Глава 1. Игрок

Звук будильника наполнил комнату, когда стонущий подросток попытался дотянуться до кнопки повтора, но вместо этого его рука опустилась на стол. После нескольких попыток ему, наконец, удалось отключить будильник и прекратить звонки.

Пять минут спустя подросток медленно поднялся с кровати, напоминая зомби, появившегося из-под земли. Он сел на край кровати, подперев голову руками. Его волосы были растрепаны, а постель в беспорядке, но в комнате было чисто - это было все, что сейчас имело значение.

Дотащившись до ванной, он почистил зубы с полузакрытыми глазами. Затем он принял душ и переоделся в свежую одежду, прежде чем приготовить на завтрак тосты с яйцами и апельсиновым соком. Оглядывая пустой дом, он пробормотал себе под нос: "Почему я должен был быть единственным сыном?" Одиночество давило на него, он жалел, что у него нет брата или сестры, с которыми можно было бы поговорить и разделить нагрузку, даже если это означало больше работы и возможность лени со стороны брата или сестры. Все равно это было бы лучше, чем оставаться одному в этом доме, наедине со своими мыслями.

Покончив с завтраком, он медленно поднялся со стула и вымыл посуду. Он повесил ключ от дома себе на шею, как ожерелье, и перед уходом убедился, что дверь заперта. Взглянув на часы, он понял, что до начала занятий у него еще уйма времени. Он разумно использовал время, отправившись в ближайший магазин за закусками и предметами первой необходимости. После похода по магазинам он завез продукты домой, убедившись, что все на своих местах, а затем на велосипеде поехал до школы, чтобы не опоздать.

Придя в школу, он сидел на занятиях со скучающим лицом.

Время переносится на послешкольное время.

Он пошел домой, и когда он это сделал, ему показалось, что время остановилось, когда перед ним появился экран.

"Ты хочешь стать игроком?"

Он уставился на экран, чувствуя себя так, словно время застыло вместе с ним, прежде чем мысленно выбрать "да". Должно быть, это его воображение сыграло с ним злую шутку из-за недостатка сна.

"Поздравляю, вы стали игроком", гласила надпись на экране, когда он убрал ее и продолжил путь домой. Он устал и отмахнулся от этого, решив, что его разум играет с ним злую шутку в его измученном состоянии.

Он сделал домашнее задание и рухнул в постель, смертельно уставший. Без его ведома, это

было ежедневное задание, которое было принято автоматически. В задании было предупреждение, в котором говорилось, что невыполнение его приведет к наказанию, но он пропустил его.

Пока он спал, таймер задания истек, и внезапно ему показалось, что он лежит на обжигающе горячем песке. Он резко проснулся, чувствуя себя так, словно обжегся, и посмотрел на экран перед собой, где появилось сообщение.

"Если Из-за того, что игрок не выполнит ежедневное задание вовремя, он будет наказан".

Появился новый квест: "Продержаться 8 часов".

Награды:

- [Восстановление статуса]

- [3 очка характеристик]

Задание было автоматически принято, но разум подростка был сосредоточен на словах "выжить". Он оглянулся и увидел это - гигантскую сороконожку, появляющуюся из песка в сопровождении множества других, приближающихся к нему. Инстинктивно сработала его реакция "дерись или беги", и он бросился бежать, спасая свою жизнь.

Он бежал так, словно от этого зависела его жизнь, потому что так оно и было. Несмотря на относительную хорошую физическую форму и регулярные упражнения, чтобы избежать лишнего веса, он знал, что его выносливость имеет свои пределы. Он никак не мог бежать так долго, не теряя сознания от недостатка кислорода.

http://tl.rulate.ru/book/101987/3520642