

Это хорошо. Тогда я начну готовиться здесь. Увидимся у входа в Подземелье, брат Эксперт." Одиноким Сноу закончил звонок, тяжелый вес освободился от него.

В этот момент рядом с Одиноким Снегом стояли ещё три человека. Каждый из них был уровня 2.

"Что сказал этот эксперт?" красивый рейнджер спросил.

Одиноким Сноу объяснил это им слово в слово; исключая тестирующую часть, конечно.

"Эксперт какой собаки? Он здесь только для того, чтобы воспользоваться и отобрать у нас оборудование. Какой смысл приглашать его? Если мы добавим еще два дилера повреждений, мы все равно можем войти в Подземелье". Щитовой воин гневно проклят.

Самец Клерика, стоящий сбоку, свернул губы, сказав в плохом настроении, "Тогда он говорит, что всё снаряжение класса магов принадлежит его другу."

Одиноким Сноу посоветовал: "Этот человек - настоящий эксперт. Он также Бета-тестер. У него определенно есть глубокое понимание Подземелья. Он может даже вести нас через это. Разве вы не хотите очистить Лес Смерти?"

"Итак, что если он Бета-тестер? У него просто был дополнительный месяц опыта в Божьем Доме и грубое понимание этого. Кроме того, данные были давно изменены после официального релиза игры. Даже если он много знал о Смертельном Лесу, сколько пользы может быть?" Воин Щита спросил с презрением. Он чувствовал, что этим Бета-тестерам только повезло. Их фактические навыки и сила могут быть даже не сопоставимы с ними.

"Посмотрим, как все сложится после того, как они приедут. Если это нехорошо, то к тому времени будет намного больше игроков уровня 2. Не будет слишком поздно, даже если к тому времени мы найдём кого-то ещё." Ведущий рейнджер сказал.

Услышав, как этот Рейнджер говорит, остальные кивнули головой в согласии.

Спустя чуть меньше двух часов Ши Фэн прибыл к месту назначения. Алое Озеро было игровой площадкой Элементалей Воды уровня 10 и Маленьких Рыбаков. Наблюдая с высокого места, Ши Фэн мог видеть группы Маленьких Рыбников, патрулирующих. Чем ближе оно было к Алому озеру, тем больше было Маленьких Рыбаков. Центральная область Алого озера была гнездом Маленьких Рыб, тогда как раздражающие Элементали Воды заполняли воду озера.

Из-за плотно упакованного и большого количества монстров в Алом озере навык проклятия Маленьких Рыбников был чрезвычайно ужасен. Он мог поглощать Атрибуты игрока и превращать его в свои собственные. Чем дольше они боролись, тем сильнее они становились. Их было крайне тяжело убить. В том числе и в том, что здесь не было Квестов, редко появлялись игроки, которые охотно приезжали бы сюда, чтобы выровняться.

Ши Фэн вспомнил о рутине рыболовов, которую он узнал в своей предыдущей жизни, а затем терпеливо ждал.

"Еще десять секунд." Ши Фэн наблюдал за патрулирующими Маленькими Рыбаками, его сердце оценивало время, в течение которого он выбегал.

Время шло второе за вторым. Группа патрулирующих Рыбников наблюдала за их окружением. Не обнаружив ничего необычного, они вошли в небольшую деревянную хижину у озера, чтобы отдохнуть, опустошив землю у озера.

Ши Фэн активировал освобождение Гравитации и бросился к берегу.

К тому времени, когда другая группа патрулирующих Фишмен обнаружила Ши Фэна, он уже находился в 5 ярдах от озера. Они немедленно забили тревогу, их руки держали короткие мечи, когда они бросились к Ши Фэну.

Рыбаки уровня 10 быстро догнали, но Ши Фэн уже прыгнул на озеро, и рыбаки последовали за ним, прыгнув в озеро после Ши Фэна.

Плоп.

Четыре Маленьких Рыбака упали в воду. Ши Фэн, однако, безумно бегал над поверхностью озера.

[Walking On Water] был навыком, который можно было активировать только после того, как Agility достигла 80 очков. Однако у Ши Фэна было Кольцо Гравитации. В результате его тело достигло состояния почти невесомости после активации Gravity Liberation. Включая его ловкость, которая была в 30 точках, и его методы, он тоже мог двигаться по поверхности воды. Его скорость не уменьшилась бы из-за воды.

Через несколько мгновений Ши Фэн стряхнул с себя неуступчивых Маленьких Рыбаков. Он побежал в место недалеко от гнезда Маленьких Рыбаков, ныряя в воду.

Сразу после входа в воду Ши Фэн обнаружил пещеру, которая была окружена множеством Элементалей Воды. Водные Элементали окружали пещеру, как будто они что-то защищали.

[Водный Элементаль] (Общий монстр)

Уровень 10

НР 750/750

Ши Фэн использовал Phantom Kill. Его двойник переплыл, заманив Элементалей Воды.

Как и планировал Ши Фэн, группа Водных Элементалей обнаружила двойника. Один за другим они гонялись за двойником. Тем временем доппельгангер уплыл вверх. Хотя Элементали Воды имели высокую Скорость Движения под водой, это была совершенно другая история, когда они были над землей. Они были противоположностью Маленьким Рыбакам, становясь чрезвычайно медленными, как только они достигли берега.

С Элементалями Воды, заманенными его двойником, Ши Фэн воспользовался шансом быстро плыть к пещере.

Благодаря контролю Ши Фэна, двойник имел стандарты сферы доменов, поэтому ему было легко пережить натиск Элементалей Воды.

К тому времени, когда Ши Фэн вошел в пещеру, элементы воды все еще игрались двойником, однако, его продолжительность вскоре закончилась, в результате чего он исчез, оставив Водных Элементалей в замешательстве на мгновение, прежде чем они вернулись к своим постам.

Тем временем Ши Фэн уже прошёл мимо Флойда и побежал к внутренним областям пещеры.

Пещера была очень большой. Был лестничный пролёт, который вёл прямо в глубины пещеры и следуя за ней вниз, вёл Ши Фэна к Философскому камню.

Лестницы, которые вели вниз, были спиралевидной формы. Окружающие его скалистые стены также были очарованы своеобразной магией на основе света, освещающей всю лестницу. Однако эта лестничная клетка была чрезвычайно длинной. К счастью, опасности здесь не было. Пробежав около 10 минут вниз, Ши Фэн, наконец, прибыл в конец лестничной клетки, в начале широкого и просторного зала.

Зал был размером с целое футбольное поле, и он выглядел похожим на своего рода святиню. Выполненные из золота и нефрита, две стороны зала были вырезаны с обилием иллюстраций и текстов. В самой глубокой части святины также находился алтарь; над алтарём находился сундук с сокровищами, сделанный из чистого золота. На каждой стороне сундука с сокровищами было по две статуи из золота, обе держали в руках большой меч.

Система: Игрок открыл Храм Солнца.

Ши Фэн использовал Phantom Kill и заставил своего двойника бежать обратно по лестнице, пока он поднимался на алтарь. В тот момент, когда Ши Фэн ступил на алтарь, он явно почувствовал озноб, пронизывающий его тело. Зябкость исходила от двух гигантских золотых статуй.

Игнорируя их, Ши Фэн медленно открыл золотой сундук с сокровищами. Золотые лучи света вытекали из груди, освещая весь храм. Впоследствии золотые лучи начали угасать, обнаружив три предмета внутри груди. Ши Фэн прикарманивал предметы с нулевыми колебаниями.

В этот момент две статуи сбоку тряслись. Их глаза выпустили красное свечение, заперев их взгляд на Ши Фэна.

Ши Фэн поменялся местами с двойником и использовал Возвратный свиток, который он ранее купил. Три секунды спустя раздался громкий штандарт, идущий снизу от него, где находится зал, и Ши Фэн получил уведомление, что его двойник мертв, затем можно было услышать несколько громких шагов, но Ши Фэн не беспокоился, поскольку статуи были слишком большими, чтобы покинуть зал.

После 30 секунд активации Возвратного Свитка Ши Фэн превратился в полосу света и исчез.

Внезапно каждый игрок в Red Leaf Town получил Системное Объявление.

Система: Игрок запустил специальную сюжетную линию. 'Активировано "Восстание маленьких рыбаков. Экспедиционный Квест был активирован в Red Leaf Town. Игроки теперь могут получить Экспедиционный Квест от Гильдии приключенцев. Завершение Expedition Quest вознаградит игроков щедрыми наградами и репутацией Гильдии.

<http://tl.rulate.ru/book/102197/3570332>