

Глава 3: Приключения начинаются.

Пока вся эта информация и многое другое заполняли мой мозг, я лежал на грунтовой дорожке в лесу. Медленно открыв глаза, я осмотрелся. У меня все еще сильно болела голова от всего, что я узнал. Было странно внезапно получить все эти знания. Я представлял себе врага, например волка, и просто знал, куда его нужно ударить. Мой разум был заполнен знаниями о сражениях, но при этом не было никаких воспоминаний о реальной битве.

Мое тело ощущалось странно, но в то же время знакомо. Мои чувства были намного лучше. Я наслаждался запахом леса, прислушивался к звукам, издаваемым животными, но не перегружался.

Я медленно встал и начал проверять свое снаряжение. У меня был мой эльфийский клинок из игры. Клинок был похож на катану, но рукоять и крестовина - на западный лонгсворд. Клинок был черным, выкованным из адамантия и покрытым серебряными рунами. Лезвие никогда не требовало заточки, самовосстанавливалось и могло пробить даже самые твердые материалы. Кроме того, я мог использовать его как продолжение своего тела и направлять через него заклинания.

Из доспехов у меня был нагрудник из закаленной кожи. Конечно, не коровьей, а сделанной из шкуры магического зверя. Доспехи покрывали серебряные руны. Он был прочнее стали, мог сам себя починить и обеспечивал потрясающую защиту. К сожалению, это была не игра. Поэтому в реальности он защищал только торс. Какой бы прочной броня ни была, она окажется бесполезной, если кто-то ударит меня в ногу. У меня также была пара браслетов из того же материала. Моя одежда состояла из черных шерстяных штанов, черной шерстяной рубашки с коротким рукавом и черных кожаных сапог. Сапоги были магическими и обеспечивали повышенную устойчивость, чтобы не поскользнуться на скользкой поверхности. Кроме того, они были невероятно удобными. У меня было кольцо для усиления магии иллюзий, ожерелье с магическим накопителем и плащ с капюшоном. Плащ был черным с фиолетовой кошкой на спине. Он магически восстанавливал себя, выглядел стильно и мог вызвать теневого демона, чтобы тот сражался на моей стороне в течение 10 минут. Способность перезаряжалась в течение 24 часов. Теневой демон имел форму большой фиолетовой кошки.

К тому же на мне были современные лифчик и трусики, и хотя мне было любопытно посмотреть на свое новое женское тело, нынешняя ситуация не вызвала у меня особого возбуждения. К счастью, в моем хранилище-амулете было много вещей из игры. Еда и напитки, которые я добыл. Оружие и доспехи, которые я собрал, множество зелий, свитков, трав и других вещей, которые предлагает игра. Чего у меня не было, так это сменной одежды. В игре вы, как правило, всегда носите одну и ту же одежду. Ты просто обновляешь свою броню, когда появляется что-то получше.

Не было никаких походных принадлежностей. В игре вам не нужно было ничего для отдыха, просто нажмите кнопку. Поэтому у меня не было с собой ни палатки, ни спального мешка. Также не было никаких приспособлений для приготовления пищи. Уже готовой еды в амулете хватило бы надолго, если, конечно, она не испортится. Подумав, я убедился, что мои магические знания подтверждают, что в пространственном амулете можно сохранить еду.

К сожалению, я понятия не имел, где нахожусь. Была грунтовая дорога, и я находился в лесу. Но я понятия не имел ни о географии, ни о политике этого мира. Дорога была достаточно широкой для повозки и должна была привести меня к какому-нибудь поселению. Я очень

надеялся, что смогу купить там одежду и снаряжение. У меня были деньги, полученные в игре. Но все они были золотыми монетами. Примерно миллион золотых монет находился в моем амулете. В игре это было много, но смогу ли я использовать их здесь? Будем надеяться, что да.

А теперь немного магии! Сначала я попробовал использовать простое заклинание для вызова воды. Я мог создать небольшой поток, достаточный для того, чтобы было что пить. Простое заклинание не впечатляло, но это была магия! Я смотрел на него с благоговением.

Давайте попробуем что-нибудь посерьезнее! Уничтожить лес, наверное, не самая лучшая идея, так что... заклинание щита. Может быть, магический щит в виде кулачного круга. Оно создаст парящий диск диаметром 80 см. Он должен автоматически перехватывать атаку, но им можно управлять и вручную. Я сосредоточился на заклинании, сформировав в голове четкую картину, и через 5 секунд оно завершилось. Я почувствовал, как расходится слот заклинания, и увидел, как формируется щит. Он выглядел так, словно был сделан из голубого стекла. Очень красиво. Я немного поиграл со своим щитом. Оказалось, что он может быть не дальше 2 м от меня. Хм. Могу ли я разбивать им предметы? В игре это было невозможно, но что меня остановит теперь? Попробуем с деревом. Сосредоточьтесь на перемещении щита...

краш

Да, это работает. Интересно, насколько это эффективно? В любом случае, я пока убрал щит. Пора превращаться в кошку! То есть черной пантерой. Сосредоточившись на способности, мое тело начало меняться, и уже через две секунды я был в своей новой форме. К счастью, к ней прилагалось понимание того, как передвигаться на четырех лапах. Также снаряжение, которое было на мне, переместилось в мой амулет-хранилище. Сам амулет превратился в ошейник, который я теперь носил. Любопытно.

Амулет был единственным предметом, привязанным к моей душе. Привязка к душе означала, что никто другой не сможет воспользоваться им без моего разрешения, пока я жив. Амулет представлял собой каплю аметиста, прикрепленную к цепочке из митрила. В моей звериной форме цепочка превращалась в ошейник.

Я действительно хочу взглянуть на себя сейчас. Минуточку... У меня ведь было зеркало. Но почему оно должно быть в моем ожерелье? Во многих видеоиграх ты просто грабишь все, что можно. Поэтому я таскал с собой картины и даже зеркало высотой 2 метра с деревянной рамой. Я подошел к дереву и вызвал зеркало, чтобы оно прислонилось к нему.

Серебряный ошейник хорошо смотрелся на моей форме черной пантеры. В переднюю часть ошейника был вмонтирован аметист. Я немного покрасовался перед зеркалом. Пора превращаться.

Через две секунды я снова был эльфийкой. Голый эльфийкой. Я посмотрел в зеркало и покраснел. А еще я любовалась своим новым обликом. Нежно прикасаясь к коже и обводя острые ушки. Эльфы - это круто. Но мне нужно одеться. Могу ли я сделать это из своего хранилища? Давайте представим, как я надеваю одежду, пока достаю ее из хранилища.

И это сработало! Ой, подождите... Я надел рубашку не так, как надо. После 10 минут практики я понял, как экипировать предметы из хранилища. Как насчет того, чтобы быстро перекусить, прежде чем я продолжу свои исследования. Достав из амулета хлеб, сыр и эль, я с удовольствием устроил пикник. Я не почувствовал никакого алкоголя. Неужели у меня иммунитет? В игре ваш персонаж все равно может напиться, даже имея высокую сопротивляемость яду. Давайте поэкспериментируем. Я достал немного виски из своего

амулета. Приятный дымный аромат. А еще я почувствовал легкий запах алкоголя. Видимо, я все еще могу напиться, просто нужно пить больше.

Пора начинать приключение! Я снова достал зеркало и превратился в черную пантеру. В зверином облике я был быстрее, сильнее и обладал прочной шкурой. Мне по-прежнему были доступны все мои способности и магия. В этой форме можно было даже разговаривать. Единственным минусом было отсутствие снаряжения. Это также означало отсутствие грязной одежды. Мне совсем не хотелось путешествовать несколько дней с одним комплектом нижнего белья. Так что пришлось выбрать форму кошки.

Я бежал через лес параллельно дороге. Я понятия не имел, как путники отреагируют на мою форму. По крайней мере, ошейник мог заставить их задуматься, прежде чем нападать на меня. Не то чтобы я сильно волновался, учитывая мою невероятную силу. Очень немногие существа могли представлять для меня угрозу.

Я бежал со скоростью автомобиля и почти не издавал звуков. Наверное, благодаря высокому навыку скрытности. Я бежал несколько часов, пока день не подошел к концу. К сожалению, у меня не было ни часов, ни какого-либо способа засечь время. Каким-то образом я знал, что день в мире длится 24 часа, как и в моем первоначальном. Год состоял из 13 месяцев по 30 дней в каждом.

Так что же мне приготовить на ужин? Пока у меня в запасе еще была еда, может, стоит попробовать поохотиться? Все еще в облике черной пантеры я углубился в лес. Через некоторое время я нашел оленя. Время для новых экспериментов. Я сосредоточился на заклинании телепортации 4-го круга. Оно переносило меня в любое место, которое я мог видеть, с максимальным радиусом действия 500 м. Представив себя рядом с оленем, я мысленно сконцентрировался на заклинании.

Мигание

Внезапно я обнаружил себя рядом с испуганным оленем. С превосходными рефлексами я выпустил когти и замахнулся на его голову. Прежде чем олень успел среагировать, я ударил его лапой... и голова оленя взорвалась.

Наверное, мне следовало атаковать с меньшей силой. Теперь мой великолепный мех был покрыт кусками мяса оленя. Придется долго ухаживать за ним. Возможно, я должен был больше ужасаться тому, что произошло. Это был первый раз, когда я кого-то убил. Ну, не считая жуков, наверное. И все же я чувствовал себя в полном порядке. Я снова задался вопросом, как трансформация повлияла на мой разум. Мои умственные способности определенно изменились. Все те знания о боях, которые я теперь имел, могли отучить меня от насилия. А тут еще и страх. В игре он рассматривался бы как эффект психического состояния, и ему можно было бы сопротивляться. Значит ли это, что я стал храбрым благодаря своим характеристикам? Остался ли я самим собой? Думаю, моя личность осталась прежней, просто я смотрел на мир другими глазами. Полагаю, меня это вполне устраивало.

Как бы то ни было, пришло время еды! В моей кошачьей форме сырая оленина оказалась на удивление вкусной. После этого я набрал в лапу воды и лизнул ее, чтобы утолить жажду. Успешно завершив охоту, я отправился обратно к дороге. Выбрав место, которое было бы незаметно с дороги, я начал приводить себя в порядок. Важно, чтобы перед сном у меня была красивая блестящая шерсть!

Стоит ли мне опасаться ночных нападений? Возможно. Думаю, я мог бы призвать элементаря,

чтобы он стоял на страже. Через каждые два круга можно было вызвать элементаря. Это были малый, средний, большой, старейшина и повелитель. Так что повелитель элементарей был бы заклинанием 9-го круга. Все они имели базовую продолжительность 2 часа. Этого не хватит на всю ночь. Переместив заклинание в более высокий слот, я мог увеличить его продолжительность на 2 часа. Так, средний элементарь, заклинание 3-го круга, мог бы продержаться 8 часов, используя слот 6-го круга.

Этого должно хватить. После того как я сконцентрировался на заклинании в течение 5 секунд, сосредоточившись на увеличении его продолжительности, появился водный элементарь. Почему именно водный? Я хотел узнать, можно ли использовать его для душа. Элементарь выглядел как вихревое водяное торнадо. Он был размером с человека и парил над землей. Из элементаря доносился тихий звук бегущей воды. Словно нежный ручеек. Это успокаивало.

Я мог управлять элементом мысленно. Хотя он и не говорил, но понимал мои команды. Интересно, есть ли у повелителя элементарей личность? Надо будет проверить в другой раз.

Я с радостью обнаружил, что могу принять душ. Элементарь вызвал на меня мягкий поток воды. Вода была не очень теплой, но я не возражал. С моей устойчивостью к холоду даже ледяная ванна была бы кстати.

Перебравшись на сухое место, я свернулся калачиком на листьях. Моему элементалю было велено разбудить меня через 7,5 часов. Какой сумасшедший день. Я быстро заснул.

<http://tl.rulate.ru/book/102027/3540888>