений".

Второй участник не стал ничего говорить и выдал бумагу Рона.

Рон открыл было рот, но тут же обернулся в дезориентации.

Неужели в этом мире Марвел, где опасность подстерегает повсюду, действительно приходится отдавать жизнь в чужие руки?

"Хозяин вступает в армию Асгарда, привязка к системе регистрации прошла успешно".

В этот момент Рону показалось, что он слышит странный голос.

"В системе можно регистрироваться ежедневно, есть и более продвинутые регистрации: ежемесячная, ежегодная, десятилетняя, столетняя, тысячелетняя, десяти тысячелетняя, супербожественная"

Настроение Рона упало с небес в ад и обратно.

Поэтому он уверенно решил зарегистрироваться.

"Успешная регистрация, регистрация в течение одного дня подряд, получение награды: зелье выносливости".

"Зелье выносливости: небольшое увеличение выносливости после использования, неограниченное количество применений".

Рон использовал его сразу после прочтения введения.

Ощувив энергию внутри своего тела, Рон почувствовал, что тело немного потеплело.

Рон сжал кулаки: теперь ему не нужна была сила Одина, если дать ему время, он сможет стать сильнее!

"Рон, куда тебя направили?"

Человек, шедший позади него, потрепал Рона по плечу, от чего тот едва не споткнулся.

"Логистика".

Рон, вернувшийся в себя, сказал непринужденно.

"Логистика - это хорошо".

"....."

Рон потерял дар речи.

"Вы двое, поторопитесь и уходите отсюда после регистрации, не задерживайте тех, кто стоит за вами".

В этот момент перед двумя людьми появилось длинное копье.

На них снисходительно смотрела женщина-валькирия в боевых доспехах, сидящая на пегасе.

"Да, привет Хильдегарда".

Кофер, до этого красноречиво беседовавший с Роном, ужаснулся и торопливо произнес.

Хильдегарда, самая доверенная приспешница Одина, также обладала удивительной силой и была одной из самых могущественных воинов в Легионе Валькирий.

Вот только выглядела она несколько потрепанно и была в два раза больше Кофера, поэтому неудивительно, что она так напугала его, что он едва мог говорить.

Рон же, напротив, лишь кивнул, а затем последовал за Кофером к выходу из очереди.

Повезло, что другой участник возглавлял давку, иначе ему было бы очень трудно протиснуться из этой длинной очереди.

"Рон, не забудь зайти выпить сегодня вечером".

Протиснувшись из толпы, Кофер вновь обрел уверенность в себе.

Рон улыбнулся и кивнул, собираясь вернуться к себе, чтобы сначала собрать вещи.

Территория Асгарда была огромной, к счастью, здесь имелись чрезвычайно совершенные летательные аппараты, которые могли доставить вас куда угодно.

Место, где жил Рон, было очень отдалённым, его ещё при рождении оставили люди, которые не знали, являются ли они его родителями или нет.

Поэтому, хотя Рон прожил здесь восемнадцать лет, он не испытывал к этому месту особой привязанности.

Собрав вещи, которые он хотел взять с собой, Рон вышел за дверь.

Ночь в Асгарде была прекрасна.

Время от времени мерцали звезды, которые, казалось, были совсем близко.

Повсюду стояли классические здания, создавая у людей ощущение, что они находятся в древней столице.

Если подойти к Дворцу Бессмертных, где проходил банкет, то огромный зал поддерживали колонны золотого цвета, а на столах стояли ряды изысканного вина.

У асгардцев было всего два увлечения.

Одно из них - любовь к битвам, а второе - любовь к изысканному вину.

Даже валькирий часто можно было увидеть пьющими всю ночь напролет.

Поэтому Рон увидел немало женщин и мужчин, которые переругивались и звенели бокалами.

Те, кто был более пьян, держали в руках сосуды с вином и выливали его себе в рот.

Рон непринужденно обнял винный алтарь, и тут же к нему подсел незнакомый человек, а затем притянул к себе, чтобы выпить вместе.

Рон умел пить, и было необычно, что три-пять человек не могли выпить вместе с ним.

Но это было в Асгарде.

Телосложение асгардцев полностью отличалось от землян, поэтому Рон был явно слабее остальных в выпивке.

Но именно это и сделало его известным многим людям.

Когда они видели его, то приветствовали очень дружелюбно.

Это был уникальный стиль Асгарда.

Если ты умел пить и хорошо драться, то все были тебе хорошими друзьями!

"С таким количеством солдат, призванных на этот раз, я не знаю, что хочет сделать бог-король Один?"

"Конечно же, завоевать Девять Миров, и когда придет время, Девять Миров будут принадлежать нашей Божественной Расе, икота~"

Рон прислушался к разговору окружающих и тут же налил себе полный бокал вина.

Асгард гордился тем, что является божественной расой, а Один, как король божественного царства, естественно, был известен им как Король-бог.

Но в это время в Девяти Мирах многие люди пренебрегали этим титулом.

"Завоевать Девять Миров? Ледяные и огненные гиганты, с ними нельзя шутить".

Тут же одна женщина обеспокоенно сказала.

"Чего вы боитесь? У нас есть непобедимый легион валькирий, у нас есть богиня смерти Хела, у нас есть непобедимый бог-король Один!" Выкрикнул пьяный воин, что сразу же заставило многих поддержать его.

На какое-то время весь зал наполнился звуками громких криков.

"Смерть - это не конец, а только начало, мы можем сражаться за Асгард даже после смерти!"

"Богиня Смерти Хела может заручиться нашими душами".

Услышав эти слова, воины Асгарда становились все более храбрыми.

Им не терпелось немедленно вступить в бой.

Богиня смерти отвечала за мертвые души Асгарда, а легион валькирий олицетворял величие Асгарда.

Даже многие мужчины в детстве фантазировали о вступлении в легион валькирий.

Наличие этих немногих заставляло воинов думать, что Асгард обязательно сможет одержать окончательную победу в любой битве.

Даже если битва еще не началась.

<http://tl.rulate.ru/book/102259/3531009>