

Глава 2: Повышение уровня в одиночку.

Четыре года спустя.

Прошло четыре года с тех пор, как я пробудил свою систему, и я ежедневно тренируюсь или занимаюсь культивацией по ночам, чтобы повысить свои показатели. Также появляются задания, например, исследовать локацию, пробежать 10 км и т. д., и самое постыдное из них - это то, что я должен надеть косплей девушки-кошки и вести себя мило, и эта чертова миссия принесла мне столько стыда, что я не могу сохранить свою мужественность. И я даже не могу пожаловаться, потому что мне пришлось пожертвовать чем-то ради выгоды, и я получил много преимуществ, таких как очки статистики и системные очки, а также были разблокированы некоторые системные разделы, такие как гача и магазин.

И некоторые недавние изменения, например, 2 года назад исчез охотник Сон Иль Хван, и с этого начался мой обратный отсчет в истории. Лучшим изменением стало то, что одна из наших сирот, Унни, которая была воспитанницей нашего приюта, а затем стала охотницей ранга В, вернулась и стала спонсором нашего приюта. Благодаря чему я получил шанс на лучшую стипендию и поступил в ту же школу, что и Джинна, а еще я стал ее другом, так как она веселая девушка. И я тоже смирилась с тем, что "я девочка", но все еще предпочитаю брюки юбкам. Но все равно я чувствую себя неловко рядом с ней, так как мне некомфортно рядом с девушками из-за моего умственного возраста.

«Статус»

[СТАТУС]

[ИМЯ - СЕО-А]

[ПОЛ - ЖЕНСКИЙ]

[ВОЗРАСТ - 9]

[РАСА - ЧЕЛОВЕК]

[БЛАГОСЛОВЕНИЯ - (БЛАГОСЛОВЕНИЕ БОГИНИ РЕИНКАРНАЦИИ - ПРИНЦЕССА РЕИНКАРНАЦИИ)]

[ТИТУЛЫ - (ПРИНЦЕССА РЕИНКАРНАЦИИ), (НАСЛЕДНИЦА ХАОСА)]

[ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ - ТЕЛО ХАОСА (D-)]

[СТАТЫ- (20 ДЛЯ СРЕДНЕГО ВЗРОСЛОГО)]

[СИЛА-487 E-]

[ЛОВКОСТЬ-518 E]

[ВЫНОСЛИВОСТЬ-488 E]

[ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ-507 E]

[КООРДИНАЦИЯ-515 E]

[ИНТЕЛЛЕКТ- 2600 С]

[МЕНТАЛ/ДУХ-1107 D-]

[ШАРМ-6457 С-]

[МАНА-2500 С]

[ОЧКИ СТАТОВ - 140]

[КУЛЬТИВАЦИЯ - техника культивирования пустоты хаоса]

[СТИХИИ - ХАОС, ПРОСТРАНСТВО, ВОДА, ЛЕД, ОГОНЬ, ВЕТЕР, МОЛНИЯ, СВЕТ, ТЬМА]

[НАВЫКИ - ХИЩНИК(D+), НЕОГРАНИЧЕННАЯ СОЗДАНИЕ ОРУЖИЯ(D-), МАНИПУЛЯЦИЯ ХАОСОМ(E+), МАНИПУЛЯЦИЯ ПРОСТРАНСТВОМ(E+), ИНВЕНТАРЬ(D+), МАНИПУЛЯЦИЯ МАНОЙ(D-)]

[СПОСОБНОСТИ - НЕБЕСНОЕ ЧУВСТВО(E+), БЕЗГРАНИЧНЫЙ РОСТ(EX), РАФАЭЛЬ(D+), ГЛАЗ ХАОСА(D-), ОЦЕНКА(C), САМООБЛАДАНИЕ(D+), ЗАПАХ МАНЫ(D), ЧУВСТВО ОПАСНОСТИ(C-)]

[СИСТЕМНЫЕ ОЧКИ - 10450]

[ИНВЕНТАРЬ - ПЛАТЬЕ ЛОЛИТЫ(C), КАТАНА(D-), КИНЖАЛ(D+), ГЛОК-18(E+), ЗЕЛЬЕ МАНЫ(*5), ЗЕЛЬЕ ЗДОРОВЬЯ(*5), ЗЕЛЬЕ ВЫНОСЛИВОСТИ(*5), ВЕРЕВКА(D+)].

Казалось бы, что я халтурую, но реальность бьет сильнее: повышать статы и навыки чертовски сложно. И вот я узнаю, что моей маны достаточно, чтобы объявить меня магом ранга А, а мои физические показатели в 25 раз выше, чем у обычного взрослого человека, что достаточно для воина ранга С. Есть разница между моим системным рейтингом и рейтингом этого мира.

Но в манхве каждый ранг S имеет огромную разницу, например, Джинву, который по моей системе может достичь ранга А или А+, а Ча Хэ Ин будет иметь ранг С+ или В-. Но это не проблема, так как у меня еще есть 8 лет на развитие, и я планирую поглотить Антареса, который будет таким же, как Джинву на его пике, и получит несколько потрясающих атрибутов Дракона.

Получив способности, я проверил свою теорию, например, как придать стабильность мане хаоса, ведь она описывается как нестабильная мана, и это удалось, так как я получил стихию воды. Затем я подумал о других стихиях, но до тех пор моя мана использовалась, и со временем я создал множество стихий. Стихии земли у меня нет, потому что она мне не нравится, а лед может заменить ее. Благодаря этому я даже приобрел навык манипуляции маной.

Позже я попытался развить магическое чувство, но вместо этого после 10 месяцев практики у меня появился запах маны. Теперь я понимаю, как Ча Хэ-Ин относится к этой способности: рядом с охотником пахнет так дурно, что приходится избегать контакта, но позже, с помощью Рафаэля, я смогу уменьшить интенсивность запаха. Но мой "запах маны" - это улучшенная версия, так как он поможет отличить человека с плохими мыслями обо мне и будет пахнуть тем сильнее, чем больше он обо мне думает.

Удивительно то, что мой глаз хаоса просто потрясающий: он показывает мне вены маны, помогает мне лучше культивировать, а также помогает видеть природу маны в любом месте и

человеке. При повышении уровня он также может помочь мне чувствовать больше сверхъестественных энергий.

После того как я развил работу с клинком, я влил стихии в свою катану, и через 1 год я смог повысить ее ранг и улучшить способность катаны, чтобы она могла использовать стихию огня. Затем я создал кинжал тени и наделил его функцией, позволяющей скрывать его на теле в виде татуировки и быстро извлекать в экстренной ситуации. И это возможно только благодаря Рафаэлю, ведь он анализирует, рассчитывает и формулирует, чтобы сконструировать любое оружие. Позже я даже искал модели пистолетов и смог создать G-18, и я даже позволил Рафаэлю проанализировать и сохранить некоторые данные, которые могут быть важны для создания оружия.

И наконец, это чертово платье Лолиты обладает умопомрачительными атрибутами, такими как способность, перемещаться сквозь тень (как у Токисаки Куруми) и красно-черная отделка в виде оборок. Мало того, оно увеличивает скорость на 10%.

Позже я воспользовался функцией "Гача", и чертовы 10 вращений были потрачены впустую, а мне дали только несколько карточек повышения навыков, которые я использовал на инвентарь и оценку, и, к счастью, я получил навык "Чувство Опасности". И то, как я его повысил, играя в пятнашки с другими детьми, и это была в принципе беспроеигрышная ситуация, в которой я повысил тренировку ловкости и навык "Чувство Опасности". И после долгих раздумий я приобрел за 7500 ОН (очков навыков) навык САМООБЛАДАНИЕ. Это очень полезное умение, поскольку оно стабилизирует разум, а также поможет мне в подземельях. Кроме того, это единственный навык, который поможет мне сохранять самообладание при любом типе ментальных навыков, таких как Страх, Запугивание и т. д. И моя цель - повысить его, чтобы я смог встретиться с Антаресом. Нет, я должен встретиться с ним лицом к лицу.

Но недавно я получил задание, и оно станет началом моей приключенческой жизни. Задание заключалось в прохождении инстансового подземелья, и оно дало мне полезную награду.

[МИССИЯ.]

[ЗАДАЧА - Зачистить подземелье гоблинов ранга E.]

[НАГРАДА - Навык - Фотографическая Рефлекторная Память (C-), 2000 ОН, 100 очков статусов.]

[НАКАЗАНИЕ - Снижение статусов на 100]

[Оставшееся время - 9 дней 23 часа 15 минут 10 секунд]

[Принято хозяином]

Воскресенье, час ночи.

И вот я уже в платье Лолиты и накинутом на голову капюшоне, чтобы скрыть свое лицо. Я превратилась в тень, выбралась из приюта и добралась до назначенного места. Думаю, мне стоит приобрести какой-нибудь навык клонирования, например "Теневой Клон" или что-то в этом роде, но сейчас время приключений.

Я добираться до места, которое находится под мостом, и там открывается небольшой портал диаметром 1 метр. Я глупо ухмыльнулся и вошел в подземелье с катаной и кинжалом. Войдя, я увидел пещероподобное сооружение и пустое пространство.

Я осторожно вошел внутрь и обнаружил трех гоблинов. В одной руке я держал заклинание "Сосулька" длиной 30 см и диаметром 6 см и целился им в голову того, кто держал рог. Я не идиот, чтобы дать ему возможность вызвать других.

Выстрелив в голову, я бросился вперед с катаной, ударил второго в живот, прижал его к земле, а кинжалом перерезал шею третьему гоблину. Затем я убил прижатого к земле гоблина, раздавив ему голову ногами. И вот успешный рейд на гоблинское трио. И я ни за что не использую на них "хищника" - они чертовски отвратительны, и к тому же я ничего не почувствовал, поскольку у меня есть "самообладание", позволяющее сохранять спокойствие при убийстве человекоподобных существ.

Значит, я уверен, что смогу легко выполнить это задание и получить навык, чтобы стать младшим мастером задания, ха-ха-ха. Затем что-то звякнуло у меня в голове (чувство опасности), когда я смеялся.

Взмах... удар... удар...

Черт возьми, меня подвесили на ловушке, подбросили к потолку и проткнули острым предметом. Видимо, мне платят за самоуверенность. Я перерезал веревку, на которой висел, и упал на землю. Я использовал зелье исцеления, и теперь у меня разболелась голова. Полагаю, на остром предмете был яд, поэтому он заставил меня купить в магазине детоксикационные средства и вывести токсины из организма.

Кто-то однажды сказал, что неудача - это опора успеха. Думаю, то же самое относится и ко мне; я буду более осторожным, и не буду пренебрегать чувством опасности.

<http://tl.rulate.ru/book/102098/3526828>