

Глава 2: Самоучитель

После того, как я поставил галочку в своем контрольном списке основных потребностей, пролетел час, отмеченный ранее звоном, похожим на звонок...[Сейчас начнется самообучение]

И вот так просто выскочило синее окно, перенесшее меня в помещение, похожее на тренировочную площадку.[Пожалуйста, выберите оружие]

На витрине было выставлено оружие всех форм и размеров – топоры, мечи, копья. Честно говоря, я был озадачен. Я не любитель боевых искусств; как я могу выбирать, не зная, с кем или с чем я имею дело?

Полагаясь на вероятность и здравый смысл, я решил, что возьму что-нибудь, что не требует докторской степени по фехтованию, чтобы быть эффективным в бою. И поскольку не было никаких вариантов дальнего боя, кроме луков, я молился, чтобы мой противник не был каким-нибудь магическим гением.

Я имею в виду, кто бы стал натравливать пользователя магией на неуклюжего чувака, который даже мечом толком махать не умеет?

...

Черт.

Не мудрствуя лукаво, я выбрал легкий меч, с которым мог справиться в одиночку даже с моими слабыми мышцами.

Если просто подумать? Тяжелые мечи и топоры были мне не по зубам – я не смог бы поднять этих монстров. Попробуй поддержать настоящий, он чертовски тяжелый.

Что касается копий, то для новичка они казались чем-то вроде ракетостроения. Остальное было более или менее таким же, так что световой меч показался достойным вариантом защиты.

[Вы выбрали Световой меч. Пожалуйста, выберите класс]

Окно системы появилось, как только я принял решение – эта штука может читать мои мысли или, по крайней мере, наблюдать за мной достаточно внимательно, чтобы понять, чего я хочу.

...Впрочем, чистое предположение.

Проверив обновленное окно, я обнаружил, что столкнулся с классами:[Магический мечник]

[Фехтовальщик]

[Рыцарь]

Сейчас это может показаться простым делом, но держитесь. Только потому, что в нем есть магия, это не делает его золотым билетом.

После обдумывания классов в моем видении появилось краткое описание каждого класса.[Магический мечник]

[Описание: Овладейте искусством сочетания фехтования и магии.

Эффект: Наполняйте свой меч магией, замораживая вас на месте во время процесса.

Дополнительное описание: Открывает доступ к [Мане]][Фехтовальщик][Описание: Пройдите по пути меча, по-настоящему заслужив звание фехтовальщика только тогда, когда меч признает вас.

Эффект: Получите элементарное представление о технике владения мечом. Ваш меч станет спутником в вашем одиночном путешествии.]

[Рыцарь][Описание: Примите обет рыцаря, где владение мечом означает защиту.

Эффект: Повышает выносливость и защиту на 200% при владении мечом. Для поддержания требуется повышенное потребление питательных веществ. Если вы активно защищаете кого-то, усиление увеличивается до 500%.]

Все еще продаете "Волшебного мечника"?

Если честно, я нет. Формулировка намекала на то, что быть фехтовальщиком является обязательным условием для магической части. Итак, если я выберу этот класс, скорее всего, комбинация магии и меча не сработает так, как предполагалось.

Выражение моего лица стало холодным.

Это не учебное пособие; это замаскированное испытание, отсеивающее легковых.

Что касается Рыцаря, это может быть здорово для командной игры, но кто сказал, что в испытаниях я встречу кого-то еще, с кем смогу составить компанию? Выбирать класс для защиты кого-то, когда я не могу защитить даже себя, просто глупо.

Это мечник.

Другие варианты исчезли, остался только Мечник.[Вы выбрали [Фехтовальщика] в качестве своего класса]

И после подтверждения никаких магических толчков или падения на пол. Я чувствовал себя совершенно нормально.

По крайней мере, в этом романе отсутствуют тупые клише.

Хорошо, что дальше?[Новый квест!][Немного тренировок с мечом]

[Описание: Осознайте вес своего класса

Задания для выполнения:

Поразите манекен(0/100)

Проведите вертикальный разрез(0/50)

Проведите горизонтальный разрез(0/50)

При неудаче: Смерть

В случае успеха: Повышение уровня]

Подождите, у меня вообще есть уровень?

Как только я задумался о повышении уровня, появилось другое окно.[

Статус: Здоров

Уровень: 0

Боевое мастерство: Самое слабое

Навыки: Кулинария(8 уровень), Рубящий удар(0 уровень)

Талант: Меч(1 уровень)

]

Тогда ладно. У меня сейчас идет повышение уровня. Понятия не имею, что это значит, но, возможно, это пригодится. Осматривая манекены, я готов нанести несколько ударов и посмотреть, что получится.

Хватаю меч и замахиваюсь. И неудивительно, это Рубящий удар. Мои руки поглощают больше отдачи, чем я могу выдержать, и я роняю меч, морщась от боли.

Усвоенный урок: размахивание мечом требовало большей физической выносливости, чем у меня было.

Но, эй, по крайней мере, я в курсе проблемы. Это уже что-то. Я делаю еще один взмах, затем еще один. Это некрасиво, но это прогресс.

Не останавливаясь, я делал так дальше. Четвертый удар был слишком слабым, манекен не отреагировал. Пятый, вертикальный удар, оказался слишком сложным для такого новичка, как я, и требовал правильной стойки, в отличие от щадящего характера горизонтального удара.

Рубящий удар за рубящим, я заставлял себя, достигнув сотни горизонталей, но всего пяти вертикалей. Задание требовало по пятьдесят на каждую, но я отдавал приоритет оттачиванию горизонтальной техники, делая ставку на отсутствие ограничения по времени.

Выносливость восстанавливалась во время коротких передышек, что позволяло мне продолжать неустанную практику.

Спустя более 200 ударов моя техника постепенно улучшалась. Проблемы с центром тяжести сохранялись, но повторение приносило немного контроля...

Прошло несколько часов, и я сбился со счета, сколько ударов я нанес. Каждый раз я нахожу что-то, что мне не нравится в моей технике. Сначала я падаю повсюду, но постепенно привыкаю.

После напряженной сессии я решил, что пришло время остановиться.

Умственное истощение никогда нельзя недооценивать.

Возможно, это из-за низкого уровня таланта, но я чувствовал, что даже если бы я продолжил, я

не смог бы добиться большего.

Как следует отдохнув, я осторожно взялся за вертикальные удары, и через некоторое время...
вуаля![Задание по обучению владению мечом выполнено]

[Вы повысили уровень]

[Статус: Усталый]

Уровень: 1

Боевое мастерство: Самое слабое

Навыки: Кулинария(8 уровень), Рубящий удар(0 уровень)

Талант: Меч(1 уровень)

У вас есть 1 очко навыка]

'Итак, что происходит с очками навыка?'

Сразу же появился знакомый ответ.

[Очки навыков]

[Описание: Может повысить один навык на один уровень или использоваться для приобретения новых навыков]

Действительно, полезная информация.

Похоже, повышение уровня дает мне очки навыков.

Идея приобретения навыков заинтриговала меня.

Более того, покупка навыков должна включать в себя:

[Магазин навыков][Доступные навыки:

[Бег] - Стоимость: 2 очка навыков

[Прыжок] - Стоимость: 1 очко навыков

[Картэ] - Стоимость: 10 очков навыка]

Я отказался от идеи тратить свое очко навыка на навык прыжка.

Я буду придерживаться улучшения единственного стоящего навыка, который у меня есть в классе фехтовальщика.

С помощью мысленной команды я заметил, что навык [Рубящий удар] повысился с 0 до 1, сопровождаемый информативным описанием.[Рубящий удар]

[Эффект: Увеличивает на 5% наносимый врагам урон от рубящего удара]

Думаю, это лучше, чем ничего.

<http://tl.rulate.ru/book/102221/3557495>