

К сожалению, Анна понятия не имела, насколько важны эти Зелье и Ковры для нынешних игроков Божьего Домена.

"Вам не нужно беспокоиться об этом. Остальное, что нам нужно, - это убедить создателей Основных Зельев постоянно делать Основные Зелья Восстановления и Основные Зелья Регенерации Маны, которые они умеют делать. Что касается Промежуточных и Продвинутых Зельепроизводителей, заставьте их делать промежуточные Зелья Восстановления и Промежуточные Зелья Регенерации Маны. Для Копателей, заставьте их всех делать только Whetstones," Фэн сказал с улыбкой.

В God's Domain было множество NPC Potionmakers и Forgers. Между тем, только игроки со своими собственными магазинами имели право нанимать этих NPC. В противном случае, даже когда игроки предоставляли материалы, эти NPC отказывались бы что-либо делать для этих игроков.

Тем не менее, был недостаток в том, чтобы заставить эти NPC делать предметы. Проще говоря, они были медленными. Количество предметов, которые они могли создать в течение дня, было фиксированным. что касается преимущества, NPC имели гораздо более высокий уровень успеха, поэтому они не тратили столько материалов, сколько игроки.

Между тем, на более поздних этапах Божьего Домена, по мере того, как предметы, созданные игроками, росли в изобилии, полезность этих NPC аналогично начала бы ослабевать. прямо сейчас, однако, эти Ковры и Зелье были очень полезны для Фэна.

Это было особенно верно для Промежуточного Восстановительного Зелья и Промежуточного Зелья Регенерации Маны. эти два предмета были очень полезны для игроков, так как они могли спасти свои жизни в решающий момент.

Хотя эти два предмета были обычными продуктами, и их соответствующие рецепты также были доступны для продажи в Potionmaking Association, игроки на этом этапе игры были просто неспособны их создать. Между тем, эти два зелья были доступны только для покупки у скрытых NPC, и каждый день продавалось только ограниченное количество. Это были предметы, которыми большинство игроков в Божьем Доме не имели шансов насладиться.

Если бы эти Зелье NPC Potionmakers создали эти два зелья, их показатель успеха составил бы более 70%. Материалы, необходимые для изготовления Промежуточного зелья, составляли всего около 30 - 40 медных, тем не менее, каждая завершенная бутылка могла бы продать от 5 до 6 Серебряных монет. Если бы Фэн вычитал стоимость найма, он все равно получил бы прибыль от 4 до 5 Серебряных монет. Так, почему бы ему не провести эту транзакцию? Игроки нуждались в этих предметах больше всего прямо сейчас. Если бы Торговая фирма Starstreak продала эти предметы, они совершили бы убийство.

Существовали также Whetstones Это был предмет, которого не хватало всем игрокам В настоящее время каждый стек Hard Stones продается за 14 Серебряных монет, в то время как стопка Whetstones продается за 40 Серебряных монет. При сравнении показателя успеха Forging Apprentices и официального Forger, как первые могли даже надеяться на победу над последними?

Единственной проблемой были материалы. поскольку торговая фирма Starstreak ранее закупала готовые изделия только у Forgers и Potionmakers, у них не было собственных материалов, хранящихся. Теперь им нужно было предоставить материалы для этих ремесленников.

Хотя торговая фирма могла приобрести более распространенные материалы по низким ценам, Фэн должен был собрать материалы, необходимые для производства Intermediate Recovery Potions, Intermediate Mana Regeneration Potions и Whetstones.

Однако Фэн не боялся этого. Травы, необходимые для того, чтобы Зелье Промежуточного Восстановления и Зелье Промежуточной Регенерации Маны, были не очень дорогими.

В конце концов, эти травы были совершенно бесполезны для игроков прямо сейчас.

Игроки в God's Domain на данный момент все еще были Учениками Зелья. Создание Basic Recovery Potions уже было впечатляющим. Почему они тратили впустую материалы, чтобы сделать нерациональные зелья? В результате травы, необходимые для создания Intermediate Recovery Potions и Intermediate Mana Regeneration Potions, были очень дешевыми.

Что касается Hard Stones, то Фэн не волновался. В конце концов, у него все еще был огромный запас на его складе. У него было достаточно для этих NPC Forgers в течение длительного времени. Он также будет продавать эти предметы в восьми разных городах. Со всеми этими преимуществами было бы сложно не получать прибыль. Более того, Фэн также раскрыл одну из своих козырей.

Пик Whetstones!

Пиковые Whetstones были намного сильнее, чем обычные Whetstones. Они не только восстанавливали втрое количество долговечности оружия, но и могли увеличить урон оружия.

Фэн уже намеревался продать каждую по 14 Серебряных монет, а одну стопку продать за 2 Золота, 80 Сильверов. пока он размещал Пиковые Хэтстоны на втором этаже, большинство игроков будут бороться за него, особенно большие Гильдии.

Часто только разница в уроне в 1% могла решить победу или поражение рейда Босса. Тем временем Пик Ухетстоун обеспечил увеличение урона оружия на 5%. Итак, как могли различные Гильдии, которые в настоящее время спешили совершить набег на Подземелья, пропустить этот предмет? Они определенно были бы в безумной спешке, чтобы купить их.

Раньше Фэн хранил все Peak Whetstones для личного пользования. позже он передал некоторые из них своим товарищам по команде, оставив ему 3000 или около того для себя. С этой суммой Торговая фирма Starstreak должна быть в состоянии продержаться относительно долго.

После этого Фэн оставил последующую работу Анне, в то время как он ушел из Торговой фирмы Starstreak в одиночку.

Внутри отеля в Уайт Ривер Сити.

Наряду с эволюцией God's Domain игроки понимали важность отдыха. Если бы они измельчали монстров без отдыха, не только уменьшилась бы их выносливость, но и упала бы их Концентрация. Следовательно, после дня битвы игроки теперь отдыхали бы в отеле, выпивая и болтая друг с другом.

Игроки обнаружили, что такие места, как рестораны, отели и бары, позволяют им быстрее восстанавливать выносливость и концентрацию. После отдыха в течение двух или трех часов они будут чувствовать себя освеженными и наполненными энергией.

"Вы слышали? Торговая фирма Starstreak, кажется, проходит ремонт. Я слышал, что они собираются выпустить новые продукты на продажу."

"Кто не знает об этом? После того, как я сделал несколько запросов, я узнал, что Торговая фирма Starstreak также набрала тонны Potionmakers и Forgers. Торговая фирма даже нанимает игроков Lifestyle прямо сейчас. Однако ни один игрок ещё не осмелился подать заявку на должность, думая, что это не будет надёжной работой. Интересно, какие новые предметы они собираются продавать?"

"Кроме предметов общего пользования, что ещё может продать принадлежащий NPC магазин? Они не могут предложить Бронзовое оборудование или редкие зелья, верно?"

"Это звучит правильно."

Пока игроки в отеле разговаривали, игрок-мужчина внезапно открыл двери салона, задыхаясь.

"Большая новость...! Торговая фирма Starstreak закончила ремонт и официально открылась для бизнеса!" - громко воскликнул своим спутникам трусливый Рейнджер.

"Почему вы суетитесь? Разве они не просто открывают свой бизнес? Нам не хватает Basic Potions или Common Equipment прямо сейчас, поэтому нам не нужно пополнять наш запас." Как лидер партии, Щитовой воин закатил глаза, наблюдая за этим смущающим его спутником. Другие высмеивали бы их за неприглядный внешний вид Рейнджера.

Действительно, как и боялся Щитовой воин, другие игроки в отеле приглушали взгляд, насмешливо улыбаясь на лицах.

"Лидер... послушай меня..." - тот Рейнджер взволнованно сказал, "Я видел Whetstones внутри магазина! Есть также Intermediate Recovery Potions и Intermediate Mana Regeneration Potions! Более того, Basic Potions дешевле, чем где-либо ещё!"

"Что ты сказал? Есть Whetstones?" Щитовой Воин застыл, ошеломленный.

Весь отель замолчал.

"Давай немедленно отвези нас туда! Мы должны купить их всех, теперь!" Воин Щита резко встал, бросив Заряд и прибыв на сторону Рейнджера. Схватив Рейнджера за руку, он немедленно выбежал из отеля, бежав в сторону Торговой Фирмы Старстрик.

Другие игроки внутри отеля были ошеломлены этой сценой.

Что?

"Крэп, они собираются выкупить Whetstones! Нам также нужно поторопиться!"

"После входа в Уайт-Ривер-Сити потребность игроков в Whetstones ни в малейшей степени не уменьшилась. Напротив, их потребность выросла. Это было особенно верно, когда они сталкивались с монстрами высокого уровня, поскольку долговечность их оружия снижалась гораздо более быстрыми темпами.

В результате популярность Whetstones взорвалась. доступное предложение было далеко от удовлетворения спроса.

К тому времени, когда все прибыли в торговую фирму Starstreak, море людей уже уничтожило

двери магазина.

Помимо Whetstones, присутствующие игроки также боролись за покупку "Зелья промежуточного восстановления" и "Зелья восстановления Маны", таких как "сумасшедшие". - Между тем, эта информация быстро распространилась по ушам различных Гильдий.

"Лидер гильдии, я уже собрал большую сумму от всех наших членов, и нам удалось приобрести 30 стопок Hard Stones. Этой суммы должно быть достаточно, чтобы продержаться у нас долго", - сказал Stabbing Heart через системный коммуникатор.

"Хорошо, в тот момент, когда команда по зарабатыванию денег отправляет последнюю партию золотых монет, немедленно верните все деньги, которые мы одолжили у наших членов", - взволнованно сказал Cruel Sword.

--

Помимо Альянса ассасинов, другие гильдии также отчаянно собирали средства.

"Снег, просто что происходит в той торговой фирме Starstreak? Почему они вдруг начали продавать эти предметы?" - сморщила Чжао Юэру свои полумесячные брови, когда посмотрела последние новости, которые она только что получила. Затем она беспомощно сказала: "Мы уже потратили много денег, чтобы купить наши предыдущие запасы Жестких Камней У нас нет денег, чтобы купить их больше прямо сейчас."

"Я слышал, что Торговая фирма Starstreak также продает ограниченное издание Peak Whetstones прямо сейчас. Ходят слухи, что эффекты Peak Whetstone по крайней мере втрое больше, чем у обычных Whetstones. Кроме того, он также предоставляет 5% Damage Buff! Хотя он дороже, стоит 14 серебряных монет за штуку, нам было бы гораздо легче совершить рейд на Dungeon Bosses с ними!"

Нежный Снег покачал ей головой, беспомощное выражение, появляющееся на ее прекрасном лице, как она сказала: "При нормальных обстоятельствах NPC никогда не продадут эти предметы. Однако происходит что-то странное. Игрок создал связь с торговой фирмой Starstreak. Мне просто интересно, кто мог бы достичь такого подвига. Кроме того, кто обладал бы достаточным финансированием, чтобы поставлять так много Whetstones и Intermediate Potions. Это просто невероятно Пошлите кого-нибудь расследовать это дело немедленно."

Недавно ей удалось собрать 20 золотых монет и на эти деньги она приобрела Hard Stones. Тем не менее, Торговая фирма Starstreak теперь продала Whetstones. Она не получила никакой информации до этого инцидента, в результате чего она потерпела катастрофу.

В настоящее время проблема долговечности оружия вызвала препятствие в их рейдерском прогрессе Dungeon. Все было бы слишком поздно к тому времени, когда подделки их Гильдии сумели превратить эти Жесткие Камни в Гетстоуны. другие Гильдии давно бы превзошли их.

Им нужно было получить Whetstones прямо в этот момент, особенно Peak Whetstones.

--

Между тем, Фэн в настоящее время наращивал свой Горный Профессионализм. Через три часа он был близок к тому, чтобы стать Учеником Передового Горного дела.

Ди... Ди... Ди...

Когда Фэн услышал мелодию звонка для своего коммуникатора, он обнаружил, что звонившим был Нежный Снег Однако она искала не Е Фэна, а Чёрное Пламя вместо него.

"Black Flame, вы заинтересованы в заключении сделки?" - сразу же спросил Джентл Сноу без всякого приветствия.

"Сделка? Интересно, какую сделку хочет заключить мисс Сноу?" - спросил Фэн.

"Я знаю, что вы связаны с вопросом торговой фирмы Starstreak, поэтому я хочу приобрести у вас несколько Whetstones, особенно Peak Whetstones. Я заплачу кредиты, и я куплю столько, сколько у вас есть прямо сейчас", - сказал Джентл Сноу.

"Итак, вы желаете Whetstones Это должно быть просто Тем не менее, мне нужны Золотые монеты гораздо больше, чем Кредиты прямо сейчас Если у мисс Сноу их много, я определенно могу продать вам весь свой запас." Фэн не опровергла утверждение Gentle Snow В конце концов, было не странно, что она обнаружила его отношение к Торговой фирме Starstreak.

"Я заплачу вам три раза от рыночной цены через Credits." Джентл Сноу не хотел, чтобы другие Гильдии догоняли их. Следовательно, она не возражала тратить дополнительные кредиты.

"Мисс Сноу, нет необходимости продолжать Вы и я оба знаем, насколько важны Золотые монеты прямо сейчас Если у вас нет искренности, чтобы вести эту торговлю, давайте просто забудем об этом совсем."

"Я искренне отношусь к этой сделке Однако недавно я приобрел большую партию Hard Stones, поэтому у меня нет никакого избытка Gold Coins на данный момент Как примерно в пять раз выше рыночная цена?"

Нежный Снег чувствовал себя беспомощным прямо сейчас. У Чёрного Пламени, безусловно, был мощный сторонник, поддерживающий его, поэтому он мог бы не ценить Кредиты так сильно, как Золотые монеты. Однако у неё действительно не было ничего, что она могла бы использовать для торговли. у неё были только Кредиты.

"Давайте просто забудем о Кредитах Разве у вас сейчас не так много Жестких Камней? Давайте обменяемся, используя Жесткие Камни, тогда."

"Обмен?" - застыло прекрасное лицо Нежной Снежки Ошеломлённая, она спросила, "Каким будет соотношение обмена?"

"Это будет зависеть от вас. Для обычных Whetstones это будет соотношение 1 к 4. Что касается Peak Whetstones, мне нужно соотношение 1 к 15", - спокойно заявил Фэн.

"Fine Однако я хочу только Peak Whetstones Более того, я хочу вести торговлю немедленно." После того, как я подумал об этом, Gentle Snow почувствовал, что этот обмен кажется разумным Однако Нежный Снег внутренне проклял Фэна за то, что он слишком ненавистен Это как и ожидалось от Главного Форгера Звёздно-Лунного Королевства.

Если бы она позволила фальшивомонетчикам в своей Гильдии сделать Whetstones прямо сейчас, они могли бы произвести один Whetstone с каждым четырьмя или пятью Жесткими Камнями Между тем, Фэн точно предложила обменять один Whetstone на четыре Жестких Камня Результат этого обмена был просто немного лучше, чем результат, который могли бы произвести фальшивомонетки в её Гильдии. Так, Gentle Snow согласились обменять большую часть своих запасов Hard Stones на Peak Whetstones, оставив оставшуюся часть для

фальшивомонетчиков в ее Гильдии, чтобы увеличить их Ковочный Профессия.

"Хорошо, тогда ищите NPC по имени Анна, как только вы приедете в торговую фирму Starstreak. Она немедленно проведет обмен", - поручил Фэн, посмеиваясь. Вскоре после этого Фэн отключил звонок, возобновив добычу.

Торговля Фэна с Gentle Snow была лишь небольшой интерлюдией. после того, как Gentle Snow обменялись четырьмя стопками Peak Whetstones с Анной, по указанию Фэна, Анна сделала механизм обмена открытым для общественности. Коэффициент обмена был таким же, как он ранее упоминал Gentle Snow. В результате многие игроки, которым не хватало денег на покупку Whetstones, начали лихорадочно обменивать свои Жесткие Камни. Им больше не нужны были Ковочные Ученики, чтобы сорвать их.

С этим не только Торговая фирма Starstreak могла справиться со своей проблемой материального снабжения, но и могла получить прибыль от этой биржи. Эта сцена заставила многих игроков Lifestyle иметь вторые мысли о подаче заявки на работу в торговой фирме.

Через несколько часов Фэн стал Учеником перспективного горного дела. после чего, он вышел из системы.

Фэн тренировал своё тело, как обычно, прежде чем отправиться в мастерскую. строительство было завершено и большинство игровых объектов, которые они заказали, прибыли. осталось только для живых вещей для людей, которые останавливались в мастерской, чтобы прибыть.

Пока Фэн находился в своём кабинете, просматривая какие-то бумаги для Мастерской, в дверь постучали...

<http://tl.rulate.ru/book/102197/3683536>