

После неспешного полета домой я приземлилась в переулке рядом с гильдией искателей приключений. Я подумывала о том, чтобы пройти через городские ворота, но забыла зарегистрироваться как искатель приключений перед всем этим испытанием. Надеюсь, она будет занята другими делами и не станет спрашивать, как я попала в город.

Я использовала [Сокрытие] и двинулась в сторону гильдии искателей приключений. Теперь люди должны видеть меня, но не обращать на меня внимания - просто безликий фоновый персонаж. Когда мы подошли к зданию гильдии, я отменила заклинание [Сон] и осторожно встряхнул ее. Затем я отменила [Сокрытие], распахнув двери.

-Мира! -крикнула Лиз, вбегая, и Ханна быстро последовала за ней.

-Ого, Лиз, я тоже здесь, ты знаешь, - сказала я и сделала надутое лицо.

-Мира, ты в порядке? Ты ранена? -продолжила Ханна.

Неужели меня только что полностью проигнорировали? Ай, прямо в точку.

-С ней все в порядке, - сказала я и медленно опустила ее на землю, пока она не смогла стоять самостоятельно, - просто устала. Она заснула, как только я взяла ее на руки.

"Да я в порядке, просто мне действительно не помешало бы поспать несколько дней". Мира сказала, с трудом удерживая глаза открытыми.

-Лиз, ты не могла бы отвести Миру в трактир или куда-нибудь еще, где вы остановились? У меня здесь еще есть кое-какие дела.

-Какие дела? -спросила Лиз и бросила на меня растерянный взгляд.

-Ты что, забыла, зачем я вообще сюда приехала? -Я сказала и указала на Ханну: "Я собиралась зарегистрироваться как искатель приключений, пока все это не случилось.

-Ах да, - сказала она и повернулась, собираясь уходить, - я остановилась на постоялом дворе "Синий жеребец", пройдите по улице до конца отсюда и сверните направо, вы не пропустите его.

-Хорошо, встретимся позже, - сказала я и повернулась к Ханне: -Ну а сейчас у тебя есть для меня время?

-Ах, да, конечно, - она начала идти к прилавку и пригласила меня следовать за ней.

-К сожалению, нашему магическому устройству, которое делает новые карты гильдии, нужен новый магический камень. Нам должны доставить его завтра или, возможно, послезавтра.

-Значит, сегодня я не смогу зарегистрироваться? -спросила я, садясь.

-Я могу зарегистрировать тебя с помощью временной карты. На ней есть трекер подчинения, и она работает как удостоверение личности, но действительна она только семь дней. Информация может быть перенесена на обычную карту, когда мы ее сделаем.

-Меня это устраивает, пока я могу зарегистрироваться.

-Единственное, что нам нужно, - это ваше имя и то, чтобы вы направили свою ману в эту карту, - сказала она и протянула белую карточку: -Этого будет достаточно, пока вы не получите обычную карту.

Я взял ав руки карту, на которой было написано мое имя и круг с буквой "Т". -Все карты белые?"

-Нет, они меняются в зависимости от ранга. Карточки временного ранга и ранга G - белые, F - зеленые, E - желтые, D - красные, C - оранжевые, B - серебряные, а A - золотые.

-А что насчет рангов выше А, они остаются золотыми?"

-А, нет, так редко кто поднимается выше ранга А, поэтому они обычно выпадают из обычного введения. S - это митрил, SS - адамантит, а SSS - орихалк. Я никогда не видела ничего выше митрила.

-Хорошо, тогда я сделаю все возможное, чтобы подарить тебе новые впечатления, - сказала я с ухмылкой.

-Ха, я с нетерпением жду этого! -Она рассмеялась и улыбнулась мне своей розничной улыбкой.

Наверное, думаете, что я шучу, я вам покажу! Если, конечно, не трудно продвинуться? Лиз сказала, что ранг "С" считается ветеранским, так что, возможно, это займет целую вечность.

-Кстати, а как перейти на следующий ранг?

-Когда вы выполняете квест, вы получаете очки в зависимости от сложности квеста. После определенного количества очков вы получаете право на повышение ранга. Имейте в виду, что за проваленные квесты очки вычитаются, и если вы провалите достаточно много квестов, вас могут исключить.

-Значит, единственный способ повысить ранг - это выполнять квесты?

Если это правда, то лучше бы они позволили мне взять весь рекламный щит за один раз.

-Вы также можете зарабатывать очки, убивая монстров. Ваша карта будет автоматически отслеживать каждого монстра, с которого вы получаете опыт, и разные монстры дают разное количество очков. Как правило, продвигаться только через подчинение сложнее.

-Почему так?

-Все сбалансировано, чтобы наши искатели приключений хотели выполнять квесты, иначе у гильдии будут проблемы. Если вы выполните квест, убив монстра, вы получите очки и за монстра, и за квест.

-Значит, самый быстрый способ продвижения - это выполнение квестов и бонусные очки, которые можно получить за убийство монстров во время выполнения квеста?

Как раз то, что я хотела услышать! Мой [Биомагический радар] засек несколько монстров, которые, вероятно, стоят несколько очков, когда я вылетела из своего логова. Учитывая мой ранг, я, наверное, должна просто пропустить квест и отправиться в окрестности моей горы. Я не получу многого, если возьму квест на убийство нескольких гоблинов.

-Это правда, - улыбнулась она мне и продолжила: -Но не стоит торопиться с рангами, безопасность всегда должна быть приоритетом.

-Ты же видела, как я справилась с Джулиусом и его друзьями? Я достаточно сильна".

-Я надеялась задать тебе несколько вопросов? - сказала она, практически сияя от любопытства.

-Конечно, если я смогу на них ответить. Мы, искатели приключений, очень скрытные люди - неохотно ответила я.

Погодите, что я только что сказала? В прошлом так и было, а сейчас? Неужели я сказала какую-то глупость?

-Да, я знаю, обычно считается дурным тоном спрашивать о навыках и тому подобном, но мое любопытство сжигает меня изнутри.

Фух.

-Вздых, тогда продолжай.

-Как тебе удалось сломать меч?

-Я использовала заклинание

-Заклинание, которое ломает мечи, что это за заклинание?

-Коммерческая тайна.

-Как Блейк и Грант оказались в нокауте?

-Они столкнулись с барьером.

-Барьер? Вы можете создавать невидимые барьеры? Как?

-Коммерческая тайна.

-Какое заклинание вы использовали, чтобы Джулиус заговорил?

-Коммерческая тайна.

-Как тебе удалось так быстро спасти Миру? Тебя не было меньше часа.

-...

-Дай угадаю, коммерческая тайна? -Ханна усмехнулась.

-Эй, ты, по сути, предлагаешь мне раздеться. Сначала хотя бы угости меня ужином.

Ханна вскочила со стула и посмотрела мне прямо в глаза. -Ты скажешь мне, если мы пойдем куда-нибудь поужинать?

Может, эта девушка играет за ту же команду? Или ей просто очень любопытно узнать о моих навыках? Скорее всего, последнее.

-По крайней мере, это не уменьшит твои шансы, - сказала я с ухмылкой.

Ханна выглядела так, будто погрузилась в глубокую задумчивость, поэтому я продолжила: -

Значит, выполняй задания, убивай монстров и возвращайся, чтобы позже получить нужную карту? Что-нибудь еще, что мне нужно знать?

Ханна вернулась к реальности. -Нет, это все, - сказала она, а затем добавила: -О, точно! Гильдмастер надеялся, что вы сможете зайти завтра и ответить на несколько вопросов по поводу всего этого дела с Джулиусом.

-Да, пожалуй, я могу заглянуть, - сказала я и, развернувшись, пошла к выходу.

Похоже, начинает темнеть. День был насыщен событиями... Нет причин останавливаться!

Я нырнула в свой новый любимый переулочек и взмыла в небо.

<http://tl.rulate.ru/book/101932/3532073>