

Глава 22. Несокрушимый посох

Быстрым движением я достаю из кармана ключ смены работы, ловко поворачивая его в воздухе. Передо мной материализуется таинственная дверь и распаивается настезь.

"Увидимся, когда я закончу", заявляю я, махая на прощание рукой, прежде чем пройти через ворота. Вход становится прозрачным, скрывая меня от их взгляда.

Внезапная угроза прерывает мой отлет, когда стрела едва не попадает в то место, где мгновение назад была моя голова. Я поднимаю взгляд и обнаруживаю скелетообразную фигуру, вооруженную луком и стрелами - ее костлявые пальцы сжимают оружие.

Быстро отреагировав, я бросаюсь к скелетообразному врагу, нанося мощный удар ногой, который обезглавливает его, одним ударом размозжив череп.

[Вы убили скелета]

Вы получаете 1000 очков опыта.]

[Вы получили 1000 золотых монет]

[Вы получили 200 баллов урона]

Несмотря на мою победу, на моем лице появляется гримаса, когда стрела вонзается в мою кожу. Стиснув зубы, я осматриваю рану, боль - суровое напоминание об опасностях, которые ждут меня впереди.

Я проверил статистику.

Имя: Скелет-лучник

Вид: Нежить

Профессия: лучник

Баллы здоровья: 400

Баллы маны: 210

Сила: 30

Жизненная сила: 14

Ловкость: 30

Интеллект: 12

Чувства: 19

Я бросился навстречу противникам, вступая в ожесточенный бой. Поле боя кишело многочисленными скелетами; наши силы состояли в основном из воинов, перемежающихся лучниками. Не сдерживаемые смертностью, лучники на заднем плане стреляли без разбора, безразличные к поражению себе подобных.

Ловким движением я отпрыгнул назад, едва избежав огненного снаряда, пронесшегося мимо моей головы. Среди орды скелетов появилась фигура, одетая в мантию, зловещее присутствие на поле боя.

Имя: Скелет-маг

Вид: Нежить

Профессия: Маг

Баллы здоровья: 200

Баллы маны: 4000

Сила: 30

Жизненная сила: 12

Ловкость: 15

Интеллект: 50

Чувства: 30

"Да ладно, маги?" Воскликнул я, ни к кому конкретно не обращаясь.

Я снова отпрыгнул назад, едва избежав шквала из двадцати безжалостных огненных шаров. Оценив ситуацию, я успокоил себя: "Я в порядке, пока нет некромантов, бесконечно порождающих миньонов".

Словно по сигналу, мой взгляд остановился на группе магов вдалеке, вызывающих то, что казалось еще большим количеством солдат. "Кто подумал, что это отличная идея - поместить так много монстров в это тесное подземелье?" Пробормотал я, уклоняясь от очередной атаки проворного скелета.

[Активирован навык управления гравитацией]

Внезапный прилив силы исходил от меня, усиливая гравитацию для каждой нежити в радиусе

60 метров. Эффект был катастрофическим, в результате чего те, кто находился в непосредственной близости, мгновенно погибли под действием подавляющей силы.

Далее, за 60-метровой отметкой, измененная гравитация оказывала менее смертоносное, но все еще зловещее воздействие. Те, кому не повезло остаться в пределах его досягаемости, столкнулись с опасной проблемой, поскольку изменение силы тяжести могло стать фатальным, если оно будет долго продолжаться.

Воздействие моих гравитационных манипуляций уменьшалось с расстоянием, сила ослабевала по мере того, как она удалялась. Однако моя концентрация на этой силе была внезапно прервана, когда я обнаружил, что подвергся нападению того, кто подошел сзади.

Имя: Скелет-убийца

Вид: Нежить

Профессия: наемный убийца

Баллы здоровья: 300

Баллы маны: 3000

Сила: 20

Жизненная сила: 13

Ловкость: 60

Интеллект: 40

Чувства: 60

Я быстро пригнулся, когда покрытое оболочкой оружие нападавшего едва не пролетело мимо меня всего в нескольких сантиметрах. Прежде чем я успел нанести ответный удар ногой, он исчез в тени. К счастью, мои повышенные характеристики чувствительности, хотя у меня был самый низкий рейтинг, позволили мне ощутить его присутствие даже в темноте.

Прошло пять часов.

"Хаффф, Хаффф", У меня буквально не осталось ни капли энергии после того, как я отсидел пять часов, просто подвергаясь бомбардировке гребаных скелетов.

"Чертовы ассасин и рейнджер, у них есть все", подумал я про себя, прячась за колонной, чтобы спрятаться, пока скелет искал меня.

Ради всего святого, у них есть скелет всего, и поэтому мне нужно было быть осторожным, прежде чем охотиться на них. Я открыл окно статуса и проверил свою статистику.

Имя: Кензо Тацуо

Уровень: 40

Усталость: Усталый, обезвоженный

Работа: Отсутствует

Титулы: Игрок, волшебник джуджутсу.

Баллы здоровья: 2250/4745

Баллы маны: 1997/4120

Сила: 95

Жизненная сила: 55

Ловкость: 90

Интеллект: 55

Чувства: 52

Оставшиеся баллы: 50 +[120]

Золото: 17000

"Возможно, это плохое решение, но мне не хочется использовать свои баллы, я хочу сначала посмотреть, какой класс я получу, прежде чем начну тратиться", сказал я себе, прежде чем просто вздохнул и вместо этого использовал одно из многих средств восстановления статуса, которые были у меня в инвентаре.

Мои раны исчезли, когда моя мана здоровья восстановилась полностью, а моя выносливость вернулась к полному состоянию.

Я отпрыгиваю в сторону, когда огненный снаряд полностью уничтожает место, на котором я сидел.

Я посмотрел на запущенное изображение, и, даже не успев ничего разглядеть, его череп был раздавлен, поскольку к нему был приложен огромный гравитационный толчок.

[Вы убили скелета]

Вы получаете 1000 очков опыта.]

[Вы получаете 1000 золотых монет]

Я глубоко вдохнул, глядя на все эти скелеты, и в моих глазах загорелся огонь.

Чтобы убить всех до единого и закончить это подземелье, я открыл магазин и купил один посох с луком Адаматима.

[Вы потеряли 75000 золотых монет]

[Вы достали несокрушимый посох]

Я вооружился посохом, когда он появился у меня в руках, прежде чем я начал крушить головы этим скелетам.

Мне нужно было нанести много тупого урона, а поскольку рубящий урон не нанесет им большого вреда.

"Маки могла бы использовать его намного лучше, чем я", сказал я, начиная дробить им головы посохом.

[Вы убили скелета] X10

[Вы получаете 1000 баллов опыта] X10

[Вы получаете 1000 золотых монет] X10

"Пока что все выглядит неплохо", сказал я, продолжая разбивать головы скелетов зомби.

"Расширяйся", крикнул я, когда мой посох извлекся, и это заставило меня улыбнуться, поскольку это оружие было похоже на опрос силы из Dragon Ball или посох Адаматайм, который Хирузен использовал в "Наруто".

"Вытянись", сказал я, когда посох стал очень большим, и с широкой улыбкой на лице я обрушил его на сотни скелетов, приближающихся ко мне.

[Вы убили скелета] X100

[Вы получаете 1000 баллов опыта] X100

[Вы получаете 1000 золотых монет] X100

[Вы повысили уровень] X3

Имя: Кензо Тацуо

Уровень: 43

Усталость: Усталый, обезвоженный

Работа: Отсутствует

Титулы: Игрок, волшебник джуджутсу.

Баллы здоровья: 5060

Баллы маны: 4435

Сила: 98

Жизненная сила: 58

Ловкость: 93

Интеллект: 58

Чувства: 5

Оставшиеся баллы: 65 +[120]

Золото: 120000

"О, да", сказал я, улыбаясь, когда увидел раздробленные кости скелетов, все они были убиты ударами о голову, несокрушимый посох был поистине великолепен.

"Мне нужно придумать хорошую шутку, когда я подарю ей его", сказал я с задумчивым лицом, однако я не осознавал, что личность Годжо передается мне.

Двигаясь вперед, я смотрел на раздавленные кости у себя под ногами, пока мое внимание не привлекла неожиданно богато украшенная дверь. Замысловатые украшения и встроенные символы придавали ему художественное качество, свидетельствуя о мастерстве неизвестного создателя. Дверь была настоящим шедевром, сочетанием эстетики и показателей статуса, которые намекали на нечто замечательное за ее пределами.

Только мастер мог ее сделать.

<http://tl.rulate.ru/book/101987/3602117>