

Звук чего-то падающего прервал их мысли. Они смотрели в направлении, откуда исходит звук, и видели, как Морлок лежал на земле с нулевым НР, в то время как Фэн стоял рядом с трупом, в процессе обшивки Абиссального клинка.

Все снова были шокированы безмолвием, но они более или менее ожидали этого на этот раз. Они все чувствовали блаженство от того, что Фэн присоединился к их команде.

Прямо сейчас никто в команде не чувствовал той же паники, которая была у них, когда они впервые вошли в Подземелье. Они могли шутить друг с другом и даже стали друзьями с Фэном. Иногда они даже просили Фэна научить их нескольким боевым техникам.

В то время как Фэн раздавал случайные указатели, чтобы скоротать время, восхищение членов команды Фэном постепенно росло.

Под случайным руководством Фэна многие игроки в команде продемонстрировали заметное улучшение.

Вскоре после этого все прибыли в финальный тронный зал. Здесь они встретили финального Босса, Тёмного Уорлока Салоу.

[Тёмный Уорлок Салоу] (High Chieftain Rank)

Уровень 12

НР 500 000/500 000

Затем Фэн приступил к финальному боссу с Пламенем Бёрстом одним выстрелом.

Увидев падение Салоу, все прыгнули в празднование.

Фабрика Боеприпасов Зверя относилась к категории Подземелья Экспедиции. В отличие от Хранилища Тёмной Луны, которое было Подземельем Выживания, игрокам нужно было только убить финального Босса в Подземелье экспедиции, чтобы очистить его; не было необходимости покидать Подземелье, чтобы ясно быть официальным.

В этот момент уже появилось Объявление Системы Района Уайт Ривер.

Объявление системы региона Уайт-Ривер-Сити: Поздравляем Альянс Ассасина с тем, что он стал первой командой, покорившей Боевую Фабрику Хард-Мода. Все игроки в команде будут вознаграждены 50 000 EXP и 1 серебряной монетой.

Объявление системы региона Уайт-Ривер-Сити: Поздравляем Альянс Ассасина с тем, что он стал самой быстрой командой, победившей на фабрике боеприпасов Hard Mode Beastman. Все игроки в команде будут вознаграждены 50 000 EXP и одним драгоценным камнем Tier 1 случайного атрибута.

После раунда безумного торжества все наконец-то приветствовали самый волнующий момент.

Они начали исследовать капли предметов Тёмного Уорлока Салоу, последнего монстра Босса Боевой Фабрики Бостоногих.

По сравнению с предыдущими двумя Боссами, добыча от Салоу была гораздо более щедрой. во время сортировки добычи Жестокий Меч наконец вздохнул с облегчением, увидев рецепт основного зелья огнестойкости. предыдущие два босса не бросили никаких Ковочных Дизайнов

или Рецептов, и хотя он пытался предложить Фэну некоторое снаряжение фехтовальщика ранее, Фэн отклонил его. Если бы финальный босс не отказался от каких-либо Дизайнов или Рецептов, ему нечего было бы отдать Фэну.

Вслед за этим Жестокий Меч передал Фэну Основной Рецепт Зелья Огненного Сопротивления.

"Брат Йе Фэн, вы так нам помогли, тем не менее, вы берете только один предмет. Я действительно смущен этим, поэтому, пожалуйста, позвольте мне выплатить вам еще 500 000 кредитов в качестве компенсации. В противном случае, если другие Гильдии обнаружат это дело, они определенно будут насмехаться над нами за неискренность!" - со смехом сказал Жестокий Меч, когда он посмотрел на Фэна.

Отложив в сторону рекламные преимущества, вызванные получением First Clear of the Hard Mode Beastman Munition Factory, просто полученное ими оборудование уже имело значительную ценность. Это было особенно верно для Secret-Silver ранжированного Elemental Scepter. Стоимость одного только этого персонала могла сравниться с полдюжиной единиц оборудования Mysterious-Iron уровня 10. Следовательно, потратить дополнительные 500 000 кредитов, чтобы компенсировать Фэн, было незначительным вопросом.

Другими словами, Альянс Ассасинов получил огромную прибыль от этой сделки. В конце концов, First Clear of a Hard Mode Team Dungeon из 20 человек имел чрезвычайное значение, так как до этого момента любой Гильдии ещё предстояло получить First Clear of a Hard Mode Team Dungeon из 20 человек.

Получение First Clear of the Hard Mode Beastman Munition Factory, бесспорно, позволило Альянсу ассасинов вырваться на свободу из своего неловкого положения в Уайт-Ривер-Сити. Им больше не приходилось страдать от подавления со стороны Dark Star.

Конечно, дав Фэну 500 000 кредитов, Жестокий Меч также имел намерение углубить отношения между Фэном и Альянсом ассасинов. Жестокий Меч всё же пожелал завербовать Фэна в Гильдию.

Фэн мог легко видеть через намерения Жестокоего Меча Однако он просто улыбнулся в ответ, получив все, что Жестокий Меч предлагал без колебаний.

[Основное Зелье Огнестойкости]

После потребления повышает огнестойкость на 15 баллов в течение 1 часа.

"Брат Е Фэн, ты свободен завтра?" В этот момент Му Цин подошла к Фэну после того, как получила молчаливый намёк от Жестокоего Меча. Сладко, сказала она, "Моя партия планирует совершить набег на Старые Руины, Командное Подземелье высокого уровня из 10 человек, завтра. Однако один из первоначальных членов партии подал заявление на отпуск из-за некоторых личных вопросов. Мне бы очень понравилось, если бы ты присоединился ко мне?"

После того, как Командное Подземелье было очищено, у него будет трехдневный период Cooldown. Следовательно, им нужно было подождать три дня, прежде чем они смогут снова войти на Боевую фабрику Beastman.

Стоя в стороне, Жестокий Меч внутренне хлопнул руками в исполнении Му Цин.

Отношения нуждались в заботе и бережном воспитании Хотя он мог сказать, что Фэн не интересовался Му Цин, с усилением взаимодействий, кто должен был сказать, что произойдет

в будущем?

"У меня ещё есть кое-что, что мне нужно сделать завтра. Давайте найдём другое время, чтобы заняться дайвингом подземелий." Фэн, естественно, отверг Му Цин. У него не было никакого интереса как к Старым Руинам, так и к Му Цин.

Невинные глаза Му Цин мелькали с намёком на разочарование. Она не думала, что её обаяние, которое только принесло ей успех до сих пор, потерпит неудачу против Фэна.

Ей действительно не хватало обаяния, или защита Фэна была слишком высокой?

--

В другом месте, в то время как Фэн и другие прибыли до финального Босса, Тиран-одиночка из Dark Star все еще путался с первым Боссом Боевой фабрики Зверя, Каруром.

По состоянию на этот момент, Lone Tyrant и его команда уже испытали три team-wipes. Более того, Аватар Слэш Карура вызвал всех троих. Они не улучшили ни одного маленького бита с момента своего первого боя.

В этой ситуации у Lone Tyrant выросла истерика. Он не знал, почему Подземелье из 20 человек будет иметь такой огромный прирост сложности по сравнению с Подземельем из 10 человек.

Размышляя долгое время, Одинокый Тиран обнаружил причину их неудач.

С этим Боссом нужно справиться как можно быстрее. Однако нашего общего урона просто недостаточно, чтобы закончить его. Если оборудование команды не будет дополнительно модернизировано, возможности очистить это Подземелье не существует. Действительно ли нам нужно пойти и обновить наше оборудование, прежде чем пытаться снова? Одинокый Тиран носил нерешительное выражение, когда он взглянул на Карура.

Из-за своего предыдущего хвастовства он теперь застрял между скалой и твёрдым местом. Однако Одинокый Тиран внезапно пришёл к осознанию. Если бы ущерб его собственной команды был недостаточен для борьбы с Каруром, то Альянс ассасинов, у которого было оборудование более низкого качества, имел бы ещё меньше шансов убить Карура. В этот момент, команда из Альянса ассасинов, безусловно, должна застрять и у первого Босса. Когда Одинокый Тиран подумал об этом, его настроение сразу поднялось. Он решил поразмыслить над их стратегией рейдерства, дав Боссу ещё одну попытку.

Внезапно два системных уведомления, относящиеся к Альянсу Ассасинов, зазвонили у всех на уши.

В начале члены Dark Star думали, что слышали неправду. Следовательно, они быстро вызвали интерфейс анонса. Необычайно большие и ясные слова доказали их неправоту. Альянс Ассасинов действительно получил First Clear of the Hard Mode Beastman Munition Factory.

Сразу же атмосфера, окружавшая членов Dark Star, захлестнула.

Почему была такая большая разница между их двумя командами? Разве они не должны были быть сильнее Альянса Ассасинов?

Как Альянс Ассасинов мог уже получить Первый Ясный, пока они все еще застряли на первом Боссе?

Одинокий Тиран чувствовал, что ему только что дали два плотных удара по лицу, когда он посмотрел на эти уведомления; его щеки чувствовали, как будто они горели.

Он чувствовал себя ещё хуже, когда вспоминал слова Е Фэна из раньше.

Если бы никто из тех, на кого вы смотрели свысока, внезапно получил бы First Clear of the Hard Mode Beast Munition Factory на шаг впереди вас, то что бы вы все это сделали?

В этот момент эти слова были похожи на острые мечи, непрерывно рубящие гордость Одинокого Тирана.

Одинокий Тиран действительно никогда не представлял, что такая ситуация произойдет.

Тем не менее, Одинокий Тиран не был дураком. Он не верил, что Альянс ассасинов полагался только на себя, чтобы очистить Подземелье. Единственный возможный способ, которым они могли это сделать, был с помощью Е Фэна.

Откуда взялся этот таинственный человек?

На самом деле, Dark Star была не единственной, кто был шокирован этой новостью. Когда объявление распространилось по всему региону Уайт-Ривер-Сити, оно привлекло внимание многих других Гильдий.

Положение Альянса Ассасинов в Уайт-Ривер-Сити было самоочевидным из-за того, что их скорость разработки превзошла даже скорость первой-классной Гильдии. Однако известность Dark Star недавно подавила Альянс ассасинов, добавив к тому, что они не дали сколько-нибудь значимых результатов от Подземелья Команды, их статус в Уайт-Ривер-Сити стал немного неуклюжим.

Теперь, когда они получили First Clear of the Beastman Munition Factory, их слава мгновенно взлетела. Это позволило Альянсу ассасинов восстановить свою законную репутацию. Отныне их скорость разработки определенно была бы быстрее, чем раньше.

--

Так же, как все обсуждали Первое Ясное Альянса Ассасина, Фэн уже совершил поездку в Банк, чтобы хранить рецепт и большую часть своих денег, принеся только 70 золотых монет, и прибыл в Библиотеку Уайт-Ривер-Сити. Хотя ему потребовалось меньше времени, чтобы очистить Фабрику Чудовищ тогда в своей предыдущей жизни, он поставил на то, что Вдумчивый Дождь все еще должен быть здесь в это время.

У входа в величественную Библиотеку города Уайт Ривер...

Помимо большого количества NPC, входящих и выходящих из помещений, было также много игроков, окружающих вход Библиотеки. Однако, как бы они ни старались, они все равно не могли войти в Библиотеку. Следовательно, большинство этих игроков в настоящее время пытались подружиться с некоторыми из NPC здесь, увеличивая свою близость в надежде, что эти NPC возьмут их с собой в Библиотеку.

Были даже некоторые привлекательные женщины-игроки, которые пытались соблазнить дворян NPC.

Между тем, игроки, которые пытались совершить эти действия, были в основном магами,

такими как Элементалисты, Курсемансы и Призыватели.

Что касается того, почему эти игроки пытались попасть в Библиотеку?

В основном это было связано с удивительными навыками, которые они могли бы изучить в рамках Библиотеки. Помимо получения этих навыков от монстров и Подземелья, Библиотека также обладала некоторыми из более распространенных, навыков магов высокого уровня. Что касается целителей, то им пришлось бы посетить Храм Света, чтобы узнать свои соответствующие навыки. Между тем, все классы ближнего боя могли получить новые навыки от своих соответствующих классных инструкторов в Храме Апокалипсиса.

Эти игроки читали о Библиотеке в Путеводителе по городу Уайт-Ривер Фэн. Следовательно, все они пришли сюда, чтобы получить новые навыки. В конце концов, по сравнению с модернизацией своего оружия и снаряжения, было намного проще обновить свой арсенал навыков.

Увидев Фэна, идущего к входу Библиотеки, зрячие игроки у кулуаров раскрыли насмешки на их лицах.

"Смотри, другой новый парень пытается войти."

"Сколько игроков уже было?"

"Давайте посмотрим, как охранник выгонит его."

Большинство из этих игроков понесли потерю от рук привратника, поскольку ни один из них не обладал входным пасом, охранники преследовали их всех. Были также некоторые игроки, которые пытались вызвать сцену после отказа во въезде. Однако эти игроки были либо заключены в тюрьму, либо отправлены улететь с ударом.

Так же, как Фэн собирался идти к плотно закрытым большим стальным дверям, женщина-элементалист натянулась на Фэна, остановив его.

"Здесь охранники вышвырнут любого игрока без пропуска. Лучше всего, если вы не попытаетесь подойти к ним", - предупредила Фэн игрок-женщина.

Фэн повернул голову и посмотрел на женщину-игрока, которая остановила его.

Сразу же Фэн обнаружила, что женщина-игрок, которая остановила его, очень красива. Фэн почувствовала чувство знакомости, когда посмотрела на этого игрока-женщину. Конечно, это было не только потому, что Thoughtful Rain, игрок-женщина, была бывшей участницей Zero Wing. В конце концов, Фэн почувствовала то же чувство знакомости от неё в своей предыдущей жизни. Он только позже обнаружил, что причиной, по которой он был знаком с Thoughtful Rain, была её личность в реальном мире.

Thoughtful Rain не был никем другим, тогда его монитором класса, Чжао Руокси[1]. Она изначально держала свою настоящую личность в тайне, когда она присоединилась к Zero Wing, и Фэн не удосужилась выяснить, кто она на самом деле. Это было только когда они собирались в Большой мир, и она должна была прийти в реальной жизни, Фэн узнала, что она Чжао Руокси.