

Глава 5. Конец подземелья

Я подошел к случайной стене в подземелье, собрав все силы, которые у меня были, и ударил по ней изо всех сил. Стена треснула от удара, показывая, что я нанес ущерб, хотя он был не таким значительным, как я надеялся. Но, учитывая, что я все еще был только на пятом уровне, это было лучше, чем ничего. Кроме того, у меня было много неиспользованных очков характеристик, которые я мог бы распределить позже.

Передо мной появился экран с вопросом, хочу ли я покинуть подземелье. Я задумался, почему экран не появлялся так долго, но отмахнулся от этого как от незначительного неудобства. Я подошел к телу вождя, готовясь ограбить его.

После грабежа я получил двести золотых монет, добавив к тем пятистам золотым монетам, которые у меня уже были. "Теперь у меня есть семьсот золотых монет", сказал я себе, быстро подсчитав в уме. Удовлетворенный добычей, я нажал "да" на экране, чтобы покинуть подземелье.

В одно мгновение я оказался там, где вошел в подземелье, стоя перед дверью, ведущей в мою комнату. Я толкнул дверь и упал на кровать, совершенно обессиленный. Сон быстро окутал меня.

Время пролетело четыре часа, и я проснулся с уведомлением перед глазами: "Вы спали в кровати. Здоровье и мана восстановлены." Я вздохнул и отклонил уведомление, только чтобы заметить, что моя рубашка порвана и испачкана кровью. Я спал на кровати, и на мне все еще была кровь, отчего простыни тоже промокли. Я испустил еще один глубокий вздох, снял окровавленные простыни и разорванную рубашку и направился к стиральной машине в доме. Пришло время немного прибраться.

Покончив с трудной задачей по отмыванию крови с простыней, я почувствовал себя немного уставшим и плюхнулся на свою кровать. Я также упаковал свою теперь уже разорванную рубашку в маленькую сумку вместе с другими вещами, которыми я больше никогда не воспользуюсь.

С любопытством я посмотрел на свои ладони и почувствовал, как по ним течет странная энергия. Это было знакомое ощущение, та же самая энергия, которую я использовал для повышения уровня во время схватки с огром. Я хотел еще больше изучить ее потенциал. Итак, я сел и сосредоточился на своей мане, ощущая ее чистую и освежающую сущность. Это было похоже на чистую страницу, готовую быть заполненной моим воображением и безграничными возможностями.

Я осторожно направил часть этой маны в ладонь, позволив ей просочиться сквозь кожу и сформировать энергетический шар. Открыв глаза, я увидел прекрасный голубой энергетический шар у себя на ладони. Передо мной появилось системное уведомление.

"Вы создали навык. Как бы вы хотели его назвать?"

Глядя на энергетический шар, на ум сразу же пришло название. "Шар очищения", тихо сказал я.

Уведомление информировало меня о том, что навык "Шар очищения" был изучен. Взмахом руки я отключил уведомление, но мой взгляд по-прежнему был прикован к завораживающему энергетическому шару.

Я перестал посылать ману в шар, вместо этого сосредоточившись на втягивании маны обратно в тело. Как только я это сделал, в моих ушах зазвенело уведомление.

"Навык поглощения маны изучен".

Полностью поглотив шар энергии в руках, я вздохнул и, наконец, подтвердил получение уведомления, которое уже некоторое время ждало моего внимания.

"Поглощение маны: уровень 1. Пользователь может поглотить 10% любой атаки или защиты, основанной на мане."

"Это довольно хорошо", заметил я, удовлетворенный описанием навыка. Я мог поглощать ману, что могло оказаться весьма полезным. Почувствовав во мне прилив энергии, я решил, что пришло время немного размяться. Казалось, теперь мое тело все чаще требовало адреналина и возбуждения.

Во время пробежки я дотронулся до груди, все еще чувствуя остатки боли от сломанных ребер. Это было суровым напоминанием о том, как близко я был к смерти в подземелье. От этой мысли у меня по спине пробежали мурашки. Однако я не мог заикливаться на этом слишком долго. Вместо этого я сложил руки на груди и сосредоточился на своем текущем состоянии.

"Статус", пробормотал я, желая оценить свое состояние.

Имя: Кензо Тацу

Уровень: 6

Усталость: Полная

Работа: Отсутствует

Названия: Игрок

Баллы здоровья: 1175

Баллы маны: 545

Сила: 21

Жизненная сила: 21

Ловкость: 15

Интеллект: 15

Чувства: 15

Оставшиеся баллы: 29

"Пришло время использовать несколько очков", пробормотал я себе под нос, решив разумно распределить свои очки характеристик. Я распределил очки в основном по силе, живучести и ловкости, надеясь улучшить общие боевые способности.

Имя: Кензо Тацу

Уровень: 6

Усталость: Полная

Работа: Отсутствует

Названия: Игрок

Баллы здоровья: 1175

Баллы маны: 545

Сила: 21

Жизненная сила: 21

Ловкость: 24

Интеллект: 15

Чувства: 15

Оставшиеся баллы: 20

Произнеся эти слова, я почувствовал внезапный прилив сил, разлившийся по моему телу, как будто во мне проснулось что-то взрывоопасное. Я вспотел, чувствуя себя сильнее, чем когда-либо прежде. Я задавался вопросом, насколько я стал сильнее.

Выйдя из комнаты, я осторожно открыл дверь, готовый встретить лицом к лицу все, что меня ожидало.