Глава 25 - Трезубец! Двенадцать рун силы!

«Поздравляем с получением Трезубца Морского Короля!»

«Поздравляем с получением опыта кота Тома по отлову мышей!»

«Поздравляем с тем, что он зарегистрировался, чтобы получить Амулет от невезения!»

«Поздравляем с получением техники приготовления лягушек Серого Волка!»

«Поздравляем с получением техники Святого Света полного уровня Гэндальфа Серого Мага!»

«Поздравляем с получением Драконьего амулета из Двенадцати амулетов!»

"....."

Десять дней прошло в Варнерхейме, а для Су Хая прошло более десяти лет.

Десять долгих лет жизни в морских глубинах, тренировки своих способностей и обучения магии изо дня в день.

В конце концов Су Хай не выдержал бесконечного одиночества и, научившись владеть магией телепортации, уничтожил щит и вернулся в исходную линию времени.

За эти десять лет Су Хай возвращался в Варнерхайм раз в год.

Но одиночества все равно хватало, чтобы свести с ума любого.

Су Хай даже чувствовал себя так, словно страдал от фобии морских глубин.

Как человек, овладевший силой океана, он всё равно чувствовал себя в нем неуютно!

Сказав это, можно было предположить, что никто в это не поверит.

Но на самом деле все было именно так.

Он не был мифологическим врожденным божеством, родившимся в океане и привыкшим к одиночеству.

До того как стать Богом-Королем, он был обычным человеком с эмоциями и желаниями.

Уйдя от людей и прожив в одиночестве в тускло освещенной морской глубине десять лет, он по счастливой случайности не стал замкнутым.

За эти десять лет награда, которую Су Хай получал за регистрацию, была не самой хорошей. Самым лучшим был артефакт - Трезубец Морского Короля, а также двенадцать талисманов.

Трезубец Морского царя, родом из мира Атлантиды, был золотым и очень мощным!

Су Хай, возможно, потому и обладает силой океана, что без королевской родовой силы Атлантиды все равно может воспроизвести мощь трезубца.

После эксперимента трезубец Морского царя был отложен в сторону.

Как бы то ни было, для Су Хая он был средним по значению, просто вишенкой на торте.

Его собственная сила была сопоставима с силой Морского царя, который был Богом, поэтому владение трезубцем не сильно увеличивало его возможности.

По сравнению с внешними предметами его больше интересовало совершенствование собственных способностей.

Посторонние предметы можно было потерять, но способности действительно принадлежали самому себе.

Что касается двенадцати рун, то они представляли собой особый магический реквизит из приключений одного дракона, а также являлись изначальной силой Святого Владыки.

Двенадцать рун представляли собой двенадцать знаков китайского зодиака, позволяя хозяину обладать такими сверхспособностями, как преобразование статики в движение, бесконечная сила, баланс инь и ян, сверхскорость, вспышка энергии, невидимость, восстановление, внетелесный опыт, морфинг, левитация, бессмертие и электрические светлые глаза!

Некоторые из них были довольно странными, а другие - вполне практичными!

Исцеление Лошадиных чар и Бессмертие Собачьих чар были объединены в пару, что значительно защитило жизнь Су Хая!

Способность Росомахи к восстановлению также была вынуждена отступить перед комбинацией этих двух заклинаний.

Ему могли угрожать только способности и заклинания запечатывания и изменения реальности

более высокого уровня.

Сила Бычьей Руны была безгранична, а после зачарования Су Хая ее мощь увеличилась в несколько раз.

Теперь, не используя божественную силу для зачарования, он мог побороться с Халком, используя только свою физическую силу.

По оценкам специалистов, если его зачаровать божественной силой, то он сможет выбить Халка из тела.

Сверхскорость Кроличьего талисмана тоже была на высоте: Су Хай мог атаковать со сверхзвуковой скоростью, а если он продолжит увеличивать скорость, то сможет передвигаться со сверхсветовой скоростью и путешествовать сквозь время и пространство!

Талисман Козла также позволял ему переживать внетелесный опыт, что должно было дать хороший эффект в битве с Древним.

Остальные чары, по сути, бесполезны.

Выходной урон невелик,вспомогательного контроля недостаточно, запугивать героев третьего уровня можно, а дальше - с натяжкой.

Если не в бою, то использовать перед обычными людьми для произведения эффекта, полагаю, это вполне достаточно!

И еще одно: чем больше сила заклинаний Двенадцати рун соответствовала пользователю, тем мощнее они могли быть!

Заклинания двенадцати рун обладали огромным потенциалом!

В настоящее время Су Хай уже мог умело использовать силу Божественного Короля.

В сочетании с заклинаниями Двенадцати Рун Су Хай был уверен, что даже если он не будет использовать силу времени, то все равно сможет потягаться с Одином!

Более того, в итоге победа останется за ним!

Один был стар, и его физическая защита была сравнима с защитой Тора.

А божественная раса Асов не умеет быстро восстанавливаться, за исключением разве что Хела.

В боях высокой интенсивности чем дольше бой, тем больше травм и меньше силы.

А Су Хай с его заклинанием лошади и заклинанием собаки становился только сильнее, чем дольше он сражался!

Что касается магии, то магия телепортации и магия разума также достигли высокого уровня.

Пока он мог найти нужные магические материалы, он мог создать трансграничный портал на двух планетах, реализовав межзвездную телепортацию на уровне переноса легиона!

Хотя телепортационный портал был не так удобен, как Радужный мост, для Варнерхейма это был большой шаг вперед.

Противник больше не был недосягаем с точки зрения возможности перебрасывать войска на большие расстояния.

В целом,сейчас, когда к Варнерхейму присоединились усиленные Каменные Гиганты, базовый боевой потенциал уже не уступал Асгарду, а в вопросе снаряжения гномы всегда могли одержать верх.

Что касается средней и высшей боевой мощи, то с появлением Каменной Матери Терры они также сравнялись с Асгардом.

И теперь Су Хаю предстояло решить еще одну проблему.

Радужный мост!

Это был артефакт класса "Взрывная звезда"!

Если Один почувствует, что не в силах справиться с набирающей силу Расой Богов Ванира, он может использовать Радужный Мост, чтобы их уничтожить .

Су Хаю не нужно было беспокоиться о своей безопасности.

Но не о Варнерхейме

Под атакой Радужного моста вся Раса Богов Ванира будет уничтожена.

Сила Короля Богов Су Хая также сильно ослабнет из-за разрушения Варнерхейма.

Поэтому нужно было как-то предотвратить наступление этого дня.

Либо Су Хай в одиночку телепортируется в Асгард, чтобы уничтожить Радужный мост,либо нужно было найти способ отразить его атаку .

В первом случае требовалось получить координаты Асгарда, но лечение симптомов не поможет решить проблему.

Радужный мост можно починить!

Для второго способа придется подписаться на новую способность или технологию.

А пока нужно было запастись терпением.

Су Хай был терпелив: раз уж он смог прожить двадцать лет как обычный человек в наполненном богами Варнерхейме, что такого сложного в этом сроке?

Он также верил в то, что в скором времени разница в силе между Расой Богов Ванира и Расой Богов Асгарда сильно изменится.

В конце концов, кто бы мог поверить, что Раса Богов Ванира оправилась от своего упадка всего за месяц?

http://tl.rulate.ru/book/101981/3575710