После окончания сражения, большая часть наших лучников, под руководством рейнджеров была организована в отряды преследования. Я поначалу даже заспорил с Тауриэлем по поводу целесообразности этого действа. Все таки задача была не уничтожить наемников под корень, а просто отбить атаку и забыть о их существовании.

Но военачальник смог меня убедить, что ответ просто обязан быть максимально жестким. В идеале мы вообще должны были бы сровнять герцогство с землей. Несмотря ни на какие будущие проблемы с империей. Но на такое ни сил, ни средств, у нас просто не хватит. Поэтому, нужно сделать хотя бы минимум возможного. Этого требуют понятия чести этого мира. Если тебя ударят, то подставлять другую щеку не просто не рекомендуется, это верный путь в отбросы. Тут, если тебя ударят, оскорбят или просто косо посмотрят, в порядке вещей взять клинок и нашинковать дерзнувшего.

Я-то об этой особенности знал, просто как-то не придавал такого уж большого значения. Считал, что такое сильно приукрашивают. Но нет. Скорее умалчивают.

Штурм отбили, остатки войска выпустили, дав сбежать и рассеяться, но отнюдь не ради милосердия. Просто чтобы уменьшить свои же потери. Ну а теперь, на хвост наемникам упадут наши отряды, раздавая стрелы направо и налево. Максимально жесткий ответ.

В общем, поспорил, поспорил, да и плюнул. Поставил только задачу, уходящим отрядам. Никаких новых жертв с нашей стороны. На остальное мне плевать.

Ночь прошла относительно спокойно. Практически всех тяжело-раненных еще в первую половину ночи немного подлатали. Основное лечение оставили на потом. Все-таки, за время боя маги выложились почти до донышка. Батарейки — батарейками, но это тоже не панацея. Мана у каждого одаренного имеет одну важную и в чем-то неприятную особенность. Даже у двух магов одной направленности, к примеру земли, особенности личной энергии все же отличаются. Иными словами, они все равно разные, хоть и имеют общую направленность.

Поэтому, даже опытные и сильные маги не могут пользоваться батарейками вечно. Как и накопителями. Есть предел для количества заемной энергии. То ли один к трем, то ли один к четырем. Точно не скажу, но где-то в этом промежутке. Для каждого — тоже индивидуально.

Своя мана нужна, чтобы переработать заемную. Только тогда маг сможет «подзарядится» от «одаренного»-батарейки.

Естественно на заклинания тратятся оба вида маны. И своя и заемная. В первую очередь, конечно заемная. Все-таки она чужая и чуждая магу. Но и свою ману на заклинания маг тоже тратит. Как итог, своей становится меньше, а значит меньше можно взять и заемной.

Потому, к концу боя, маги походили на бледную копию самих себя. После такого опустошения им теперь неделю восстанавливаться и приводить себя в порядок. Магическое истощение до добра никогда не доводит. И ничем не лечится. Разве что, кроме времени.

Потому и вопрос с раненными отложили. Лишь поддержали самых тяжелых, чтобы дожили до нормальной помощи. На этом и закончили, свалившись зачастую там же, где и стояли.

Утром у меня был очередной совет. На котором, кроме уже привычных ближников, присутствовал и посол гномов. Таргром снова озвучил предложение наших союзников.

Спорили, судили и рядили долго. Слишком уж авантюрным было предложение гномов. С одной стороны, вроде как все просто и логично.

Проходим под горой, по гномьим дорогам. Выходим на северо-востоке Темнолесья. Захватываем Нальтиуль. Ну или просто очищаем его от всяких-разных тварей, что суть одно и тоже действо. Укрепляемся там, живем. Гномы тем временем укрепляются на старом торговом аванпосте и организуют чистый и безопасный путь под горой, для торговли с графством Осгвард. В случае проблем с тварями у нас или у них, помогаем друг дружке.

Вроде все просто и замечательно. Особенно, если учитывать, что и от назойливости герцога мы тоже избавимся. Он ведь не успокоится. На холмы уже плевать, тут вопрос чести. Если смотреть со стороны, мы его войска всухую разнесли. Короче, предложение заманчивое.

Но была и другая сторона медали. Уйти в Нальтиуль, это на долгие годы уйти в изоляцию. Гномий посол честно признался, что на то, чтобы пройти через их заброшенные подземелья и провести наших эльфов, их сил вполне хватит. А вот на то, чтобы организовать стабильный и безопасный путь от сюда и до Нальтиуля — уже нет. Точнее, на это понадобится время. Организовать укрепленные точки на всем пути. «Законопатить» все щели, через которые на этот путь могли бы проникнуть твари, давно облюбовавшие подземелья. На все это требуется время и силы. Минимум года три, может четыре.

С нашей стороны тоже не все так просто. Допустим мы захватим Нальтиуль. А дальше что? Вокруг дикая, необузданная территория, наполненная все теми же тварями, монстрами и прочей искаженной взрывом источника радостью. Иными словами, занять Нальтиуль — добровольно залезть в перманентную осаду.

Чем такая осада грозит нам? Во-первых потери. Это самый большой и жирный минус. То, что потери будут, признавали все. Во-вторых, отсутствие нормальной связи с империей. То есть, за стабильную торговлю можно забыть на долгие годы. Максимум — отправлять редкие, хорошо защищенные караваны. А это приведет к еще двум главным минусам. Отсутствие доступа к крупным объемам необходимых ресурсов и товаров. И сложность с наемом дополнительного персонала и специалистов. В том числе магической направленности.

К примеру, у нас нету никого, кто бы мог адекватно работать с маной огня. А это ведет к тому, что организовывать простейшее отопление и освещение — некому. Да, чисто теоретически, любой наш маг способен создать схему, благодаря которой в помещениях будет поддерживаться стабильная температура вне зависимости от условий снаружи. Вот только, тут проблема в ином. Сперва простая схема на отопление, потом такая же на конденсацию влаги и подачу воды. Плюс сами помещения — живые, а это тоже схемы и отнюдь не простейшие. В итоге, рано или поздно произойдет сбой. Какой? А фиг его знает. Одна схема или ее условия работы наложиться на другую и вуаля! Что произойдет даже предсказать невозможно. Потому и нужен опытный маг огня для таких задач. Просто потому, что он настроит отопительную схему так, что она никогда и ни при каких условиях не будет взаимодействовать ни с чем, кроме разлитой в воздухе маны огня. Воздушники, водники и прочие, на такое просто не способны.

И отопление, освещение — это меньшая из проблем. Просто, приведено в пример, как показатель проблемы. То же отопление — вполне решаемо, за счет магии жизни. В эльфийском лесу, часто использовалась специальная лоза, которая тонким покровом расползалась по полу, выполняя функции терморегуляции помещения. Для освещения — светлячки или фосфорицирующие растения и прочее. В общем, выкрутится можно, но… в мелочах. Для глобальных целей, наших спецов не хватит, нужно привлекать со стороны, что будет крайне трудно осуществить, если мы уйдем в крепость.

Еще один минус — Мы не знаем, что за это время произошло с источниками магии. Нальтиуль-

то, по совместительству, тоже стоял на источнике. И тоже жизни. Точнее, не прям на нем. Но, очень и очень близко. грубо говоря — в зоне влияния. А под горой, недалеко от аванпоста располагался источник тьмы.

И вот тут, вопрос вопросов. Что с ними? Так и стоят себе, испуская ману вокруг? Или уже обзавелись так называемыми «хранителями» и «стражами»? Если первый вариант, то проблем нет. А вот если второй… Можно и кровушкой умыться, разбираясь с этой проблемой.

«Хранитель», по сути, — просто очень сильная тварь. Паразит, наглухо присосавшийся к источнику. «Хранителем» может стать что и кто угодно. Хоть белка или зайчик. Без разницы. Но, чаще всего, «Хранителями» становятся мощные звери, зачастую вожаки обосновавшейся на этом источнике стаи зверей. Члены такой стаи, становятся в итоге «Стражами». Что «Хранитель», что «Стражи», едва привязавшись к источнику начинают сильно меняться. Сила, мощь, ловкость, скорость, яд, защита от магии. Вариантов, в какую сторону измениться вожак и его стая — море и маленький океан рядом. Но одно — точно. Вся мощь источника сосредотачивается в вожаке и в его стае. Так и появляется «Хранитель» и его «Стража». И убить их крайне сложно. Это все равно, что противостоять самому источнику с его бесконечной маной.

Но, несмотря на все минусы, мы все же решили рискнуть. Ибо альтернативы ничуть не лучше.

Сидеть тут? В поселении? На правах бедных родственников, на чужой территории? Отбивать нападки герцога, клянчить скидочки у графа? Даже не рассматривается. Лучше сразу идти в Темнолесье, без подготовки и оружия.

Вернуться к первоначальному плану и нацелиться на Саитиль? Центр Темнолесья? Так и там возникнут те же проблемы и вопросы, что и в Нальтиуле. Вот только туда еще дойти надо будет, что довольно сложно само по себе. Через гномьи дороги, путь тоже не сахар, но там хоть с гарантией. А тут непонятно, дойдет ли хоть кто-то. Не зря ведь за столько времени, Темнолесье так и не прибрал никто к рукам. Дураков нет.

В общем, цель — Нальтиуль. И надеюсь, цель — конечная. Как признался Нирик, многие эльфы уже начинают выказывать недовольство. И я их, вполне понимаю. Да, в критической ситуацией, для эльфов норма выполнять любой приказ своего короля без возражений. Но… если сама критическая ситуация начинает превращаться в норму — возникают вопросы. Что ж это за король такой, что не может обеспечить своему народу стабильность и безопасность? Или, хотя бы свой дом, безопасный он или нет. Утрированно, конечно, но примерно так.

Потому, нужно наконец что-то решить и куда-то придти. Вот и придем. В Нальтуль. И даже если в нем будет полнейший ад, это уже не будет иметь значения. Своя земля, своя крепость. А проблемы… Справимся. Надеюсь.

И большая часть времени у совета ушла на то, чтобы обговорить, обдумать и решить все вопросы, связанные с очередным марш броском. Точнее, с его подготовкой. Бедолага Нирик задолбался считать и пересчитывать, чего и сколько нужно закупить, что подготовить и прочая, прочая.

Самая большая проблема — логистика. Не достаточно закупить все необходимое у графа и его подчиненных. С этим то проблем не возникнет. Граф вон, сам прибегал утром, заверяя в своей искренней дружбе и чуть ли не в преданности. И обещался, что любой наш каприз выполнит в мгновение ока. Товары? Ресурсы? Все, что угодно. Ну, его можно понять. Никак не ожидал мужик, что мы настолько сильны. Только сейчас он осознал, КАКАЯ сила сидит у него под

боком и на ЧТО способны наши бойцы. Впечатлился человек, бывает.

Короче, с закупкой необходимого проблем не будет. Но, это все еще как-то надо дотащить до точки назначения. Наши фургоны, тут не канают. Как и любой другой крупный транспорт. Тащить придется на себе.

Еда на первое время. Наши-то фермы разнесли. Никто их не прикрывал и во время боя прилетало магией только так. Достаточно пары огненных заклинаний, срикошетивших от защиты и все. Нет у нас больше ферм. А восстанавливать долго. Проще закупить.

Ткани — тот ресурс, который сами мы не скоро сможем производить. Не до того будет. Алхимия, в широкой номенклатуре. Инструмент, в том числе магический. Накопители маны, запас которых, хочешь не хочешь, а пополнить нужно здесь и сейчас. Ну и прочая мелочевка, в сумме превращающаяся в два полноценных фургона с товарами.

Но самой большой проблемой были металлы и камень. Не обычные камни и металл, коих гномы тоннами смогут нам поставить, а магически активные, заряженные маной и особым способом обработанные возле источников. Такой металл или разновидность камня, как воздух нужны для любого эльфийского строительства. Иначе даже древо-туалет, уж простите, вырастить будет невозможно.

Начнешь растить без них, через два часа это древо вытянет из земли всё полезное. А потом и сдохнет, матеря незадачливого мага. Вот поэтому и приходилось использовать особые материалы при выращивании древ. Те самые, особые металл и камень.

Сам по себе такой расходный материал дешевый и доступный почти в любых количествах. Бери, не хочу. Но, его проблема в ином. Вес и объем. По идее, можно обойтись и без него. Все-таки, рядом с Нальтиулем — источник, рядом с гномьим аванпостом — тоже, но кто его знает, что там есть, а чего нет. Потому, по минимуму, а взять необходимо.

Еще один вопрос — сам переход по тропам. Сколько займет времени? Что нужно, чтобы защитить гражданских, во время перехода. Как и чем вооружить и защитить наших бойцов, чтобы они не превратились в бесполезный балласт, оказавшись под землей. Соответственно, сколько и каких броней, мечей, щитов и прочего вытребовать с графа.

Каких и где специалистов поманить с собой. И согласится ли хоть кто-нибудь на такое рискованое мероприятие, без гарантий на выживание и возвращение?

В общем, только к концу дня шестеренки, намеченного вчерне, плана закрутились, ввергнув наше поселение и Синдрег в очередной приступ торгово-доставочной суеты. Благо хоть, гражданские давно вернулись, так что, рабочих рук на подготовку к переходу хватает.

К вечеру же, вернулись и отправленные в преследование отряды. Потерь не было, что очень и очень меня порадовало. Ну а многочисленных раненных, отправили к магам, которые понемногу латали пострадавших по мере восполнения сил. Мне их, если честно уже жаль. И я всерьез задумался о том, что и без магии вполне могу прожить. Призраки самих себя. Иначе и не назвать.

http://tl.rulate.ru/book/102082/3519251