Закрывать инвентарь! Мысленно произнес и окошко исчезло, а куба в руках нет! Значит все правильно делаю. Присел, поставил его на землю, ну точнее попытался. Тот будто прилип к руке и ни в какую не хотел ставиться!

Так, как там в игре было? Может подумать, что хочу поставить?

Мысленно наметил место и вдруг перед глазами все пространство земли разделилось на равные кубические площадки, посмотрев на одну из них она слегка подсветилась. Кивнул легонько. Оп! На земле появился верстак! Сработало!

Верстак размером примерно пятьдесят кубических сантиметров, по его бокам были приклеены топор, кирка, мотыга и меч. Тоже кубические, прям как в игре. А на верхней грани девять ячеек для крафта. Как и предполагал, эти инструменты отодрать я не смог.

Поглядел снова на дерево. Придется делать деревянные инструменты, иначе замучаюсь тут руками долбить по жесткой коре. Пусть и стучал не сильно, но на руках уже появились следы и в одном месте даже ранка виднелась. Такого в игре не было!

Вы еще скажите у меня тут сердечки здоровья есть и показатель сытости! Только подумал, как сразу появились и эти показатели. В нижней половине взгляда, они пару раз моргнули, показывая десять красных сердец и десять куриных ножек, первая из которых была слегка откушена.

Еще и это, ладно. Удивляться больше нечему. Хотя... Если монстров встречу тех самых, то удивлюсь и наложу в штаны. Кубический зомби нападает! Тьфу, еще и квадратными зубами будет меня грызть... Хотя, учитывая, как выглядит мир, мертвяк может быть и настоящим.

Так, чтобы сделать хотя бы деревянный топор, нужно срубить минимум два бревна. Дело муторное, но необходимое.

Откладывать не стал, сразу приступил к процессу, на котором остановился. Постукивать начал быстро и сразу двумя руками. Пошло быстрее! В разы!

Вот уж за полминуты второй блок оказался в инвентаре. Казанки, конечно, маленько отбил, занозу подхватил и крови было немного, но ничего. Потянулся рукой к следующему, тому, что выше. Еще полминуты работы и готово.

Оба блока, как и предполагал занимали только одну ячейку. А взяв в руки появился только один куб. Положил его на верстак. Автоматом в инвентаре появились доски. Второй тоже переработал. А после расположил две доски одну под другой, появились палки. Их уложил в пятую и восьмую ячейку. Вверху расположил три доски уголком. Раз и готов топор!

Инвентарь открыл, положил топор в быстрый доступ, во вторую ячейку. Теперь бы разобраться как пользоваться этой панелью быстрого доступа.

Подумал о топоре, раз вместо блока досок, появился в руках заветная приبلуда. В жизни такой долго бы пришлось вытачивать, а тут пиксельный инструмент с немного неудобной рукояткой готов за пару минут.

Ну-с, опробуем. Подошел все к тому же дереву, решил нижний блок срубить. Начал махать, трещины стали появляться быстрее. Если рукой требовалось ударить около сотни раз, то топором всего лишь двадцать! Еще и весил он не так много, по ощущениям где-то килограмм, может полтора.

Дело пошло в гору. Посмотрел на приبلуду, высветилась полоска прочности. От одного блока ушла четверть. Ломается быстрее, чем в игре помнится. Ну может там обновления вышли, вот и сделали его таким убогим. Неважно. Лучше для начала его полностью израсходовать.

Посмотрел на дерево, ствол которого висел в небе. Не достать, а доски ставить под себя и строить лестницу не хочется. Забьем на него тогда, за другое примусь. Подошел к соседнему и срубил три блока за пару минут методичного махания топором. Аж рука устала.

Но работая на стройке у меня уставало все тело, так что приходилось нести на одной силе воли, поэтому такая беда, вовсе не беда. Как и предполагал, сломался он, как только четыре бревна добыл.

Любой другой наверняка первым делом сделал кирку, а я за топор взялся, а почему? Потому что к кирке нужна лопата, не хотелось рукой по земле долбить. Конечно, материалов до этого у меня и так хватало, просто не сообразил сразу. Сделал инструменты и взял в руки лопату.

Отошел чуть подальше от верстака, присел и начал долбить по земле. Прямо так, долбить, а не пытаться копать. Блоку все равно, копаешь ты его или нет, вон трескается. За пять ударов сломался!

Под ним еще земля, а за ним оказался еще одна. Чтоб не попасть в яму, из которой не выбраться, выкопал площадку девять на девять и начал как игрок в майнкрафт строить импровизированную лестницу.

Пусть солнце и светило над головой, припекая спину. А тяжелая (нет) работа заставляла попотеть. Вскоре, а именно через пять кубов вниз стало настолько темно, что едва ли видел в этом мраке.

Земля, когда я бил ее лопатой, издавала неприятный звук, будто в грязь кулаком бил, хлюпающий такой, скрипящий. Вот когда ударил следующий, послышался четкий каменный звук, глухой, но громкий, прямо по ушам ударил. На секунду прервался, поморщился, уши пальцами прочистил от звона и продолжил.

— Вот я и добрался до тебя, камушек - с ехидной улыбкой взял в руки деревянную кирку.

Да, странное дело, добывать камень деревом. Что курил создатель игры, неизвестно. Хотя в ином случае она бы утратила свой шарм, если бы пришлось как первобытному человеку мастерить всякое, чтобы дойти до того этапа развития.

Камень попался мне на мое «счастье», прочный. Пришлось махать непрерывно, сбился со счета ударов еще на середине. А непрерывно, потому что если не ударить еще раз в течении пяти секунд, то трещины тут же исчезали.

Благо перекидывать кирку из одной руки в другую я мог без проблем, так что периодически менял их, когда затекали. Как получил заветный булыжник, посмотрел на кирку. Ее, как и топора хватит только на четыре таких штуки. Ну мне больше и не надо, на каменную хватит, а с ней то дело в гору пойдет!

Только вот не нравился мне этот мрак. Решил для начала раскопать яму побольше, чтоб солнце освещало. Пять минут шахтерской деятельности, сломанная лопата и вот я уже на свету бил камень, как самый настоящий каменщик.

Три булыжника с мучениями и болью в руках вскопал, выбрался из этой дыры. Весь

перепачкался в грязи и каменной пыли, дышать этой дрянью, легкие не беречь. Сгинут быстрее, чем у курильщика.

С одеждой не беда, может и стиральную машину тут можно сделать? Если, конечно, модов завезли, а коли нет, я ведь раздеться без проблем могу, проверял! Хотя что-то во мне человеческое осталось.

— Так, готово – сказал с улыбкой на лице, утирая пот со лба. Держал в руках заветную, каменную кирку. Теперь надо бы булыжника набрать, да остальные инструменты обновить. Как раз все сломалось, не будет захламлять мне инвентарь.

С ней очевидно быстрее пошло. И тратилась она медленнее. Вон с десятков вскопал, а у нее прочности и половины не ушло. Так что меньше, чем через полчаса у меня появилось ровно половина стака булыжника, ну и на этом кирка закончилась. Прокопал не глубоко, так пробежался по тому, что на поверхности.

Выбрался. Подошел к верстаку и сделал все нужные инструменты. Топор, лопата, еще одна кирка, меч и мотыгу на всякий случай. Тут ведь и трава росла, а значит по идее с нее семена можно получить, засеять грядки... А ведь чтобы костную муку получить, надо же скелета убить... Точно здесь водится... Падаль с луком своим проклятым.

Срубил верстак. Ну-с, теперь можно и пойти куда-нибудь. А то вон, голод не тетка, всего три ножки осталось. Ведь как известно, если голод опустеет, то здоровье опускаться начнет, а там и коньки отбросить недолго, если с тварью какой столкнусь.

— А вот и штраф – сказал недовольно. Из-за голода теперь двигался медленнее. Нужно срочно найти чего поесть!

Раз собрал тут все, пора выдвигаться. Вот только куда? Еще раз осмотрелся, везде и всюду лес одинаковый. Ни намек, ни на поляну или речку. Плюнул и пошел куда глаза глядят.

Первой едой, что я увидел, оказались небольшие красные ягодки, похожие на землянику, но чуть крупнее по размерам и без точек. Пройти пришлось около сотни метров, а голод опустился еще на одну ножку.

Нагнулся, вначале кулаком ударил по ягоде, не сорвалась. Так, качнулась, припадая к земле и обратно. Это уже интересно. Схватился за ягоду и резко ее сорвал. Вот и в руках лежит, а система эта ничего не говорит о ней. Когда инструмент в руки брал или блок, а после смотрел на него и прочность показывалась и название, а тут ничего.

Буду надеяться, что не ядовитая. Закинул ее в рот, начал жевать. Кислятина, ой не могу. Хотел выплюнуть, но голод заставлял проглотить. С горем пополам съел и посмотрел на «ножки». Половинка одной восполнилась. Работает!

Начал лихорадочно срывать эти ягоды и глотать, почти не прожевывая. Скулы свело после десятой, а после одиннадцатой зуб разболелся. Но это ладно, главное, что голод утолил. Ягод съел столько, чтоб полностью «ножки» восполнить. В инвентарь они не хотели класться, а карманов у меня не было, только вон рука одна свободная. Взял парочку в дорогу и пошел дальше. Навстречу приключениям.

Прошел правда недолго. Послышался неподалеку шелест в кустах. Скрылся за деревом, одним глазом выглядывая и меч уже наготове держал. Он правда тоже странный, слишком толстый и лезвие не заточено, если противник не квадратный, то как его таким мечом убить? Забить до

смерти? Как вариант.

Кто-то копошился в кустах, тряс их что-то бубнил с минуту, но все не вылезал. А я ждал и ждал, не хотел первым лезть на неизвестное существо.

Наконец показался. Маленький такой, зеленый, с острыми ушами, длинным носом с горбинкой. Рот весь в крови, явно не в его. Худущий, прикрывался одной набедренной повязкой и в руках держал небольшую дубинку. То и дело глазел по сторонам, оттаскивал... Человеческую ногу! Черт, тут и люди есть!

Жадно жевал, чавкая. Фу, мерзость.

От такой картины ягоды полезли обратно. Проблевался, хорошо хоть голод не вернулся, а то бы печаль-беда.

На звуки моих изрыганий, повернулось это существо. Назвал бы я его гоблином. Покрепче он ухватился за свою дубинку, совсем небольшую в сравнении с моим мечом и на цыпочках направился в мою сторону.

В школе то я частенько дрался, не спору. Рослый парень, ростом под сто девяносто, а из-за работы еще и хорошенько подкачался. В сравнении с этим монстром я скала. Только вот насмерть никого не бил. Так максимум филе курицы отбивал молотком, чтобы в панировке пожарить. А тут убить, страшно маленько.

<http://tl.rulate.ru/book/101825/3508279>