

Фэн приблизился к магическому барьеру, защищающему стальные ворота, который был входом в сокровищницу Святых Каверов. Внутри прозрачного барьера был чёрный туман, который, казалось, загрязнял его, заставляя магический барьер становиться темнее и выдавать злую ауру. Фэн догадался, что это было проклятие.

"Я, вероятно, могу открыть это даже без ключа". Когда он наблюдал за Магическим лучом Гроссмейстера, Фэн подумал, что не будет слишком сложно взломать его, но он все равно решил использовать ключ, так как это сэкономило ему некоторое время. Когда он вставил ключ, в магическом барьере появилась брешь, сделав вход. Чёрный туман начал изливаться из магического барьера через щель, прежде чем рассеяться. В то же время чёрный туман оставил тела Нежити шахтёров, а также монстров во всей пещере.

Поскольку весь туман покинул Нежити шахтёров, над скелетами появились фантомы людей. Кивнули в Фэн, прежде чем исчезнуть.

"Молодой искатель приключений, спасибо. Я уже могу почувствовать, как проклятие в моем теле исчезает с этим, мы можем покинуть этот мир без сожаления". Скелет, который сидел на утесе, внезапно появился, он посмотрел на Фэна и поблагодарил его, когда он глубоко поклонился. "Сокровища, которые я и мои братья собрали за эти годы, теперь ваши. Однако, великий Демон может почувствовать, что проклятие было снято, поэтому я рекомендую вам уйти как можно скорее." Закончив говорить, фантом старика вышел из скелета, который рухнул в груды костей, и исчез в следующую секунду.

Система: Эпический Скрытый Квест "Сокровище Святых Каверов" завершен.

Квест-награды: Владение Сокровищем Святой Пещеры, +3 Humanity Reputation Points.

Система: Поздравляю! Вы завершили Квест по рейтингу Hidden Epic "Сокровище Святых Каверов" до уровня 2. Вознаграждения увеличились на 100%

Система: Поздравляю! Вы завершили Квест по рейтингу Hidden Epic "Сокровище Святых Каверов" до Уровня 50. Вознаграждения увеличились на 200%

Система: Поздравляем! Вы завершили Квест с рейтингом Hidden Epic "Сокровище Святых Каверов" до уровня 1. Вознаграждения увеличились на 400%

Система: Поздравляю! Вы завершили Квест с рейтингом Hidden Epic "Сокровище Святых Каверов" до Уровня 20. Вознаграждения увеличились на 800%

Система: Поздравляю! Вы завершили Квест с рейтингом Hidden Epic "Holy Cavers' Treasure" только с одним игроком. Вознаграждения увеличились на 1600%

Фэн был ошарашен всеми системными уведомлениями. Хотя он видел, что вознаграждения увеличиваются системой, когда кто-то завершает что-то, предназначенное для более высоких уровней или уровней, он никогда не видел так много сразу. Более того, не означает ли это, что его вознаграждения были увеличены почти в 4600 раз[4] от оригинала? Он проверил свои Очки репутации Человечества и увидел, что было всего три пункта, так что он догадался, что сокровища Святой Каверны были увеличены.

Он с нетерпением открыл стальные врата в сокровищницу Святых Каверов, но прежде чем он шагнул в неё, чтобы проверить свои награды, он развернулся и вернулся к магическому массиву Ключ. Только открыл магический барьер и не отключил его полностью, поэтому магический барьер всё ещё можно было использовать.

Однако, поскольку ключ больше не работает после того, как душа скелета ушла, он стал непригодным для использования. Но Фэн не нуждался в ключе. С ним, будучи бывшим Магом-гроссмейстером, Фэну было легко снова закрыть магический барьер, поэтому даже если придёт Великий Демон, он всё равно будет в безопасности внутри сокровищницы.

После улаживания магического барьера Фэн отправился обратно внутрь сокровищницы. В конце концов, Святые Каверы были группой с несколькими Гроссмейстерами-шахтерами, включая Святого Шахтера. Их сокровища должны быть многочисленными и очень ценными. Более того, у них определено будет Семь Кристаллов Светильников. Они должны иметь по крайней мере 1000 единиц, и даже если бы у них было меньше, с 4600-кратным повышением, у него все еще будет несколько сотен тысяч единиц. И это только Кристаллы Семи Светильников. Есть еще все другие ценные руды, которыми запаслись Святые пещеры, не говоря уже о обычных золотых монетах и магических кристаллах. Фэн уже мог представить себя настолько богатым, что он просто купит Королевство Звездной Луны и будет иметь прочную основу для развития Нулевого крыла.

Но когда Фэн положил глаз на сокровищницу, его выражение замерло. Хотя было много ценных руд, Золотых монет, Волшебных Кристаллов и даже Семи Светильников Кристаллов, Фэн чувствовал, что что-то не так, когда он смотрел на сумму. Через свою жизнь Фэн видел множество гор предметов, иногда насчитывающих миллионы или даже миллиарды в редких случаях. Так, со своим опытом, он мог сразу сказать, что не было даже 100 000 единиц Семи Светильных Кристаллов, может быть только около 50 000.

Черт возьми, это? Где было его богатство, покупающее королевство? Фэн абсолютно отказался верить, что первоначально в Святых Каверах было всего около 10 единиц Кристаллов Семи Светил. Вскоре он заметил, что это тот же случай для других предметов, включая Золотые монеты и Волшебные Кристаллы. Логически, Святые Каверы должны быть очень богатыми, несколько десятков тысяч золотых монет не были бы удивительными. Фэн думал, что, даже если первоначально была всего тысяча золотых монет или около того, у него все равно будет более четырех миллионов монет. Он уже начал рассматривать, как потратить все эти деньги наилучшим образом.

Но, похоже, он много думал, так как здесь было всего несколько сотен тысяч Золотых монет и Волшебных Кристаллов. Хотя это астрономическая сумма для нынешних игроков, учитывая обстоятельства, должно быть гораздо больше. Фэн успокоился и начал просматривать предметы. Пару минут спустя он понял, что произошло.

Действительно, он много думал. Если бы несколько миллионов Золотых Монет или сотни тысяч Кристаллов Семи Светил появились во владении игрока прямо сейчас, это полностью сломало бы игру. Игрок смог бы вскоре доминировать над всем Божьим Доменом.

Естественно, Главная Божья Система не могла этого допустить, но и не могла отнять награду у Фэна.

God's Domain была игрой с высоким риском и высокой наградой, и поскольку Фэн завершил Hidden Epic Quest в карте уровня 50 на таком низком уровне, он должен был быть вознагражден. Точно так же, если игрок уровня 6 нашел квест и завершил его, награда будет намного ниже; игрок мог получить только кусок Философского Камня.

Поскольку система Главного Бога не могла вознаградить Фэна всей суммой, и она не могла уменьшить вознаграждение Фэна, она делала что-то другое. Она обменивала количество на качество.

[Святая Кирка] (Pickaxe, Epic Rank)

Атрибуты, скорректированные в соответствии с уровнем пользователя (Уровень 15)

Сила +30, Vitality +45

Скорость майнинга +40%

При добыче:

Уменьшено потребление выносливости на 40%

20% шанс получить один дополнительный пункт Профессионализма

15% шанс получить дополнительную руду

Дополнительный Пассивный Навык 1: Овермайнер

Увеличивает ранг Miner Subclass на один этап. (До максимума Базового Магистерского ранга)

Дополнительный Пассивный Навык 2: Аура Святого Шахтера

Увеличивает ранг Миньера всех союзников в пределах 30 ярдов на один ранг. (До максимума Базового Магистерского ранга)

Дополнительный Активный Навык: Berserk Miner

Скорость майнинга увеличилась на 200%, потребление Stamina сократилось на 50%, ранг Майнера увеличился на один ранг (До максимума Advanced Master rang) на 20 минут.

Обжиг: 12 часов

[Святой Рудный Мешок] (Epic Rank, Рудный Мешок)

Встроенный средний склад для руд: Емкость 700 безмешковых космических руд

[Святая Каверса Орб] (Фрагментированный Легендарный Пункт)

Орб Святой Каверы содержит остатки души членов Святых Каверов

Дополнительное Активное Навык - Отряд Святых Каверов

Фантомы Горняков, которые нужно добывать в течение одного дня за счет Волшебных Кристаллов. за один раз может быть вызвано максимум 100 фантомов. максимум 1 Святейший Шахтёр, 10 Гроссмейстерских Шахтеров и 50 Мастеров могут быть вызваны за один раз.

Базовый Ученик Майнера - 10 магических кристаллов

Промежуточный Ученик Майнера - 20 магических кристаллов

Продвинутый Ученик Майнера - 30 магических кристаллов

Базовый майнер - 100 магических кристаллов

Промежуточный майнер - 200 магических кристаллов

Продвинутый майнер - 300 магических кристаллов

Базовый Мастер Майнер - 1000 магических кристаллов

Промежуточный Мастер Майнер - 2000 магических кристаллов

Продвинутый Мастер Майнер - 3000 магических кристаллов

Базовый Гроссмейстер Майнер - 10 000 магических кристаллов

Промежуточный Гроссмейстер Майнер - 20 000 магических кристаллов

Продвинутый Ученик Гроссмейстера - 30 000 магических кристаллов

Святой шахтер - 50 000 магических кристаллов

Обживание: 1 день

Среди других предметов было шесть Рудных Мешков Дарк-Голда, и множество горнодобывающего оборудования высокого уровня. не говоря уже о том, что там были миллионы руд, некоторые регулярные и некоторые очень ценные. были даже некоторые, которые можно было найти только в картах Уровня 150. Что касается Кристаллов Семи Светильников, Золотых Монет и Волшебных Кристаллов, было более 50 000 Кристаллов Семи Светильников, ровно 500 000 Золотых Монет и около 750 000 Волшебных Кристаллов.

<http://tl.rulate.ru/book/102197/3659945>