

### Глава 3. Первое подземелье

Поразмыслив некоторое время, я принял решение принять задание, зная, что мне придется усердно тренироваться, чтобы преодолеть испытания, которые ожидали меня в подземелье.

Пропуск времени.

Внутри маленького, скромного домика у меня по лбу катились капли пота, когда я практиковался в рукопашном бое. Хотя я все еще был новичком, мне удалось освоить основные движения и техники. С тех пор как я обрел особую силу, я обнаружил, что мне нужно всего несколько часов сна, а использование предмета для восстановления статуса восстановит мою энергию в полной мере.

В своей решимости добиться успеха я посвятил себя ежедневным тренировкам, доводя тело до предела. Часы были потрачены на просмотр обучающих видеороликов по различным боевым приемам, как с оружием, так и без него. Учитывая мои ограниченные финансовые возможности, я прибегнул к использованию кухонной утвари в качестве импровизированного тренировочного оружия. Небольшой нож служил подходящей заменой кинжалу, учитывая его размер и вес.

Каждый день, после завершения тренировки, я принимал освежающий душ и съедал сытную еду. Чувствуя прилив сил, я полез в инвентарь и достал ключ, который был мне дарован. Вставив его в замок, я повернул его, и, к моему удивлению, дверь распахнулась, открывая взору таинственное подземелье. Без колебаний, движимый любопытством и жадной жаждой приключений, я шагнул вперед, в неизвестность, и когда дверь за мной закрылась, я почувствовал прилив предвкушения.

Громко вздохнув, я осторожно двинулся по тускло освещенной дорожке подземелья, мои шаги были намеренно мягкими, чтобы не привлекать нежелательного внимания. После всего лишь четырех минут разведки я столкнулся с первым грозным противником.

Передо мной стояла группа гоблинов, их ранги определялись по показанному уровню.

[Гоблины]

[Уровень 2]

Баллы здоровья: 100

-----

Баллы маны: 10

\_\_\_\_\_

Сила: 4

Жизненная сила: 10

Ловкость: 3

Интеллект: 1

Чувства: 3

---

Изучая статистику гоблинов, я быстро пришел к выводу, что их общие способности уступали моим. Однако я заметил, что они орудовали грубыми дубинками - оружием, которого мне не доставало. Воспользовавшись их ограниченными чувствами, я разработал стратегию, прячась за большим камнем, пока один из гоблинов не прошел мимо. Как только он скрылся из виду, я крадучись выбрался наружу и встал позади ничего не подозревающего существа. Собрал всю силу до последней капли, я нанес быстрый и мощный удар прямо ему в голову.

Воздействие было значительным.

[Критический урон: 15]

Хил-пойнты гоблина заметно уменьшились, и он казался ошеломленным. Ни секунды не колеблясь, я обрушил шквал ударов, целясь в голову гоблина с точностью и намерением. Моей целью было использовать эффект оглушения, сделав гоблина беззащитным. Удар за ударом сыпались на существо, пока, наконец, оно не поддалось нападению. В ответ передо мной появилось сообщение от системы.

[Вы убили гоблина]

[Выпала добыча гоблинов].

Охваченный любопытством, я подошел к поверженному гоблину и тщательно обыскал его имущество, забрав дубинку, которую он нес, а также скудную сумму в десять золотых монет. Любопытство снедало меня, когда я осматривал деревянную дубинку в руках в поисках информации.

[Деревянная дубинка]

[Ранг предмета: Обычный]

[Описание: Деревянная дубинка, наносящая на 10% больше урона тупым предметом]

Осознав потенциальную ценность дубинки, я быстро оборудовал ее, уверенный, что она послужит ценным приобретением в моих будущих встречах в подземелье. Вооруженный вновь обретенной решимостью, я углубился в лабиринт коридоров, мои чувства обострились, а инстинкты отточились.

С этого момента мои встречи с гоблинами проходили по аналогичной схеме. Я бы приготовился к неожиданным атакам, всегда целясь им в головы, чтобы использовать эффект оглушения. Хотя это, возможно, был не самый благородный подход, выживание имело приоритет над благородством. На карту была поставлена моя жизнь, и я отказался очертя голову бросаться навстречу опасности без четкого плана.

"Статус", пробормотал я, снедаемый любопытством. Я хотел оценить прогресс и удостовериться в своем текущем состоянии.

[Статус]

Имя: Кенто Тацу

Уровень: 2

Усталость: Полная

Работа: Отсутствует

Названия: Отсутствуют

Баллы здоровья: 205

-----

Баллы маны: 10

-----

Сила: 11

Жизненная сила: 11

Ловкость: 6

Интеллект: 11

Чувства: 11

-----

Оставшиеся баллы: 11

Наблюдая за своим статусом, я почувствовал прилив удовлетворения. Мои усилия окупились, что проявилось в росте моих качеств. Однако меня ждало настоящее испытание. Я жаждал настоящего испытания, такого, которое не основывалось бы исключительно на использовании слабостей гоблинов.

Несмотря на связанный с этим риск, по моим венам пробежал прилив адреналина, побуждая меня отбросить осторожность и вступить в честный бой с гоблинами. Я знал о потенциальных последствиях такого импульсивного решения, но призыв к битве нашел отклик во мне. Я не

мог отрицать первобытного желания проверить свои навыки против этих врагов.

Неохотно я уступил своему внутреннему стремлению и отважился выйти на открытое пространство. Довольно скоро гoblin заметил меня и бросился вперед, угрожающе размахивая мачете.

"Черт", пробормотал я себе под нос, заметив заостренное оружие в руках гоблина.

Goblin замахнулся мачете, целясь мне в грудь, но я ловко уклонился от удара. Быстро отреагировав, я воспользовался деревянной дубинкой, которая до сих пор хорошо служила мне, и нанес сильный удар по голове гоблина. Удар был настолько мощным, что дубинка разлетелась на куски.

[Вы убили гоблина. Вы получаете 10 очков опыта]

Звук ломающейся дубинки привлек внимание ближайших гоблинов, и через несколько мгновений пятеро из них набросились на меня с намерением убить. Безоружный и с адреналином, бурлящим в моих венах, я быстро схватил мачете упавшего гоблина и без колебаний вооружился им.

Приняв сосредоточенную стойку, я бросился навстречу приближающимся гоблинам, их мечи безрассудно размахивали. Двое из них держались в стороне, полагаясь на луки и стрелы, чтобы атаковать на расстоянии.

Используя рост и ловкость в своих интересах, я сосредоточил удары на их головах, стремясь к быстрому и смертельному исходу. Среди этого хаоса мое плечо внезапно пронзила боль, когда две стрелы нашли свою цель.

[-15 урона]

[Применен эффект состояния кровотечения]

[Игрок будет терять 5 баллов здоровья каждую секунду]

Ругательство сорвалось с моих губ, когда боль усилилась, а вид моей текущей крови только укрепил мою решимость. Я обезглавил одного из гоблинов, используя его безжизненное тело в качестве временного щита от летящих стрел. Ударом топора я ударил другого гоблина по голове с такой силой, что у него из носа брызнула кровь. Прежде чем он успел прийти в себя, я быстро пронзил ему мозг кинжалом, оставив лезвие воткнутым туда, и быстро вытащил кинжал из его безжизненной хватки.

[Вы убили гоблина. Вы получаете 10 очков опыта]

Оставшийся гoblin бесстрашно бросился на меня, с безрассудной самозабвенностью

размахивая мечом. Проворный и бдительный, я уклонился от атаки и быстро перерезал ему шею, отрубив голову одним плавным движением.

[Вы убили гоблина. Вы получаете 10 очков опыта]

Задыхаясь, я воспользовался моментом, чтобы оценить обстановку. Безжизненные тела гоблинов валялись на полу, свидетельствуя о моем выживании и упорстве. Боль в моем плече осталась, постоянное напоминание о моей уязвимости.

С каждым преодоленным испытанием моя уверенность росла, а решимость укреплялась.

В подземелье меня ждало еще больше секретов, сокровищ и противников. Хотя путь впереди был коварным и полным опасностей, я продолжал двигаться вперед, стремясь исследовать глубины и разгадать тайны, которые были скрыты внутри.

И вот, все еще ощущая вкус крови на губах, я отважился проникнуть глубже в сердце подземелья, готовый встретить лицом к лицу любые испытания, ожидающие меня, зная, что моя судьба переплетена с этим загадочным царством.

<http://tl.rulate.ru/book/101987/3530719>