

Сон Ву нахмурился.

– Ты – повелитель вампиров?

Девушка засмеялась, обнажив белоснежные зубы.

– Господи, откуда ты только взял эту фразочку?..

Некромант нахмурился.

«В этой девушке сейчас правда самый главный вампир?»

В её улыбке чувствовалась какая-то угроза. Похоже, она действительно была одержима другим своим сородичем, и, очевидно, весьма могущественным. Следовательно, каждое её слово принадлежало ему.

– Божечки... Мне было так любопытно, кто же убивает моих детей одного за другим. К счастью, навык позволяет познакомиться лично с этим засранцем, однако зрение такое расплывчатое... Ничё не вижу.

Сон Ву не знал, как выглядит повелитель вампиров, но был уверен, что у него отвратительная внешность и повадки.

– Чёрт... Слишком много болтает, – протянул Хан Хо.

– Я часто это слышу. Но, раз вам не нравится моя болтовня, я кое-что скажу.

Девушка противно расхохоталась, а потом вдруг резко повернулась в сторону Ю Сону и, широко открыв рот, дунула в лицо парня каким-то красным дымом. Тот отступил назад, отталкивая от себя девушку тыльной стороной ладони.

[Вы подверглись воздействию низшего проклятия.]

*Для разрушения проклятия потребуется «Божественная сила».

Сон Ву посмотрел сначала на ладонь, а потом на девушку.

Юджин, а точнее, повелитель вампиров, мерзко захихикал.

– Хи-хи! Считаю, ты труп!

Но некромант никак не отреагировал.

– Я не шучу.

И опять ноль реакции.

Вампирша аж покраснела от накатившего гнева.

– Слышь, катись тогда прямиком в ад! Но перед этим я порежу тебя на мелкие-мелкие кусочки и сожру, а потом выплуну и снова сожру, усёк? Чё молчи?..

Бдух! Юджин мешком рухнула на землю, а из её носа потекла струйка крови. Сон Ву пнул девушку с такой силой, что она потеряла сознание.

- Зря я тут уши развесил, - зло пробормотал он.

- Да, но... ты слишком сильно ударил, - удивлённо моргнул Тэсон.

Сону осторожно коснулся своей руки.

Проклятие? Обычно проклятый человек медленно умирает в муках, но парень не чувствовал ничего такого. По крайней мере, сейчас.

На тыльной стороне ладони осталось красное пятно. И некроманту было не по себе от недавних слов вампира

«Судя по уведомлению, мне нужна какая-то Божественная сила, чтобы снять проклятие. Но что это такое и где её можно взять?»

Ему никогда не встречалось ничего подобного...

Тем временем Хан Хо не сводил с друга озадаченного взгляда.

- Сон Ву, я чувствую что-то странное... в твоём теле.

Тот непонимающе уставился на него.

— Ты о чём?

Вор сделал пару шагов в сторону некроманта, но тот быстро отступил, с подозрением глядя в ответ.

- Что-то случилось?

- Просто подойти ко мне, пожалуйста, Сон Ву, - вдруг начал увещевать Хан Хо.

- Я? Нет, не хочу. И сам не подходи ко мне.

Но Хан Хо вдруг подскочил к Сон Ву и схватил за руку.

- Думаю, что знаю, что с тобой.

- Ты сбрендил?.. - попытался он вырваться.

- Тебя проклинали.

- А?.. Стоп, ты же вроде как Священник?.. - осенило некроманта.

У него же и правда были карты «Вора» и «Священника».

Игрок, напрямую связанный с божественной силой, стоял сейчас прямо перед некромантом...

- Я сам иногда забываю, что теперь ещё и Священник. Дай-ка мне подумать...

Всё ещё держась за руку Сон Ву, Хан Хо уставился в воздух, читая вслух уведомление.

[Проклятый был подвержен навыку Повелителя вампиров «Отслеживание по крови». О местоположении проклятого будет известно каждые 12 часов.]

[Невозможно снять проклятие из-за низкого уровня божественной силы.]

- Извини, Сон Ву. Моя вера всё ещё слаба, поэтому я не смогу исцелить тебя...

- Да просто забей.

То, что они узнали детали проклятия, - уже огромное везение.

К тому же это повлекло за собой одно интересное изменение.

[При особых обстоятельствах может быть выдан эксклюзивный квест.]

[Эксклюзивный квест]

[Название: Покой нам только снится]

[Условие: Устранить покусившегося на вашу жизнь убийцу]

[Бонус: 30 000 золотых монет, билет С-класса]

[Теперь вы чья-то цель. Ваш противник уже строит козни, чтобы лишить вас жизни. Противостояние закончится только со смертью одной из сторон.]

Похоже, теперь Сон Ву связан с повелителем вампиров.

Он подошёл к Тэсону.

- Эй...

Но тот был погружён в какие-то свои мысли.

- Эй.

- Да?... - парень наконец перевёл взгляд на некроманта

- Где находится магазин? Сколько раз мне ещё придётся спрашивать?

- А, он там...

Теперь, когда на нём висел «маячок», у некроманта не оставалось другого выбора, кроме как готовиться к битве.

Перед боем Сон Ву нужно было удостовериться в качестве своей экипировки.

Всего у него было 42 950 золотых монет. Эта внушительная сумма была заработана в многочисленных битвах с монстрами и враждебными игроками. Особенно много денег принесла охота на оборотней.

Группа Сон Ву стояла перед терминалом в углу офиса. Над маленьким монитором висела зелёная иконка магазина.

[Добро пожаловать в магазин D-класса!]

– А... это не обычная рулетка... – сказала Джису, нажимая на кнопки. На мониторе высветился рисунок ведра и текст.

[Выберите счастливый шар!]

[(1) Бронза (100)]

[(2) Серебро (1000)]

[(3) Золото (10 000)]

[(4) Платина (100 000)]

[Магазины D-класса продают только до «Платины».]

– Нужно выбрать мяч?

Это была игра на вытягивание шарика из бочки. Выигрышный шар сулил хорошую награду.

– Давайте я первый, – сказал Сон Ву.

Он встал поближе к монитору.

[У вас есть один Билет (бесконечный).]

На этот раз у Сон Ву снова был Билет, который он заработал, сражаясь с ордой орков и попав в первую сотню тех, кто убил сто монстров.

«"Платина" эквивалента ста тысячам золотых. Это в десять раз больше, чем золото. Если так, значит, что и приз должен быть в десять раз ценнее.»

Но парень решил всё же не тратить билет, так что он выбрал Золото. С его счёта мгновенно списалось десять тысяч. Шары начали перемешиваться под уже знакомую музыку.

[(1) Третий призовой шар (300)]

[(2) Второй призовой шар (500)]

[(3) Первый призовой шар (1000)]

[Всего 100 шаров, можно добавить до 5-и призовых.]

Этот магазин отличался от предыдущего ещё и тем, что здесь можно было увеличить вероятность выигрыша, положив больше призовых шаров.

Всего было сто мячей, но сложно было сказать, сколько из них получили первый, второй и третий призы. Зная механизм работы рулетки, среди сотни шаров будет максимум два-три первых.

«Исходя из опыта предыдущей игры выгодно попытаться вытянуть первый приз, даже если придётся потратиться», – подумал Сон Ву.

В прошлый раз он получил «Слёзы морского духа», выиграв первый приз в золотой рулетке. Это определённо стоит того.

Этот предмет помог решить проблему острой нехватки маны и очень помог некроманту.

«Щит авангарда» тоже пригодился, хоть и был только вторым призом, а потому значительно отставал от тех же Слёз.

[Добавлен первый призовой шар (+5).]

Сон Ву потратил пять тысяч золотых, чтобы добавить пять первых мячей. С большой вероятностью он сейчас вытянет зелья, но какой прок от золота, если нет шанса вытянуть что-то стоящее? Поэтому есть, есть смысл вложить пять тысяч золотых и поднять шанс выпадения полезной вещи.

Сону аккуратно нажал на ведро, «вытаскивая шар»...

Клац!

– Эм, Сону?

Шок, но на мяче была единица.

– Ты вытянул первый мяч!

Некромант схватился за вылетевший из терминала чек.

[Описание предмета]

[Название: Купон на приобретение навыка уровня «Мастер».]

[Класс: Легендарный]

[Классификация: Расходный материал]

[Эффект: Случайным образом будет выдан один «Профессиональный навык», уже находящийся на уровне «Мастер».]

Насколько Ю Сону было известно, все новоприобретённые навыки обычно были базового уровня... но никак не выше.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/102024/3875859>