

Глава 2. Знакомство с системой

Восемь часов подряд я убегал и прятался, спасая свою жизнь, отчаянно пытаюсь выжить против безжалостных сороконожек. Эти грозные существа оказались невероятно живучими, с легкостью разрушая здания, которые служили мне укрытиями. Их обостренные чувства делали почти невозможным избежать обнаружения, даже когда я думал, что хорошо спрятался.

Мне казалось, что у них есть какая-то форма теплового или рентгеновского зрения, способная обнаружить меня, где бы я ни пытался спрятаться. Мое тело было на грани обморока, каждая мышца кричала в агонии, но адреналин, бегущий по венам, поддерживал меня. Страх быть пойманным и убитым этими существами довел меня до предела моих физических возможностей.

Наконец, после того, что казалось вечностью, я вернулся в комнату, рухнул на пол, окруженный песком. Я был весь в поту, все мое тело дрожало от усталости.

На экране передо мной появилось уведомление, предлагающее вознаграждение за то, что я пережил это испытание:

[Задание "Выживший" завершено. Выбирайте награды.]

[Восстановление статуса]

[3 очка характеристик]

[Один случайный навык]

Я уставился на экран, в моих глазах читалась усталость. Я решил выбрать в награду восстановление статуса, надеясь, что это снимет мою усталость. Как только я воспользовался им, меня захлестнула волна омоложения, стирая все признаки истощения. Я чувствовал себя совершенно новым.

Воспользовавшись моментом, чтобы перевести дыхание, я более внимательно изучил экран. Это больше не было плодом моего воображения; это было бесспорно реально. Наказания и награды, которые он предлагал, были подлинными.

Я изучил задание, которое ранее казалось плодом моего воображения:

[Ежедневный квест]

- 100 отжиманий

- 100 приседаний

- 100 седов

- 10-километровая пробежка

[Предупреждение: Невыполнение этого задания приведет к наказанию.]

Взглянув на часы, я понял, что с тех пор, как я вышел из комнаты, не прошло и минуты. Я переоделся и начал выполнять упражнения, которые мог выполнять в пределах дома.

Через два с половиной часа я закончил все упражнения в помещении, чувствуя себя измученным, но полным решимости. Однако мне все равно нужно было пробежать десять километров. Немного отдохнув и попив, я надел кроссовки и вышел на улицу.

Пропуск времени.

Проработав час и тридцать минут, я, наконец, получил уведомление:

[Ежедневное задание выполнено.]

- 100 отжиманий

- 100 приседаний

- 100 сядов

- 10-километровая пробежка

[Выберите награду]

[Восстановление статуса]

[3 очка характеристик]

[Случайный навык]

Несмотря на усталость, я выбрал награду за навык, а именно навык восстановления статуса. Я немедленно воспользовался им, почувствовав прилив энергии по мере того, как мои силы восстанавливались. Я перестал сильно потеть, зная, что позже мне нужно будет выглядеть презентабельно для школы.

Изучив свой статус, я понял, что моя текущая статистика совершенно не впечатляет:

[Статус]

Имя: Кензо Тацу

Уровень: 1

Усталость: Полная

Работа: Отсутствуют

Названия: Отсутствуют

Баллы здоровья: 100

Баллы маны: 10

Сила: 9

Жизненная сила: 10

Ловкость: 5

Интеллект: 10

Чувства: 10

Оставшиеся баллы: 0

Мои показатели казались довольно жалкими, но я увидел возможность стать сильнее и достичь чего-то более значимого в жизни, чем просто сводить концы с концами. Улыбка появилась на моем лице, когда я обдумал все возможности.

С вновь обретенной решимостью я направился обратно домой, горя желанием узнать больше об этой таинственной системе, на которую я наткнулся.

Временной интервал - одна неделя.

В парке подросток бежал со всех ног, проявляя признаки напряжения, но не крайней усталости.

В конце концов он остановился и выпил немного воды, которую захватил с собой.

Появилось уведомление:

[Ежедневное задание выполнено.]

- 100 отжиманий

- 100 приседаний

- 100 седов

- 10-километровая пробежка

[Выберите награду]

[Восстановление статуса]

[3 очка характеристик]

[Случайный навык]

Рука подростка двигалась по кругу, в конце концов выбрав награду за восстановление статуса, но решив не использовать ее.

Он, вероятно, не станет использовать очки статистики, пока не получит свой класс, просто на всякий случай.

"Статус", пробормотал подросток, и перед ним материализовался знакомый экран.

[Статус]

Имя: Кензо Тацу

Уровень: 1

Усталость: Полная

Работа: Отсутствуют

Названия: Игрок

Баллы здоровья: 100

Баллы маны: 10

Сила: 9

Жизненная сила: 10

Ловкость: 5

Интеллект: 10

Чувства: 10

Оставшиеся баллы: 6

Подросток также заметил случайный ключ в инвентаре, который он получил как дополнительную награду за выполнение одного из ежедневных квестов. Охваченный любопытством, он изучил его описание:

[Ключ от подземелья F-ранга]

- Класс объекта: Обычный

- Ключ, используемый для открытия подземелья F-ранга, населенного монстрами F-ранга.

Описание было кратким, но подросток понял, что для входа в подземелье F-ранга ему потребуется стать сильнее. Он не хотел сталкиваться с таким же уровнем опасности, как в наказании, поэтому пообещал себе неустанно тренироваться и очистить подземелье к концу месяца.

Появилось новое задание:

[Динь! Задание: Преодоление подземелья было создано]

[Описание: Вы дали себе обещание завершить подземелье к концу месяца]

[Награды]

- 100 опыта

- 1 маленькое зелье здоровья

[Да] или [Нет]

Движимый своей новообретенной страстью, подросток согласился на задание, поклявшись подготовить все необходимое для покорения подземелья к концу месяца.

<http://tl.rulate.ru/book/101987/3520643>